

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Insap, *Interaksi Manusia dan Komputer*, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2009.
- [2] T. Rachmadi, *INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER*, TIGA Ebook, 2020.
- [3] Supriyanta, *interaksi MANUSIA dan KOMPUTER*, Yogyakarta: deepublish, 2015.
- [4] Saifulloh and N. Asnawi, "EVALUASI DESAIN ANTARMUKA DENGAN PENDEKATAN KEMUDAHAN PENGGUNAAN (Studi Kasus Mobile App Sport Galaxy Center)," *Jurnal Ilmiah DASI*, vol. 16, pp. 55-58, 2015.
- [5] I. Mulyana, A. P. P and M. I. S, *Buku Ajar Desain Grafis dan Multimedia*, Bogor: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Pakuan, 2019.
- [6] F. R. Pambajeng and A. , "Pengembangan User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Aplikasi Cashoop Untuk Pengelolaan Keuangan Pribadi," *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, vol. 7, pp. 20-33, 2019.
- [7] M. S. Hartawan , "ANALISA USER INTERFACE UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN USABILITY TESTING PADA APLIKASI ANDROID PEMESANAN TEST DRIVE MOBIL," *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, vol. XIV, pp. 46-52, 2019.
- [8] L. Hardiansyah, K. Iskandar and H. , "Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu)," *Jurnal Ilmiah INTECH (Information Technology Journal) of UMUS*, vol. 01, pp. 11-21, 2019.
- [9] R. D. Munthe, K. C. Brata and L. Fanani, "Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, pp. 2679-2688, 2018.
- [10] J. Sauro and J. R. Lewis, *QUANTIFYING THE USER EXPERIENCE: PRACTICAL STATISTICS FOR USER RESEARCH*, Waltham: Elsevier Inc, 2012.
- [11] I. A. H.N., P. I. Santoso and R. Ferdian, "Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale," *IPTEK-KOM*, vol. 17, pp. 31-38, 2015.
- [12] U. Nurkalis, K. Adi and F. Agushybana, "Penilaian Usability Sistem Gasurkes “Go Bumi” untuk Pencarian Ibu Hamil di Wilayah Kota Semarang," *Jurnal Manajemen Kesehatan Indonesia*, vol. 7, pp. 76-81, 2019.
- [13] T. C. Munanto, R. Hartanto and S. Fauziati , "PENGUJIAN USABILITAS WEBSITE SISTEM SELEKSI CALON PEGAWAI NEGERI SIPIL NASIONAL (SSCN) BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA (BKN)," *Jurnal ELTIKOM : Jurnal Teknik*

Elektro, Teknologi Informasi dan Komputer, vol. 4, pp. 1-10, 2020.

- [14] A. M. Rifqi, Y. T. Mursityo and H. M. Az-Zahra, "Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Nilai Siswa Menggunakan Metode Human Centered Design (Studi Pada SMP Negeri 1 Gondanglegi)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, pp. 2061-2069, 2019.
- [15] H. Abiwardani, . B. T. Hanggar and B. S. Prakos, "Evaluasi Usability Aplikasi Usaha Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Smartlink Bos)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, pp. 822-829, 2020.
- [16] S. Lestari, "ANALISIS USABILITY WEB (STUDI KASUS WEBSITE UMKM BINAAN BPPKU KADIN KOTA BANDUNG)," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 1, pp. 46-51, 2014.
- [17] R. Adila, D. H. Syaifulla and A. I. Hazmy, "Evaluasi Usability pada Learning Management System Berbasis Smartphone," vol. 3, pp. 1-8, 2018.
- [18] A. Amelia, "EVALUASI ANTARMUKA DAN PENGALAMAN PENGGUNA WEBSITE SERTA CODE REFACTORING PADA WEBSITE E-KOSAN," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, vol. 5, pp. 67-74, 2016.
- [19] A. R. Putra, S. H. Wijoyo and Y. T. Mursityo, "Evaluasi Usability Dan Perbaikan User Interface Pada Aplikasi KRL Access Menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) dan Post-Study System Usability Questionnaire (PSSUQ)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, pp. 190-199, 2020.
- [20] N. G. and A. Muttalib, "PENERAPAN TOTAL QUALITY MANAGEMENT (TQM) DALAM MENINGKATKAN MUTU PELAYANAN PADA PT. PEGADAIAN CABANG SOPPENG," *Jurnal Profitability Fakultas Ekonomi Dan Bisnis*, vol. 1, pp. 105-129, 2017.
- [21] W. T, "UIUX Trend," [Online]. Available: <https://uiuxtrend.com/pssuq-post-study-system-usability-questionnaire/>. [Accessed 26 Februari 2021].
- [22] A. Febtriko and I. Puspitasari, "MENGUKUR KREATIFITAS DAN KUALITAS PEMOGRAMAN PADA SISWA SMK KOTA PEKANBARU JURUSAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN DENGAN SIMULASI ROBOT," *RABIT : Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, vol. 3, pp. 1-9, 2018.
- [23] R. D. Munthe, K. C. Brata and L. Fanani, "Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, pp. 2679-2688, 2018.