

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Tjee, Andry, J.F., "Analisis Minat Mahasiswa Mendengarkan Aplikasi Musik Berbayar Dan Unduhan Musik Gratis," *JBASE - Journal of Business and Audit Information Systems*, vol. 2, pp. 9-15, 2019.
- [2] Hanifah, M.AZ., Zaskia, R.K., Yusi, T.M., "Analisis Perbandingan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Music Streaming Menggunakan Metode UX Curve (Studi Pada Spotify dan JOOX)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, 2019.
- [3] Yadi, "Analisa Usability Pada Website Traveloka," *Jurnal Ilmiah Betrik*, vol. 9, p. 175, 2018.
- [4] Djoko, P., Qurrata, A., Mochamad, C.S., "Evaluasi Usability dan Rekomendasi Perbaikan Tampilan Website Seleksi Mahasiswa (SELMA) Universitas Brawijaya," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, 2018.
- [5] Muhajir, A., Yunita, T., "Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan Dan Komputer AKMI Baturaja," *Jurnal Ilmiah MATRIK*, vol. 19, p. 2, 2017.
- [6] Heru, W., Abdul, S., "Analisis Pengaruh Kemenarikan Desain Website, Kepercayaan Dan Profesionalisme Terhadap Keputusan Pembelian Online Jasa Aqiqah," *Ikraith-Informatika*, vol. 1, p. 96, 2017.
- [7] Aditya, W., Hasti, H.M., "Conference on Industrial Engineering and Halal Industries (CIEHIS)," *Analisi Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Budaya Kerja 5S (SEIRI, SEITON, SEISO, SEIKETSU DAN SHITSUKE) Berdasarkan Prinsip Interaksi Manusia Dan Komputer*, pp. 12-13, 2019.
- [8] Muhammad, N.E.G., Tony, D.S., Herdiyanti, Anisah., "Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Pengguna (Studi Kasus: Aplikasi Olrive)," vol. 7, 2018.
- [9] Zaki., Bagus, M., Fajar, A.F., Shani, N.M., "Perancangan User Interface Untuk Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Mengajarkan Salat Untuk Anak Usai 4-8 Tahun," *Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental dan inovatif*, vol. 1, 2019.
- [10] Lussy, E., Wimmie, H., "Pengukuran Tingkat Ketergantungan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal Transaction (Duwit)," vol. 02, 2016.

- [11] Rekyan, R.M.P., Iunike, K.D., Mursito., Yusi, T., "Analisis Usability Aplikasi Mobile Pemesanan Layanan Taksi Perdana Menggunakan Metode Webuse Dan Heuristic Evaluation," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, vol. 2, p. 2991, Agustus 2018.
- [12] Angga, G., Melfa, Y., "Perancangan ulang website Teknik Industri Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau dengan Memperhatikan Aspek Usabilitas Menggunakan Metode Waterfall," *Jurnal Teknik Industri*, vol. 4, p. 111, 2018.
- [13] Afriyudi, Nur, A.H., Rabin, I.Z., "Evaluasi Website Pemerintahan Kota Prabumulih Melalui Pendekatan Website Usability Evaluation (WEBUSE)," *Jurnal Ilmiah Betrik*, vol. 10, 2019.
- [14] Sahira, U., "Pengaruh Program Corporate Social Responsibility Green Corridor Initiative Terhadap Citra Perusahaan Chevron Indonesia (Survey Pada Anggota Komunitas Online Greenweb Indonesia)," *Forum Ilmiah*, vol. 15, p. 143, 2018.
- [15] Dosen STIE Asia Malang., Mega, M.C., Widiya, D.A., "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perkembangan Usaha Kecil Sektor Industri Pengolahan Di Kota Malang," *JIBEKA*, vol. 11, p. 76, 2017.
- [16] Joudy, R.R.S., Ayu, A., Boyke, H.T., "Pengembangan Ekowisata Bahari Berbasis Masyarakat di Desa Bahoi, Kecamatan Likupang Barat, Kabupaten Minahasa Utara," *Jurnal Ilmiah Platax*, vol. 6, 2018.
- [17] Rishi, K.L., Rica, W., Buaddin, H., "Media Comic Math Berbasis Whiteboard Animation Dalam Pelajaran Matematika," *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, vol. 1, pp. 57-58, 2018.
- [18] Retno, I.R., Rahmadhana, R., Hanifah, M.AZ., "Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, 2019.
- [19] Adam, H.B., Aji, P., Hanifah, M.AZ., "Perancangan Aplikasi Bimbingan Skripsi Berbasis Mobile dengan menggunakan Pendekatan Design Sprint (Studi Kasus Bimbingan Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, 2019.
- [20] Arif, H.S., M, T., "Implementasi Desain Sprint Dalam Pembuatan Sistem Informasi Prakerin UN' SMK dan CV," *Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknik Informatika Sensitif 2019*, 2019.
- [21] Puspita, K., Muhammad, A.A.T.S., "Evaluasi dan Perbaikan Rancangan User Interface pada Website Surabaya Mengaji dengan Menggunakan Metode Design Sprint," *JSIKA*, vol. 9, 2019.

- [22] Elin, H., Nana, D., "Memilih Metode Penelitian Yang Tepat: Bagi Penelitian Bidang Ilmu Manajemen," *Jurnal Ilmu Manajemen*, vol. 5, 2018.
- [23] Niken, H.W., Muhammad, Y.A., Ismiarta, H., "Evaluasi Usability Pada Aplikasi UBER Menggunakan Pengujian Usability," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, 2018.
- [24] Kristanto, Vigih, H., Metodologi Penelitian Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah (KTI), Yogyakarta: CV BUDI UTAMA, 2018.
- [25] H.M Yusuf, S., Nurhaedah, Sukmawati, M., "Pengaruh Kemampuan Kerja Dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Karyawan PT. Semen Tonasa Kabupaten Pangkep," *Jurnal Ilmu Administrasi*, vol. 7(1), pp. 3-4, 2018.
- [26] Siti, S.S., Thiam, K.C., "WEBUSE: WEBSITE USABILITY EVALUATION TOOL," *Malaysian Journal of Computer Science*, vol. 10, 2003.
- [27] Donant, A.I., Rizky, D.W.;; "Pengaruh Citra Merek Dan Kualitas Produk Terhadap Keputusan Pembelian Pada Produk Kosmetik," *Jurnal Riset Manajemen Dan Bisnis (JRMB) Fakultas Ekonomi UNIAT*, vol. 3, p. 14, 2018.



UNIVERSITAS  
MIKROSKIL