

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Fitria, "THEFUBBYS'S WEBLOG," 23 Maret 2012. [Online]. Available: <https://thefubbys.wordpress.com/>. [Diakses 15 Oktober 2020].
- [2] J. A. Sinaga, "Medium," 14 April 2019. [Online]. Available: <https://medium.com/@joander244/perbandingan-desain-web-yang-baik-dan-buruk-cdd5f8937656>. [Diakses 21 Oktober 2020].
- [3] G. Nuresa, "Whello," PT. Whello Indonesia Prima, 2 Oktober 2020. [Online]. Available: <https://whello.id/tips-digital-marketing/kriteria-website-yang-berkualitas-baik/>. [Diakses 14 Oktober 2020].
- [4] M. Agustianto, A. Sachari dan A. E. Budiwaspada, "PENGARUH TAMPILAN VISUAL WEBSITE BANK BNP TERHADAP KEPERCAYAAN VISITOR," *Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, vol. 5, p. 2, 2019.
- [5] P. Setiawan, "Guru Pendidikan," 28 September 2019. [Online]. Available: <https://www.gurupendidikan.co.id/interaksi-manusia-komputer/>. [Diakses 21 September 2020].
- [6] I. Rochmawati, "ANALISIS USER INTERFACE SITUS WEB IWEARUP.COM," *Visualita*, vol. 7, p. 2, 2019.
- [7] B. M. Zaki, F. A. Faisal dan S. N. Muhammad, "PERANCANGAN USER INTERFACE UNTUK APLIKASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA MENGAJARKAN SALAT UNTUK ANAK USIA 4 – 8 TAHUN," *Kreatif(Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental dan Inovatif)*, vol. 1, 2019.
- [8] M. Agarina, S. dan A. S. Karim, "Evaluasi User Interface Desain Menggunakan Metode Heuristics Pada Website Sistem Informasi Manajemen Seminar Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya," *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian*, vol. 1, 2019.
- [9] A. Yasin dan Y. MZ, "EVALUASI WEB UJB MENGGUNAKAN GOLDEN RULES OF USER INTERFACE DESIGN THEO MANDEL," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016*, pp. 79-84, 2016.
- [10] E. Susilo, F. D. Wijaya dan R. Hartanto, "Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application," *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi*, vol. 7, no. 2, pp. 150-157, 2018.

- [11] Hadi, Ricco Anjasmara Putra Pratama; Az-zahra, Hanifah Muslimah; Wijoyo, Satrio Hadi, "Evaluasi User Experience Menggunakan meCUE Questionnaire (Studi Kasus Pada Aplikasi Traveloka Dan Pegipegi)," *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 3, pp. 2335-2343, 2019.
- [12] R. A. Murdiono, H. Tolle dan A. P. Kharisma, "Evaluasi User Experience Pada Aplikasi Mobile Penjualan Tiket Online," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 5, pp. 2078-2085, 2018.
- [13] A. Zulkarnain, F. Setiana dan F. Kristella, "ANALISA UNSUR ESTETIKA DESAIN IDENTITAS VISUAL KARYA STUDIO DESAIN PENTAGRAM BERDASARKAN KACAMATA TEORI EKSPRESI DAN FORMALISME," *GESTALT*, vol. 1, 2019.
- [14] F. Abdillah, D. S. Pradana dan W. Suharso, "Pengaruh Prinsip Design Aesthetics User Interface Terhadap Usability Aplikasi J&T Express di Kota Malang," *REPOSITOR*, vol. 2, no. 8, pp. 1029-1040, 2020.
- [15] F. N. Hakim, "Makna Sosial dalam Fenomena Baru Mendesain Website," *INVENSI*, vol. 4, no. 2, pp. 2615-2940, 2019.
- [16] Y. S. Alrio, A. P. Kharisma dan H. M. Az-Zahra, "Analisis Pengaruh User Experience Ride Sharing Application Terhadap Citra Merek Pada Pengguna Android dan iOS," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 2, 2019.
- [17] R. Patria, "DomaiNesia," PT. Deneva, 27 April 2020. [Online]. Available: <https://www.domainesia.com/berita/7-elemen-desain-web/>. [Diakses 15 Oktober 2020].
- [18] M. Moshagen dan M. Thielsch, "A short version of the visual aesthetics of website inventory," *Behaviour & Information Technology*, vol. 32, no. 12, 2013.
- [19] H. Rantelino, "Kompasiana," Kompasiana Beyond Blogging, 24 Juni 2015. [Online]. Available: https://www.kompasiana.com/heriyanto_rantelino/552e035a6ea834921c8b459c/waspada-website-lowongan-pekerjaan-fiktif-berkeliraran-di-dunia-maya?page=all. [Diakses 23 Oktober 2020].
- [20] B. Laugwitz, T. Held dan M. Schrepp, *Construction and Evaluation of a User Experience Questionnaire*, Springer-Verlag Berlin: Heidelberg, 2008.
- [21] M. Moshagen dan M. T. Thielsch, "Facets of Visual Aesthetics," *International Journal of Human-Computer Studies*, vol. 68, no. 10, pp. 689-709, 2010.