

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. B. R. I. di C. Australia, “Fakta Mengenai Indonesia,” 2018. <https://kemlu.go.id/canberra/id/read/indonesia/2186/etc-menu> (accessed Sep. 21, 2021).
- [2] Kemenparekraf, “Statistik Kunjungan Wisatawan Mancanegara 2021,” 2021. <https://kemenparekraf.go.id/statistik-wisatawan-mancanegara/Statistik-Kunjungan-Wisatawan-Mancanegara-2021> (accessed Sep. 11, 2021).
- [3] P. K. Nias, “Tentang Kabupaten Nias,” 2018. <https://niaskab.go.id/page/tentang-kabupaten-nias> (accessed Nov. 18, 2021).
- [4] D. P. & K. K. Gunungsitoli, “Dinas Pariwisata & Kebudayaan Kota Gunungsitoli Sistem Informasi Pariwisata,” 2018. <https://pariwisata.gunungsitolikota.go.id/> (accessed Dec. 01, 2021).
- [5] M. R. Ridho, “Perbandingan Performa Progressive Web Apps dan Mobile Web Terkait Waktu Respon, Penggunaan Memori dan Penggunaan Media Penyimpanan | Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer,” *J. Jptik*, vol. 2, no. 10, 2018.
- [6] G. de Andrade Cardieri and L. M. Zaina, “Analyzing user experience in mobile web, native and progressive web applications: A user and HCI specialist perspectives,” *ACM Int. Conf. Proceeding Ser.*, 2018, doi: 10.1145/3274192.3274201.
- [7] G. T. L. dan D. S. F. Ali, “Strategi Komunikasi Pemasaran Disporaparbud Kabupaten Purwakarta Melalui Media Aplikasi Sampurasun Dalam Mempromosikan Pariwisata,” *J. Linimasa*, vol. 3, no. 1, pp. 13–18, 2020, [Online]. Available: <https://journal.unpas.ac.id/index.php/linimasa/article/view/2056/1089>.
- [8] I. Store, “Tologu Unik Nias, Souvenir Nias Tradisional,” 2019. <https://idnstore.tw/ms/products/detail/tologu-unik-nias-souvenir-tradisional-nias> (accessed Dec. 01, 2021).
- [9] Y. Nurhanisah, “Rangkaian Kegiatan Sail Nias 2019,” 2020. https://indonesiabaik.id/motion_grafis/rangkaian-kegiatan-sail-nias-2019 (accessed Dec. 01, 2021).
- [10] R. S. dan B. R. M. Pressman, *Software Engineering A PRACTITIONER’S APPROACH*, 9th ed. New York, United States: McGraw-Hill Education, 2020.
- [11] L. S. dan M. F. Fedro Iswandi, “Nusantara : Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial,” *J. Ilmu Pengetah. Sos.*, vol. 8, pp. 2373–2389, 2021.
- [12] T. M. dan R. A. P. Erika Revida, Sherly Gaspersz, Lulu Jola Uktolseja, Nasrullah Nasrullah, Samuel Y. Warella, Nurmiati Nurmiati, Moh. Hatta Alwi, Hengki Mangiring Parulian Simarmata, *Pengantar Pariwisata*. Medan, Sumatera Utara: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [13] A. D. S. dan S. K. Luthfi Ali Hanafiah, “Perancangan pusat wisata kuliner nusantara dengan pendekatan arsitektur tradisional sunda di kota serang,” *Jurnal*, 2021.
- [14] F. Nugrahanti, “ANALISA APLIKASI PENCARIAN PENGINAPAN DI KOTA MADIUN BERBASIS MULTIPLATFORM,” *Jurnal*, 2018.
- [15] D. F. Simanjuntak, “PENGARUH EVENT PARIWISATA TERHADAP

- KEPUTUSAN BERKUNJUNG,” *Jurnal*, 2018.
- [16] S. P. Nova, “Efektivitas Komunikasi Aplikasi Telegram Sebagai Media Informasi Pegawai PT.Pos Indonesia (Persero) Kota Pekanbaru,” *Jurnal*, 2018.
- [17] Ibnu, “Promosi Adalah: Pengertian Dari Ahli, Jenis, dan Contohnya,” 2021. <https://accurate.id/marketing-manajemen/promosi-adalah/> (accessed Oct. 22, 2021).
- [18] S. Surahman and E. B. Setiawan, “Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan,” *J. Ultim. InfoSys*, vol. 8, no. 1, pp. 35–42, 2018, doi: 10.31937/si.v8i1.554.
- [19] D. Wijonarko and R. F. Aji, “Perbandingan Phonegap Dan React Native Sebagai Framework Pengembangan Aplikasi Mobile,” *J. Manaj. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, p. 1, 2018, doi: 10.36595/misi.v1i2.34.
- [20] R. Abdulloh, *Mudah Membuat Aplikasi Android dengan Ionic 3*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- [21] E. Budiman, *Mobile Programming For Student*, 2019th ed. Samarinda: Mulawarman University Press, 2018.
- [22] I. A. G. S. Putra, “Implementasi Resource Traffic Management System pada Sistem Operasi Android Dan iOS,” *Eksplora Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 85–94, 2019, doi: 10.30864/eksplora.v8i2.164.
- [23] A. H. W. Pandito, “Rancang Bangun Front End Sistem Penilaian Kinerja Karyawan Berbasis Android dan Situs Web pada PT. Mitra Utama Bersinar,” *Jurnal*, 2021.
- [24] A. A. dan D. Edwin Adrin Wihelmus Sanadi, “Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire,” *J. Penelit. Enj.*, vol. 22, no. 1, pp. 20–26, 2018, doi: 10.25042/jpe.052018.04.
- [25] Afrizal Zein, “Peran Text Processing Dalam Penerjemah Multi Bahasa Menggunakan Ajax API Google,” *Jurnal*, vol. XIII, no. 2, pp. 10–17, 2018.
- [26] D. W. T. H. dan D. E. S. Endang Lestariningsih, Eka Ardhiyanto, “PEMANFAATAN GOOGLE MAP API GUNA OPTIMALISASI IDENTIFIKASI ASET PEMERINTAH KOTA SEMARANG DENGAN METODE PASSING MULTIPLE PARAMETERS,” *J. Inform. UPGRIS*, vol. 4, no. 2, pp. 181–187, 2018.
- [27] M. K. Annisa Paramitha S.Kom., “Materi - 3 Diagram Use Case,” *Jurnal*, p. 23, 2020.
- [28] P. Gulo, “Perancangan Media Informasi Pengenalan Kebudayaan Dan Pariwisata Nias Selatan Berbasis Web,” *Jurnal*, vol. 2, no. 2, pp. 161–166, 2017.
- [29] F. S. dan A. S. G. Kristian Telaumbanua, Filimantaptius Gulo, “Sistem Rekomendasi Pariwisata Pulau Nias Menggunakan Algoritma Neighborhood - Based Collaborative Filtering,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. Dan Komun.*, pp. 730–735, 2018.
- [30] M. S. dan N. H. Bantors Sihombing, “Peranan Dinas Pariwisata Dalam Meningkatkan Kunjungan Wisatawan di Desa Bawomataluo Kabupaten Nias Selatan,” *J. Lensa Mutiara Komunika*, pp. 40–51, 2019.
- [31] S. C. E. Hia, “Strategi Komunikasi Pemasaran Pariwisata Kabupaten Nias Barat Oleh Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Nias Barat,” *Jurnal*, 2020.
- [32] M. A. Hura, “Implementasi kebijakan pengembangan pariwisata pada kawasan

- soziona kabupaten nias,” *Jurnal*, 2020.
- [33] C. E. Manik, “Bawomataluo Segera Masuk Situs Warisan Dunia UNESCO,” 2021. <https://sumatra.bisnis.com/read/20210318/533/1369559/bawomataluo-segera-masuk-situs-warisan-dunia-unesco> (accessed Apr. 13, 2022).
- [34] Midtrans, “Testing Payment on Sandbox Documentation,” 2021. <https://docs.midtrans.com/en/technical-reference/sandbox-test> (accessed Jun. 27, 2022).

