

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini dalam perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang komputer sudah semakin canggih bahkan untuk semua bidang menggunakan perangkat komputer sebagai alat pendukung untuk mencari beberapa informasi yang dibutuhkan [1]. Sudah tidak jarang lagi perkembangan teknologi dan informasi telah berkembang ke berbagai bidang diantaranya pemerintahan, industri, pendidikan dan bisnis. Dengan teknologi yang sudah terkomputerisasi saat ini, pengelolaan informasi membuat segala pekerjaan menjadi lebih efisien dan cepat. Sistem Informasi dapat diartikan sebagai bagian dari sistem organisasi dari gabungan antara sumber daya dan pengguna yang ada seperti media pengendalian informasi dengan tujuan untuk mendapatkan jalur komunikasi, menyampaikan sinyal kepada tingkatan manajemen sebagai dasar informasi dalam pengambilan keputusan [2].

UD. Dicky merupakan sebuah usaha yang berlokasi di Jl. Kapten Muslim No.120, Dwi Kora, Kec. Medan Helvetia, Kota Medan, Sumatera Utara 20123 yang bergerak dibidang penjualan kebutuhan pokok berupa beras, minyak makan, gula, dan kebutuhan lainnya. Pada UD. Dicky, tidak ada pengolahan dan penyimpanan data persediaan, penjualan, dan pembelian barang dan sering terjadi kesalahan terutama pada pembukuan dan pembuatan laporan. Kemudian, dalam pengecekan dan pencarian stok persediaan barang membutuhkan waktu karena tidak ada laporan barang. Pemilik sulit mengetahui total penjualan dan pembelian perbulan dan membutuhkan waktu yang lama. Pada UD. Dicky, terdapat permasalahan dalam proses penjualan dan pembelian yang dilakukan secara kredit dan tunai, yaitu untuk pembelian dan penjualan kredit sering terjadi pembayaran hutang piutang sudah melewati batas waktu yang ditentukan sehingga pemilik mengalami kerugian berupa denda ke *supplier* karena adanya keterlambatan piutang dari setiap pelanggan. Belum ada data persediaan barang yang tersedia secara *real time* dari hasil transaksi penjualan dan pembelian sehingga sering terjadi pembelian barang yang sudah habis belum dipesan dan pemilik sulit mengetahui tanggal kedaluarsa di setiap barang pada

saat dibutuhkan dalam mengelola data persediaan barang yang telah kedaluarsa sehingga mengalami kerugian dan menyebabkan hilangnya pelanggan.

Berdasarkan permasalahan di atas akan dilakukan “Analisis Perancangan dan Sistem Informasi Persediaan, Penjualan, dan Pembelian Pada UD. Dicky”.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dihadapi adalah:

1. Pemilik kesulitan untuk mengetahui informasi penjualan, pembelian serta persediaan barang.
2. Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama.
3. Pemilik kesulitan untuk mengetahui stok persediaan barang.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dari tugas akhir ini membatasi permasalahan hanya pada UD. Dicky yang meliputi

1. Perancangan *input* yaitu data *supplier*, data persediaan barang, data barang, data penjualan, data pembelian, data *retur* pembelian, data pelanggan, data pembayaran hutang, data pembayaran piutang dan data penyesuaian.
2. Perancangan proses yaitu proses penjualan, proses pembelian, proses *retur* pembelian, proses pembayaran piutang, proses pembayaran hutang, proses pembuatan laporan, proses penyesuaian dan proses persediaan.
3. Hasil *output* yaitu laporan persediaan, laporan penyesuaian, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan *retur* pembelian, laporan pelanggan, laporan *supplier*, faktur penjualan, faktur pembayaran piutang, bukti pembayaran, laporan pembayaran hutang dan laporan pembayaran piutang.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan tugas akhir ini adalah untuk merancang suatu sistem informasi persediaan, penjualan dan pembelian barang yang dapat membantu pemilik untuk mengetahui informasi penjualan, pembelian dan persediaan, membuat laporan serta mengetahui stok persediaan barang secara efektif dan efisien.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat perancangan sistem informasi persediaan, penjualan dan pembelian yakni sebagai berikut:

1. Sistem yang di bangun dapat mempercepat dan mempermudah pemilik dalam mengetahui informasi persediaan, penjualan dan pembelian barang.
2. Sistem yang dibangun membantu pemilik dalam membuat laporan dari penjualan, pembelian dan persediaan untuk mempermudah pemilik dalam membuat laporan pada UD. Dicky.
3. Sistem yang di bangun dapat mempermudah bagi pemilik UD. Dicky dalam mengetahui dan memeriksa ketersediaan barang untuk dijual dan produk yang hampir atau sudah kedaluwarsa sehingga tidak mengalami kerugian.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi

1. Metode Pengembangan

Metode Pengembangan yang digunakan dalam tugas akhir ini mengacu pada metode *SDLC (System Development Life Cycle)* dengan mengikuti tahapan berikut ini.

a. Metode Observasi

Metode ini melakukan pengumpulan data dan mengamati secara langsung bagaimana proses bisnis dibagian penjualan, pembelian, dan persediaan yang berjalan pada UD. Dicky dalam perancangan sistem yang dibutuhkan UD. Dicky.

b. Metode Wawancara

Metode ini memberikan pertanyaan secara langsung kepada pihak pemilik UD. Dicky untuk mengetahui kebutuhan rancangan sistem yang di butuhkan UD. Dicky dari permasalahan yang selama ini didapatkan pada proses bisnis yang berjalan baik dari aktifitas penjualan, pembelian sampai persediaan barang.

2. Mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan

- a. Menemukan permasalahan yang dihadapi pada pihak UD. Dicky dengan menggunakan *fishbone*.

- b. Mengidentifikasi apa saja yang bisa menjadi peluang apabila masalah tersebut dapat diatasi.
 - c. Mendefinisikan tujuan yang hendak dicapai dengan dilakukannya perancangan sistem ini.
3. Menentukan syarat-syarat informasi
 - a. Menggambarkan tentang sejarah singkat perusahaan dan struktur organisai perusahaan beserta tanggung jawab pada UD. Dicky.
 - b. Mengumpulkan dokumen yang digunakan pada system yang akan dirancang.
 - c. Memodelkan proses dengan menganalisis dokumen masukan dan dokumen keluaran pada sistem berjalan dengan menggunakan Data Flow Diagram (DFD).
 4. Menganalisis kebutuhan sistem
 - a. Menganalisis kebutuhan dengan sistem untuk mengidentifikasi kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional dengan *PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Eficiency dan Services)*
 5. Merancang sistem yang direkomendasikan
 - a. Menggambarkan sistem usulan dengan menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)*.
 - b. Merancang kamus data usulan.
 - c. Merancang *Input dan User Interface* menggunakan *Microsoft Visual Studio 2015*.
 - d. Merancang *Output* Menggunakan *Crystal Report*
 - e. Melakukan Normalisasi
 - f. Merancang basis data dengan menggunakan *Microsoft SQL Server 2014*.