

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Jannah, "Telaah Pembelajaran Biologi Materi Genetika di Sekolah Menengah Atas," *Literature Review*, 2023.
- [2] A. N. Khafidh, F. Widyawati, Najarudin, S. Yani, Y. Nuraeni, Indrawati, V. Inesrawanti, H. A. Salam and F. Damayanti, "Pemanfaatan Game Based Learning dan Gamifikasi Adaptif dalam Pembelajaran STEM: Penelitian," *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Riset Pendidikan*, 2025.
- [3] Amelia, Rahmi and F. Syamsi, "Pengaruh Media Evaluasi Berbantu Aplikasi Kahoot! Terhadap Efikasi Diri Siswa Dalam Pembelajaran Biologi Di SMA Muhammadiyah 1 Batam," *SIMBIOSA*, 2024.
- [4] M. R. Adiputra, S. Budiarto, Iswanto and S. Supriyadi, "RANCANG BANGUN GAME 2D SHOOTER PLATFORMER BERBASIS ANDROID," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2025.
- [5] Dani, N. Arifin, A. Fitriyah, I. I. Fidhatami, S. Mubarak, S. Yuliandini, P. Fitria, N. Harjanti and F. M. Sihombing, "Fundamental Genetika : Memahami Mekanisme Kehidupan," *Azzia Karya Bersama*, 2026.
- [6] N. Soamole, "Analisis Kesulitan Belajar Siswa pada Materi Genetika di SMA Negeri 2 Halmahera Selatan," *Jurnal JBES : Journal of Biology Education And Science*, 2025.
- [7] A. S. Nurwendah and I. P. Sari, "Analisis Kesulitan Siswa pada Sub-Materi Genetika ditinjau dari Minat Belajar Siswa," *Bioed : Jurnal Pendidikan Biologi*, 2025.
- [8] F. Firmansyah, I. D. Pruschia, D. Astriani, S. D. Kartika, A. Saraswati and M. Rahayu, "Augmented reality untuk visualisasi DNA-RNA : Inovasi pembelajaran genetika pada mahasiswa D3 Farmasi", *Jurnal Edukasi Sains dan Biologi*, vol. IV, no. 1, pp. 15-24, 2025.
- [9] U. Maysyaroh and M. F. Noor, "Identification of students' misconceptions in genetic materials using four-tier diagnostic test," *INORNATUS : BIOLOGY EDUCATION JOURNAL*, vol. V, no. 1, pp. 25-34, 2025.
- [10] A. P. A. Azahra, P. Listanto, K. N. Ramadhani, T. A. G. Indriansyah, L. A. Khairunnisa and L. D. D. Arini, "Peran Asam Nukleat dalam Proses Sintesis Protein: Analisis Mekanisme DNA, RNA, dan Ribosom dalam Regulasi Genetik," *STUDENT SCIENTIFIC CREATIVITY JOURNAL*, vol. III, no. 2, pp. 15-24, 2025.

- [11] Surtika, V. Septiani, M. R. Wahid, D. D. Risaudi and S. Ulum, "Analisis Miskonsepsi Materi Sintesis Protein Mahasiswa Pendidikan Biologi Menggunakan Instrumen Three Tier Test," *Wahana Matematika dan Sains : Jurnal Matematika, Sains, dan Pembelajarannya*, vol. XIX, no. 3, pp. 132-142, 2025.
- [12] Prayogi, L. M. Hasibuan, N. Tarigan, H. Nur and Rahmadina, "Amitosis, Mitosis dan Meiosis Materi Genetika dan Replika DNA," *Innovative : Journal Of Social Science Research*, vol. IV, no. 2, pp. 8450-8461, 2024.
- [13] M. A. N. Weka, F. A. Tsuroyya, S. P. Kurniawati, A. L. Kharolaini, P. S. E. Khoireina and L. D. D. Arini, "Studi Mikroskopis Fase-Fase Mitosis pada Sel Akar Bawang Merah (*Allium cepa*) sebagai Model Pembelajaran Biologi Sel," *INTELLEKTIKA : JURNAL ILMIAH MAHASISWA*, vol. VI, no. 2, pp. 45-53, 2025.
- [14] A. A. A. Darman and R. Bahraen, "Pola Pewarisan Genetik dan Kelainan Kromosom pada Manusia," *Jurnal Medika Hutama*, 2023.
- [15] W. Rahmadaniati, N. Febiola, S. Zahrani, S. Aina, J. Siburian, E. Anggereini, Saparuddin and I. Tentia, "Analisis Pola Pewarisan Sifat Earlobe (Cuping Telinga Menempel dan Bebas) dalam Tiga Generasi Keluarga," *Jurnal BioEd*, vol. XI, no. 1, pp. 102-111, 2023.
- [16] M. Ulfa, "Pengembangan Modul Pembelajaran Genetika Berbasis Riset pada Konsep Pembelahan Sel dan Pewarisan Sifat," *VISA : Journal of Visions and Ideas*, 2023.
- [17] M. Ulfa, "Implementasi Model Pembelajaran Sains pada Materi Pewarisan Sifat dan Hukum Mendel," *Jurnal Pendidikan Biologi*, 2021.
- [18] W. Junengsih, S. Syamsurizal, F. Arsih and S. Fajrina, "Validitas Modul Ajar Pola Pewarisan Sifat pada Hukum Mendel Berbasis Problem Based Learning," *ISLAMIKA*, 2023.
- [19] F. N. Aini, S. Zubaidah and S. Mahanal, "Analisis Pola Pewarisan Sifat Fenotipe dan Miskonsepsi Siswa pada Materi Genetika," *Jurnal Bioedusains*, 2023.
- [20] A. S. Billa and P. N. Malasari, "Pengaruh Gamifikasi terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa di Indonesia : Studi Meta-Analisis," *Jurnal Mathedunesa*, 2025.
- [21] Mislia, D. S. Riatmaja, T. Rukhmana, A. Ikhlas, H. Widoyo and N. Nurcahyo, "Implementasi Gamifikasi Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa," *IICLS*, 2025.
- [22] M. R. Syahroni, I. A. Alfatani, M. Rizal and M. Subhan, "Implementasi Gamifikasi

Dalam Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Semangat Dan Keterlibatan Belajar Siswa di MI Bahrul Ulum," *Annamatul Ausath*, 2025.

- [23] D. F. Alamsyah, H. Z. Zahro and R. P. Prasetya, "aplikasi mobile pembelajaran berbasis game menggunakan unity 3d," *JATI*, 2024.
- [24] I. T. Prayudha and U. Chotijah, "Pengembangan Game Edukasi 2D Mata Pelajaran IPA Menggunakan Unity Berbasis Mobile," *Jurnal Teknik Informatika dan Komputer*, 2024.
- [25] S. S. Mendoza, "2D Animation in Unity 6 : A Practical Workflow for 2D Animation in Unity," *Jamk University of Applied Sciences*, 2025.
- [26] M. M. Alghivary, A. Suharso and S. Defiyanti, "pengembangan game first person shooter berbasis web menggunakan unity dengan metode game development life cycle," *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 2025.
- [27] A. A. Maghfirah and B. Suranto, "Evaluasi Adopsi Metode Agile untuk Proses Perangkat Lunak oleh Tim Startup di Indonesia," *EDUSAINTEK JURNAL PENDIDIKAN SAINS DAN TEKNOLOGI*, 2024.
- [28] S. G. Tetteh, "Empirical Study of Agile Software Development Methodologies : A Comparative Analysis," *Asian Journal of Research in Computer Science*, 2024.
- [29] W. Azrieel and N. Valentino, "MENGOPTIMALKAN KOMUNIKASI DALAM TIM PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MELALUI PENDEKATAN AGILE DENGAN SCRUM : LITERATURE REVIEW," *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 2024.
- [30] D. R. Dayan, D. F. Wati, M. G. Anggalana, R. Hannover, G. P. Mindara and A. Wicaksono, "IMPLEMENTASI PENGUJIAN BLACK BOX DENGAN TEKNIK EQUIVALENCE PARTITIONING PADA WEBSITE VETLINK," *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 2026.
- [31] F. I. Pratama, E. M. N. Subroto, R. M. Haira and M. A. Yaqin, "Pengujian Black Box pada Aplikasi E-Commerce OpenCart dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis," *Jurnal Ilmiah Informatika*, 2023.
- [32] A. Aliyah, N. Hartono and A. A. Muin, "Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang," *SWITCH : JURNAL SAINS DAN TEKNOLOGI INFORMASI*, vol. III, no. 2, p. 43, 2025.

- [33] A. P. Kusuma and A. Yufon, "ANALISIS USER ACCEPTANCE TEST PADA APLIKASI PENGIRIMAN BARANG DALAM MENENTUKAN KUALITAS SISTEM," *ANTIVIRUS : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, vol. XVIII, no. 2, p. 236, 2024.

