

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Ahmad and A. Gina, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Berat pada CV.Anugrah Karya Utama," *Semin. Nas. AMIKOM SURAKARTA*, pp. 1–15, Nov. 2023.
- [2] R. J. Akbar, H. Fabroyir, and R. W. Naim, "Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Responsif myITS Marketplace Berdasarkan Design Thinking," *J. Tek. ITS*, vol. 10, 2021.
- [3] R. Andrian, Ardiansyah, and M. Fitria, "Rancangan Prototipe Aplikasi Informasi Penyewaan Gedung Pernikahan di Banda Aceh," *J. Komputer, Inf. Teknol. dan Elektro*, vol. 5, pp. 19–27, 2020, doi: <https://doi.org/10.24815/kitektro.v5i1.15573>.
- [4] T. B. Ayu and N. Wijaya, "PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN PROTOTYPE APLIKASI PAYOPRINT BERBASIS ANDROID," *MDP STUDENT Conf.*, p. 8, 2023.
- [5] R. F. A. Aziza, "ANALISIS KEBUTUHAN PENGGUNA APLIKASI MENGGUNAKAN USER PERSONA DAN USER JOURNEY," *Inf. Syst. J.*, vol. 3, p. 6, 2020, doi: [10.24076/infosjournal.2024v7i01.1375](https://doi.org/10.24076/infosjournal.2024v7i01.1375).
- [6] E. N. Azizah, M. G. Resmi, and S. Alam, "PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI MOBILE PENGENALAN BAHASA ISYARAT INDONESIA (BISINDO)," *J. Mnemon.*, vol. 6, pp. 1–6, 2023.
- [7] F. C. D. Bani, A. D. Maharani, F. N. Raharjo, and Z. K. Safira, "ANALISIS BISNIS PROSES SEA FREIGHT MENGGUNAKAN DATA FLOW DIAGRAM PADA PERUSAHAAN FORWARDER," *J. Econ.*, vol. 1, no 12, p. 4, 2023.
- [8] A. W. Bimantra and I. V. Paputungan, "PERANCANGAN UI/UX DESAIN APLIKASI MOBILE TAMAN SAMPAH DESA CEPOGO DENGAN METODE DESIGN THINKING," *J. Sains Nalar dan Apl. Teknol. Inf.*, vol. 2, pp. 1–9, 2023, doi: [10.20885/snati.v2i2.20](https://doi.org/10.20885/snati.v2i2.20).
- [9] M. A. A. Candra and I. A. Wulandari, "SISTEM INFORMASI BERPRESTASI BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 7 KOTA METRO," *J. Mhs. Ilmu Komput.*, vol. 01, No. 01, p. 16, 2021.

- [10] R. Damayanti, N. Huda, and D. Hermina, "Pengolahan Hasil Non-Test Angket, Observasi, Wawancara Dan Dokumenter," *Students Res. J.*, vol. 2, No. 3, pp. 259–273, 2024, doi: <https://doi.org/10.55606/srjyappi.v2i3.1343>.
- [11] D. F. M. Dina, "Normalisasi Database Rancangan Sistem Penyewaan Buku Berbayar," *J. Ilm. Comput. Insight*, vol. 4, No. 1, pp. 1–6, 2022, [Online]. Available: <https://journal.um-surabaya.ac.id/CI/article/view/15814/7632>
- [12] R. Dwipa, U. Ubaidillah, S. Oktarina, and A. Gunawan, "RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWAAN ALAT BERAT PADA PT. 1001 NIAN BERBASIS WEB," *J. Ilmu Komput.*, vol. 2, pp. 1–14, 2021.
- [13] K. E. Kendall and J. E. Kendall, *SYSTEMS ANALYSIS and DESIGN*, 10th ed. London: Pearson Education, 2020.
- [14] R. Fahrudin and R. Ilyasa, "PERANCANGAN APLIKASI 'NUGAS' MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN AGILE DEVELOPMENT," *J. Ilm. Teknol. Inf. Terap.*, vol. 8, pp. 35–44, 2021, doi: <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714>.
- [15] I. Gusthia, "Jenis dan Fungsi Alat Berat dalam Dunia Konstruksi," GARUDASYSTRAIN. Accessed: Nov. 05, 2024. [Online]. Available: <https://www.garudasystrain.co.id/jenis-dan-fungsi-alat-berat-dalam-dunia-konstruksi/>
- [16] M. I. Ikhlās and Z. Zuhri, "Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Website Tracking GPS Tiara Track," *Automata*, vol. 3, 2022.
- [17] H. Ilham, B. Wijayanto, and S. P. Rahayu, "ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE/USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY," *J. Tek. Inform.*, vol. 2, No. 1, pp. 17–26, 2021, doi: <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>.
- [18] A. Kamaria, "Implementasi Kebijakan Penataan dan Mutasi Guru Pegawai Negeri Sipil di Lingkungan Dinas Pendidikan Kabupaten Halmahera Utara," *J. Ilm. Wahana Pendidik.*, vol. 7, 2021, doi: 10.5281/zenodo.4970644.

- [19] A. A. Khoirunnisaa, P. A. Y. Nuranisa, and S. S. Azzahra, "Studi Literatur Dampak Pencemaran Sampah Plastik di Laut Indonesia Menggunakan Analisis Diagram Fishbone," *Indones. Conf. Marit.*, vol. 2, p. 10, 2024.
- [20] R. A. Kristi, P. M. Kusumantara, and N. C. Wibowo, "Perancangan Antarmuka Aplikasi Penyewaan Florist Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Ilm. Sist. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, pp. 33–42, 2023, doi: <https://doi.org/10.55606/juisik.v3i3.622>.
- [21] K. Kriswanto and A. A. Yusuf, "The Implementation of Total Quality Management with Fishbone Method in PT. Kaliaren Jaya Plywood," *Bina Bangsa Int. J. Bus. Manag.*, vol. 1, pp. 151–157, 2021.
- [22] Kurniati, "Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Pengarsipan Dokumen Kantor Kecamatan Lais," *J. Softw. Eng. Ampera*, vol. 2, no. 1, pp. 16–27, 2021.
- [23] A. T. H. Kusomo, H. Triwuryanto, R. Maulana, and S. N. Sari, "Analisis Pemilihan Alat Berat Dalam Pekerjaan Galian Dan Timbunan Proyek Bendungan Bener," *J. IJCCS*, vol. 03, No. 01, pp. 55–64, 2022.
- [24] A. B. Kusuma and I. D. Tricahyono, "ANALISIS CUSTOMER JOURNEY MAPPING UNTUK MENINGKATKAN CUSTOMER EXPERIENCE PADA APLIKASI DOMPET DIGITAL OVO," vol. 7, no. 1, pp. 2015–2021, 2020.
- [25] K. T. Mukti, R. E. Febrita, and I. W. Suardinata, "Perancangan UI/UX pada Website Ruang Rindu Dengan Metode DesignThinking," *J. Teknol. dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 6, No. 3, pp. 495–503, 2024, doi: <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i3.1375>.
- [26] D. Murdiani and M. Sobirin, "PERBANDINGAN METODOLOGI WATERFALL DAN RAD (RAPID APPLICATION DEVELOPMENT) DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI," *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 4, No. 4, pp. 302–306, 2022.
- [27] N. Nestary, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO STOCK POINT LILY BERBASIS PHP MYSQL," *J. Ilmu Komput. dan Bisnis*, vol. 11, pp. 1–18, 2020.
- [28] S. Y. K. Pane, N. G. Ramandhan, and F. D. Adhinata, "Perancangan Basis Data Menggunakan Normalisasi Tabel Pada Perusahaan Dagang Barokah Abadi," *J. Dinda Data Sci. Inf. Technol. Data Anal.*, vol. 2, No. 2, pp. 90–96, 2022.

- [29] P. A. A. Pratama, A. A. I. I. Paramitha, and P. Satwika, "Penerapan Metode Design Thinking Dalam Implementasi User Interface Berbasis Website Studi Kasus JRO Sandat Property," *J. Teknol. Komput. dan Sist. Inf.*, vol. 07, No. 1, pp. 73–86, 2024.
- [30] Z. A. Pratama, A. P. Sari, and S. M. Satrio, "MAZE DESIGN USABILITY TESTING PADA PROTOTIPE APLIKASI IOT URBAN FARMING HIPS," *Power Elektron. J. Orang Elektro*, vol. 12, no. 3, pp. 174–179, May 2024, doi: 10.30591/polektr.v12i3.6039.
- [31] D. Prehanto Rahman, *KONSEP SISTEM INFORMASI*, 1st editio. Surabaya: SCOPINDO MEDIA PUSTAKA, 2020.
- [32] M. R. Rafasnya and B. Suranto, "Perancangan(Desain(UI/UX(Aplikasi(Slow(Living(dengan(Design(Thinking," *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 13, no. 5, 2024, doi: <https://doi.org/10.33022/ijcs.v13i5.4419>.
- [33] C. Ravelino and Y. A. Susetyo, "Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design," *J. JTİK (J. Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 7, pp. 121–129, 2023, doi: <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i1.697>.
- [34] M. F. Santoso, "Implementation Of UI/UX Concepts And Techniques In Web Layout Design With Figma," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 6, no. 2, pp. 279–285, 2024, doi: 10.47233/jteksis.v6i2.1223.
- [35] L. Sari and G. Y. K. S. Siregar, "PERANCANGAN APLIKASI PENDATAAN DATA KEPEGAWAIAN NEGERI SIPIL PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA METRO," *J. Mhs. Ilmu Komput.*, vol. 01, No. 01, p. 21, 2021.
- [36] E. Satu, "Sistem Informasi: Definisi, Manfaat, dan Peran dalam Era Digital," Universitas Airlangga. Accessed: Nov. 04, 2024. [Online]. Available: <https://si.fst.unair.ac.id/id/2024/04/30/sistem-informasi-definisi-manfaat-dan-peran-dalam-era-digital/>
- [37] B. Y. Setiono, S. Alfariri, and N. T. Nurfaalih, "Free Feeder/Bus Ticketing Systems Modelling for Students in Surakarta City Based on Android Platform," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1625, no., 2020, doi: 10.1088/1742-6596/1625/1/012030.

- [38] S. Sonny and S. N. Rizki, "PENGEMBANGAN SISTEM PRESENSI KARYAWAN DENGAN TEKNOLOGI GPS BERBASIS WEB PADA PT BPR DANA MAKMUR BATAM," *J. Comasie*, vol. 04, No. 04, p. 7, 2021.
- [39] F. Soufitri, *Konsep Sistem Informasi*, 1st editio. PT Inovasi Pratama Internasional, 2023.
- [40] M. Suhaili, H. Nurrahmi, T. F. Yurmama, and V. I. L. Putri, "Perancangan Tampilan UI/UX Pada Aplikasi Novel Komik (Nomik)," *J. Multi Media dan IT*, vol. 6, pp. 23–28, 2022, doi: <https://doi.org/10.46961/jommit.v6i1>.
- [41] A. Susanti, M. K. MZ, and P. Damayanti, "RANCANG BANGUN APLIKASI PERPUSTAKAAN KELILING MENGGUNAKAN PENDEKATAN TERSTRUKTUR," *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 9, No. 1, p. 8, 2020.
- [42] E. Trivaika and M. A. Senubekti, "Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android," *J. Nuansa Inform.*, vol. 16, pp. 33–40, 2022, doi: <https://doi.org/10.25134/nuansa>.
- [43] T. A. Wijaya, C. Menteng, A. Surya, A. Julianto, and E. Utami, "PERANCANGAN DESAIN BASIS DATA SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TANAH PENDUDUK DENGAN MENERAPKAN MODEL DATA RELASIONAL (STUDI KASUS : DESA TUMBANG MANTUHE KABUPATEN GUNUNG MAS PROVINSI KALIMANTAN TENGAH)," *J. Teknol. Inf. J. Keilmuan dan Apl. Bid. Tek. Inform.*, vol. 15, No. 1, p. 10, 2021, doi: prefix 10.47111/JTI.
- [44] C. Dell'Era *et al.*, "Design thinking in action: a quantitative study of design thinking practices in innovation projects," *J. Knowl. Manag.*, vol. 29, no. 11, pp. 32–58, 2025, doi: 10.1108/JKM-04-2024-0424.
- [45] N. Afiz Sodik and S. Assegaff, "Sistem Informasi Penyewaan Alat Berat Berbasis Web Pada Cv. Trindo Jaya Pasifik Jambi," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 8, no. 2, pp. 218–231, 2023, doi: 10.33998/jurnalmsi.2023.8.2.856.
- [46] U. Kebangsaan and R. Indonesia, "Penerapan Sistem Informasi untuk Meningkatkan Efisiensi Operasional dan Pengambilan Keputusan di Perusahaan Erwin Teguh Arujisaputra," vol. 6, no. 3, pp. 700–709, 2025.