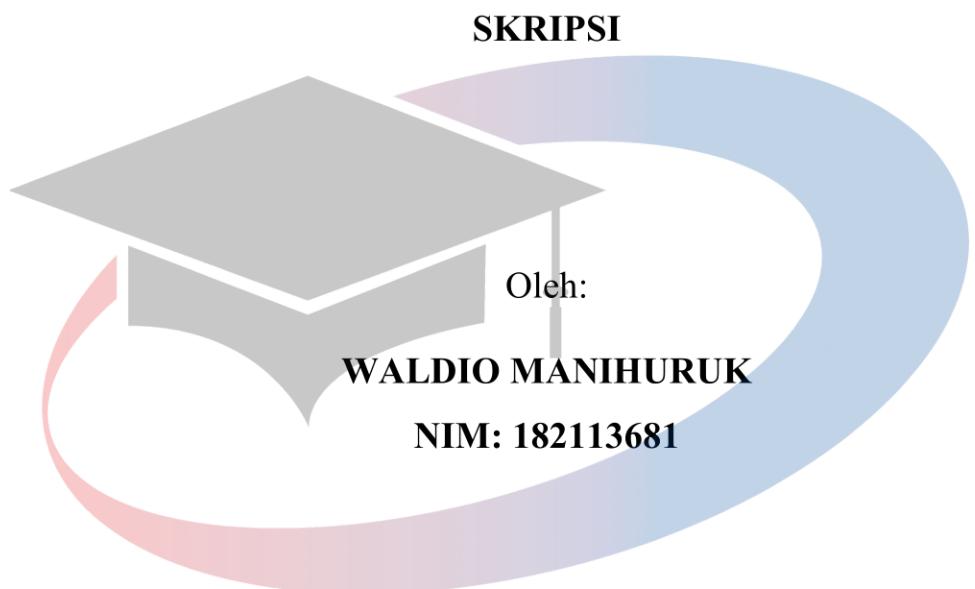


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE LEMBAGA  
KURSUS TATA KECANTIKAN**



**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MIKROSKIL  
MEDAN  
2022**

# **WEBSITE ANALYSIS AND DESIGN OF BEAUTY COURSE INSTITUTIONS**

## **FINAL RESEARCH**



**LEMBARAN PENGESAHAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE LEMBAGA  
KURSUS TATA KECANTIKAN  
SKRIPSI**

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Guna  
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu  
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

**WALDIO MANIHURUK**  
**NIM: 182113681**

Medan, Agustus 2022

Diketahui dan Disahkan Oleh:

Dosen Pembimbing I,



Sudarto, S.Kom., M.Kom.  
Ketua Program Studi  
Sistem Informasi,



Rin Rin Meilani Salim, S. Kom., M. Kom.

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Waldio Manihuruk  
NIM : 182113681  
Peminatan : Sistem Informasi

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Analisi Dan Perancangan Website Lembaga Kursus Taifa Kecantikan

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyerahkan orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Rights) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan,  
Saya yang membuat pernyataan,



Waldio Manihuruk

# **ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE LEMBAGA KURSUS TATA KECANTIKAN**

## **Abstrak**

*Lembaga kursus tata kecantikan saat ini memiliki berbagai masalah, di mulai dari terbatasnya pemasaran lembaga kursus tata kecantikan yang masih dilakukan di sekitar tempat lembaga kursus tata kecantikan sehingga tidak dapat menjangkau peserta kursus tata kecantikan yang berada di daerah-daerah yang jauh dari tempat lembaga kursus tata kecantikan. Dengan adanya sistem perancangan website lembaga kursus tata kecantikan dapat menjangkau calon peserta kursus tata kecantikan secara efisien. Hal ini dilakukan untuk memberikan gambaran atas solusi masalah pada lembaga kursus tata kecantikan ataupun calon peserta kursus tata kecantikan, sehingga penulis mencoba melakukan analisis dan perancangan website lembaga kursus tata kecantikan, untuk membantu lembaga kursus tata kecantikan dalam melakukan perekrutan calon peserta kursus tata kecantikan dan menjangkau target pasar yang lebih luas. Metodologi yang digunakan adalah Design Thinking dimana tahap yang dilakukan yaitu tahap Empathize, Define, Ideate, Prototype, dan Test. Hasil usability testing dengan metode maze design dengan aspek learnability, efficiency, memorability, error dan satisfaction mendapat kualifikasi Sangat Baik atau Berhasil.*

**Kata kunci:**Usability Testing, Maze Design, Design Thingking

## **Abstract**

*Cosmetics course institutions currently have various problems, starting from the limited marketing of beauty care course institutions which are still carried out around the beauty course sites so that they cannot reach participants in beauty courses who are in areas far from the place of beauty course institutions. With the website design system, the cosmetology course institution can reach prospective participants in the cosmetology course efficiently. This is done to illustrate the solution to the problem at the cosmetology course institution or prospective participants in the cosmetology course, so the author tries to analyze and design the website for the cosmetology course institution, to assist the beauty cosmetology course institution in conducting the prospective cosmetology course participants and target market. wider. The methodology used is Design Thinking where the stages carried out are the Empathize, Define, Ideate, Prototype, and Test stages. The results of usability testing using the maze design method with aspects of learnability, efficiency, memory, errors and satisfaction get the qualifications of Very Good or Successful.*

**Keywords:** Usability Testing, Maze Design, Design Thinking

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunian-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE LEMBAGA KURSUS TATA KECAKTIKAN”**. Tugas Akhir ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan perkuliahan di Program Studi S-1 Sistem Informasi di Universitas Mikroskil Medan.

Melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penulisan, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Ucapan terima kasih penulis disampaikan kepada:

1. Bapak Sudarto, S. Kom., M. Kom., selaku Dosen Pembimbing pertama yang telah banyak melakukan bimbingan, serta memberikan arahan dan motivasi agar Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik.
2. Bapak Suminar Ariwibowo, S. Kom., M. Kom. selaku Dosen Pendamping Pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dalam penggeraan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr. Pahala Sirait, S.T., M. Kom., selaku Rektor Universitas Mikroskil Medan.
4. Ibu Rin Rin Meilani Salim, S. Kom., M. Kom., selaku Ketua Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan.
5. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mendidik dan memberikan pengarahan dan masukan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Bapak Handoko, S.Kom., M.MSI., selaku Dosen wali Ebiz-B Sore
7. Keluarga tercinta, terutama kepada kedua orang tua yang telah memberikan banyak perhatian dan dukungan berupa moral maupun material selama penulis mengikuti pendidikan sehingga selesaiannya Tugas Akhir ini.
8. Teman-teman mahasiswa di Universitas Mikroskil Medan yang telah memberikan motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dan semua pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan dan kelemahan karena waktu dan pengalaman penulis yang masih terbatas, oleh

karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak untuk menyempurnakan serta mengembangkan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca serta semua pihak yang membutuhkannya di kemudian hari.

Medan, Juli 2022

Penulis,

Waldio Manihuruk



## DAFTAR ISI

<b>Abstrak.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	3
1.3    Ruang lingkup.....	3
1.4    Tujuan dan manfaat.....	4
1.5    Metodologi pengembangan sistem.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1    Konsep dasar <i>website</i> .....	7
2.1.1    Pengertian <i>Website</i> .....	7
2.1.2    Web Server.....	8
2.1.3    Pengertian <i>Layout</i> dan <i>Design</i> .....	9
2.1.4    Prinsip Dasar Desain.....	10
2.2    Metode <i>Design Thinking</i> .....	11
2.3 <i>Usability testing</i> .....	21
2.4 <i>Maze Design</i> .....	23
<b>BAB III ANALISIS SISTEM.....</b>	<b>25</b>
3.1    Tahap <i>Emphatize</i> .....	25
3.1.1    Pembuatan <i>Emphaty Map</i> .....	25
3.1.2    Pembuatan <i>User Persona</i> .....	29

3.2	Tahap <i>Define</i> .....	33
3.2.1	Pembuatan User Journey Map.....	33
3.2.2	Pembuatan Arsitektur Informasi.....	38
3.3	Tahap Ideate.....	40
3.3.1	Pembuatan <i>Wireframe</i> .....	40
3.3.2	Pembuatan User Flow.....	71
	<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>84</b>
4.1	Tahap <i>Prototype</i> .....	84
4.2	Tahap <i>Test</i> .....	102
4.2.1	Menentukan Responden.....	102
4.2.2	Tahap Pembuatan <i>Usability Testing</i> .....	103
4.3	Hasil Pengujian.....	110
4.3.1	Hasil Pengujian Terhadap <i>Prototype</i> Peserta kursus Tata Kecantikan .....	111
4.3.2	Hasil Pengujian Terhadap <i>Prototype</i> Admin kursus Tata Kecantikan .....	123
4.3.3	Hasil Pengujian Terhadap <i>Prototype</i> Mentor kursus Tata Kecantikan .....	135
4.4	Rekomendasi Perbaikan Aplikasi.....	145
	<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>148</b>
5.1	Kesimpulan.....	148
5.2	Saran.....	148
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>150</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>155</b>
	<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>158</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Design Thinking.....	12
Gambar 2. 2 empathy map canvas.....	13
Gambar 2. 3 contoh user persona.....	15
Gambar 2. 4 User Journey Map.....	16
Gambar 2. 5 contoh penyusunan arsitektur informasi.....	17
Gambar 2. 6 visualisasi rancangan wireframe.....	18
Gambar 2. 7 contoh <i>user flow</i> mencari,memilih serta membeli produk <i>handicraft</i> ....	19
Gambar 2. 8 contoh <i>user flow</i> pembayaran dan pengiriman produk <i>handicraft</i> .....	19
Gambar 2. 9 Prototype Home Page (repair) JavaHands.....	20
Gambar 2. 10 Tugas dan Tanggung jawab tiga elemen utama Usability Testing.....	23
Gambar 3. 1 Emphaty Map Lembaga Kursus Tata Kecantikan.....	27
Gambar 3. 2 Emphaty map calon peserta kursus tata kecantikan.....	28
Gambar 3. 3 <i>User Persona</i> ketua lembaga kursus tata kecantikan.....	30
Gambar 3. 4 <i>User Persona</i> sekretaris lembaga kursus tata kecantikan.....	30
Gambar 3. 5 <i>User Persona</i> pegawai lembaga kursus tata kecantikan.....	31
Gambar 3. 6 <i>User Persona</i> calon peserta kursus lembaga kursus tata kecantikan....	31
Gambar 3. 7 <i>User Persona</i> calon peserta kursus lembaga kursus tata kecantikan....	32
Gambar 3. 8 <i>User Persona</i> calon peserta kursus lembaga kursus tata kecantikan....	32
Gambar 3. 9 <i>User journey map</i> Masrina Saragih.....	33
Gambar 3. 10 <i>User journey map</i> Sundari Syafitri.....	34
Gambar 3. 11 <i>User journey map</i> Yunna.....	35
Gambar 3. 12 <i>User journey map</i> Dilla febria ningsih.....	36
Gambar 3. 13 <i>User journey map</i> Nur Aisyah Putri.....	37
Gambar 3. 14 <i>User journey map</i> Nur Aini.....	38
Gambar 3. 15 Arsitektur informasi lembaga kursus tata kecantikan.....	39
Gambar 3. 16 Fitur Login Mentor.....	40
Gambar 3. 17 Fitur Reset Sandi Mentor.....	41

Gambar 3. 18 Fitur Lengkapi Profil Mentor.....	42
Gambar 3. 19 Fitur Profil Mentor.....	42
Gambar 3. 20 Fitur Dasbor Mentor.....	43
Gambar 3. 21 Fitur aktifitas Mentor.....	44
Gambar 3. 22 Fitur Chat.....	45
Gambar 3. 23 Fitur Kelas Kursus.....	46
Gambar 3. 24 Fitur Input Nilai.....	47
Gambar 3. 25 Fitur File.....	48
Gambar 3. 26 Fitur <i>Login</i> Admin.....	49
Gambar 3. 27 Fitur Dasbor Admin.....	50
Gambar 3. 28 Fitur Aktifitas Admin.....	51
Gambar 3. 29 Fitur Chat Admin.....	52
Gambar 3. 30 Fitur Pengelola Mentor.....	53
Gambar 3. 31 Fitur Pengelola Peserta Kursus.....	54
Gambar 3. 32 Fitur Informasi pembayaran.....	55
Gambar 3. 33 Fitur Tambah Rekening.....	55
Gambar 3. 34 Fitur Validasi pembayaran.....	56
Gambar 3. 35 Fitur Detail Validasi pembayaran.....	56
Gambar 3. 36 Fitur kelas kursus.....	57
Gambar 3. 37 Fitur kelas kursus.....	58
Gambar 3. 38 Fitur Halaman Utama.....	59
Gambar 3. 39 Fitur Halaman Pendaftaran.....	60
Gambar 3. 40 Fitur Halaman <i>Reset</i> sandi.....	61
Gambar 3. 41 Fitur Halaman <i>Login</i> .....	62
Gambar 3. 42 Fitur Lengkapi Profil akun peserta kursus.....	63
Gambar 3. 43 Fitur Profil akun peserta kursus.....	63
Gambar 3. 44 Fitur <i>Dasbor</i> akun peserta kursus.....	64
Gambar 3. 45 Fitur Aktifitas akun peserta kursus.....	65
Gambar 3. 46 Fitur Chat akun peserta kursus.....	66
Gambar 3. 47 Fitur pemilihan pembayaran kelas akun peserta kursus.....	67
Gambar 3. 48 Fitur informasi pembayaran akun peserta kursus.....	67
Gambar 3. 49 Fitur pembayaran akun peserta kursus.....	68

Gambar 3. 50 Fitur Kelas kursus.....	69
Gambar 3. 51 Fitur Nilai.....	70
Gambar 3. 52 Fitur File.....	71
Gambar 3. 53 Task Flow login Mentor.....	72
Gambar 3. 54 Task Flow Reset Sandi Mentor.....	72
Gambar 3. 55 Task Flow untuk halaman profil mentor.....	73
Gambar 3. 56 Task Flow untuk halaman pesan.....	74
Gambar 3. 57 Task Flow untuk halaman kelas kursus.....	74
Gambar 3. 58 Task Flow Nilai untuk halaman mentor.....	75
Gambar 3. 59 Task Flow untuk halaman login.....	75
Gambar 3. 60 <i>Task Flow</i> untuk halaman pengelola mentor.....	76
Gambar 3. 61 Task Flow untuk halaman pengelola peserta kursus.....	77
Gambar 3. 62 Task Flow untuk halaman tambah rekening.....	78
Gambar 3. 63 Task Flow untuk halaman validasi pembayaran.....	79
Gambar 3. 64 Task Flow untuk halaman tambahkan kelas.....	79
Gambar 3. 65 Task Flow untuk halaman pendaftaran.....	80
Gambar 3. 66 <i>Task Flow</i> untuk halaman reset sandi.....	81
Gambar 3. 67 Task Flow untuk halaman chat.....	81
Gambar 3. 68 <i>Task Flow</i> untuk halaman kelas kursus.....	82
Gambar 3. 69 <i>Task Flow</i> untuk halaman pembayaran.....	83

# UNIVERSITAS MIKROSKIL

Gambar 4. 1 <i>Prototype</i> Halaman Login Mentor.....	84
Gambar 4. 2 <i>Prototype</i> Halaman Lengkapi Profil Mentor.....	85
Gambar 4. 3 <i>Prototype</i> Halaman Profil Mentor.....	85
Gambar 4. 4 <i>Prototype</i> Halaman Dasbor Mentor.....	86
Gambar 4. 5 <i>Prototype</i> Halaman Aktifitas Mentor.....	86
Gambar 4. 6 <i>Prototype</i> Halaman Chat Mentor.....	87
Gambar 4. 7 <i>Prototype</i> Halaman Kelas Mentor.....	87
Gambar 4. 8 <i>Prototype</i> Halaman Input Nilai Oleh Mentor.....	88
Gambar 4. 9 <i>Prototype</i> Halaman File Oleh Mentor.....	88
Gambar 4. 10 <i>Prototype</i> Fitur <i>Login Admin</i> .....	89

Gambar 4. 11 Fitur Dasbor Admin.....	89
Gambar 4. 12 <i>Fitur</i> aktifitas Admin.....	90
Gambar 4. 13 <i>Fitur</i> Chat Admin.....	90
Gambar 4. 14 <i>Fitur</i> Pengelola Mentor Oleh Admin.....	91
Gambar 4. 15 <i>Fitur</i> Pengelola Peserta Kursus Oleh Admin.....	91
Gambar 4. 16 <i>Fitur</i> Informasi Pembayaran Oleh Admin.....	92
Gambar 4. 17 <i>Fitur</i> Tambah Rekening Oleh Admin.....	92
Gambar 4. 18 <i>Fitur</i> Validasi Pembayaran Oleh Admin.....	93
Gambar 4. 19 <i>Fitur</i> Detail Validasi Pembayaran Oleh Admin.....	93
Gambar 4. 20 <i>Fitur</i> Pengelola Kelas Oleh Admin.....	94
Gambar 4. 21 <i>Fitur</i> Kelas Oleh Admin.....	94
Gambar 4. 22 <i>Fitur</i> Halama Utama.....	95
Gambar 4. 23 <i>Fitur</i> Halama Pendaftaran.....	95
Gambar 4. 24 <i>Fitur</i> Halama Reset Sandi.....	96
Gambar 4. 25 <i>Fitur</i> Masuk.....	96
Gambar 4. 26 <i>Fitur</i> Lengkapi Profil.....	97
Gambar 4. 27 <i>Fitur</i> Profil.....	97
Gambar 4. 28 <i>Fitur</i> Dasbor.....	98
Gambar 4. 29 <i>Fitur</i> Aktifitas.....	98
Gambar 4. 30 <i>Fitur</i> Chat.....	99
Gambar 4. 31 <i>Fitur</i> Pemilihan Kelas Pembayaran.....	99
Gambar 4. 32 <i>Fitur</i> Detail Pembayaran.....	100
Gambar 4. 33 <i>Fitur</i> Pembayaran.....	100
Gambar 4. 34 <i>Fitur</i> kelas.....	101
Gambar 4. 35 <i>Fitur</i> Nilai.....	101
Gambar 4. 36 <i>Fitur</i> File.....	102
Gambar 4. 37 <i>Usability Breakdown</i> Peserta Kursus Pada Task pertama.....	112
Gambar 4. 38 <i>Headmap</i> Pesera Kursus Pada Task pertama.....	113
Gambar 4. 39 <i>Usability Breakdown</i> Pesera Kursus Pada Task Ke Dua.....	114
Gambar 4. 40 <i>Headmap</i> Pesera Kursus Pada Task Ke Dua.....	115
Gambar 4. 41 <i>Usability Breakdown</i> Pesera Kursus Pada Task Ke Tiga.....	116
Gambar 4. 42 <i>Headmap</i> Pesera Kursus Pada Task Ke Dua.....	116

Gambar 4. 43 <i>Usability Breakdown</i> Pesera Kursus Pada Task Ke Empat.....	117
Gambar 4. 44 <i>Headmap</i> Pesera Kursus Pada Task Ke Empat.....	118
Gambar 4. 45 <i>Usability Breakdown</i> Pesera Kursus Pada Task Ke Lima.....	118
Gambar 4. 46 <i>Headmap</i> Pesera Kursus Pada Task Kelima.....	119
Gambar 4. 47 <i>Usability Breakdown</i> Pesera Kursus Pada Task Keenam.....	120
Gambar 4. 48 <i>Headmap</i> Pesera Kursus Pada Task Keenam.....	120
Gambar 4. 49 <i>Usability Breakdown</i> Admin Kursus Pada Task Pertama.....	124
Gambar 4. 50 <i>Headmap</i> Admin Pada Task pertama.....	124
Gambar 4. 51 <i>Usability Breakdown</i> Admin Pada Task Ke Dua.....	125
Gambar 4. 52 <i>Headmap</i> Admin Pada Task Ke Dua.....	125
Gambar 4. 53 <i>Usability Breakdown</i> Admin Pada Task Ke Tiga.....	126
Gambar 4. 54 <i>Headmap</i> Admin Pada Task Ke Tiga.....	127
Gambar 4. 55 <i>Usability Breakdown</i> Admin Pada Task Ke Empat.....	128
Gambar 4. 56 <i>Headmap</i> Admin Pada Task Ke Empat.....	128
Gambar 4. 57 <i>Usability Breakdown</i> Admin Pada Task Ke Lima.....	129
Gambar 4. 58 <i>Headmap</i> Admin Pada Task Kelima.....	130
Gambar 4. 59 <i>Usability Breakdown</i> Admin Pada Task Keenam.....	131
Gambar 4. 60 <i>Headmap</i> Admin Pada Task Keenam.....	131
Gambar 4. 61 <i>Usability Breakdown</i> Admin Pada Task Ketujuh.....	132
Gambar 4. 62 <i>Headmap</i> Admin Pada Task Keenam.....	133
Gambar 4. 63 <i>Usability Breakdown</i> Mentor Kursus Pada Task pertama.....	136
Gambar 4. 64 <i>Headmap</i> Mentor Pada Task pertama.....	137
Gambar 4. 65 <i>Usability Breakdown</i> Mentor Pada Task Ke Dua.....	138
Gambar 4. 66 <i>Headmap</i> Mentor Pada Task Ke Dua.....	138
Gambar 4. 67 <i>Usability Breakdown</i> Mentor Pada Task Ke Tiga.....	139
Gambar 4. 68 <i>Headmap</i> Mentor Pada Task Ke Tiga.....	139
Gambar 4. 69 <i>Usability Breakdown</i> Mentor Pada Task Ke Empat.....	140
Gambar 4. 70 <i>Headmap</i> Mentor Pada Task Ke Empat.....	141
Gambar 4. 71 <i>Usability Breakdown</i> Mentor Pada Task Ke Lima.....	141
Gambar 4. 72 <i>Headmap</i> Mentor Pada Task Kelima.....	142

**DAFTAR TABEL**

Tabel 4 1 Tugas Usability Test Pada Prototype Peserta Kursus Tata Kecantikan...	104
Tabel 4 2 Tugas Usability Test Pada Prototype Admin Kursus Tata Kecantikan....	106
Tabel 4 3 Tugas Usability Test Pada Prototype Mentor Kursus Tata Kecantikan...	107
Tabel 4 4 Kuesioner Usability.....	108
Tabel 4 5 Skala Pengukuran Usability Test.....	110
Tabel 4 6 Hasil Pengelolaan Kuesioner Pada Prototype Peserta Kursus Tata Kecantikan.....	121
Tabel 4 7 Hasil Pengelolaan Kuesioner Pada Prototype Peserta Kursus Tata Kecantikan.....	133
Tabel 4 8 Hasil Pengelolaan Kuesioner Pada Prototype Peserta Kursus Tata Kecantikan.....	142

**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**