

**ANALISIS DAN PREDIKSI PREFERENSI PENGGUNA  
SMARTPHONE BERDASARKAN DEMOGRAFI DAN POLA  
 PENGGUNAAN APLIKASI MENGGUNAKAN K-MEANS DAN  
 RANDOM FOREST**

**TESIS**

**Oleh:**

**STELA MARIS HAREFA  
NIM. 221231041**



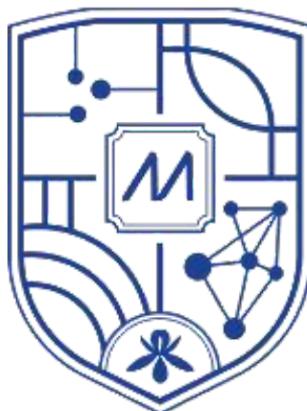
**PROGRAM STUDI S-2 TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MIKROSKIL  
MEDAN  
2025**

**ANALYSIS AND PREDICTION OF SMARTPHONE USER  
PREFERENCES BASED ON DEMOGRAPHICS AND APPLICATION  
USAGE PATTERNS USING K-MEANS AND RANDOM FOREST**

**THESIS**

**By:**

**STELA MARIS HAREFA  
ID NUMBER. 221231041**



**MAJOR OF S-2 INFORMATION TECHNOLOGY  
FACULTY OF INFORMATICS  
UNIVERSITAS MIKROSKIL  
MEDAN  
2025**

**LEMBARAN PENGESAHAN**  
**ANALISIS DAN PREDIKSI PREFERENSI PENGGUNA**  
**SMARTPHONE BERDASARKAN DEMOGRAFI DAN POLA**  
**PENGGUNAAN APLIKASI MENGGUNAKAN K-MEANS DAN**  
**RANDOM FOREST**

**TESIS**

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna  
Mendapatkan Gelar Magister  
Program Studi S-2 Teknologi Informasi

Oleh:

**STELA MARIS HAREFA**  
**NIM. 221231041**

Disetujui Oleh:

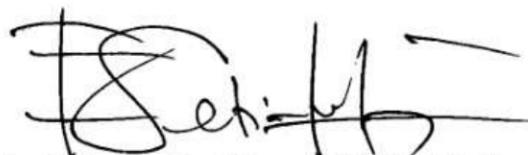
Dosen Pembimbing,

**Dr. Ronsen Purba, M.Sc.**

Medan, 3 September 2025

Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi  
S-2 Teknologi Informasi,



**Ir. Erwin Setiawan Panjaitan, M.M.S.I., Ph.D.**

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-2 Teknologi Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Stela Maris Harefa  
NIM : 221231041

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tesis dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tesis : Analisis dan Prediksi Preferensi Pengguna Smartphone Berdasarkan Demografi dan Pola Penggunaan Aplikasi Menggunakan K-Means dan Random Forest  
Tempat Penelitian : -  
Alamat Tempat Penelitian : -  
No. Telp. Tempat Penelitian : -

Sehubungan dengan Tesis tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tesis tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun yang dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni percabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tesis saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tesis saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format teracak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tesis saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 01 Juli 2025

Saya yang membuat pernyataan,



Stela Maris Harefa

# ANALISIS DAN PREDIKSI PREFERENSI PENGGUNA SMARTPHONE BERDASARKAN DEMOGRAFI DAN POLA PENGGUNAAN APLIKASI MENGGUNAKAN K-MEANS DAN RANDOM FOREST

## Abstrak

*Penelitian ini mengatasi keterbatasan studi terdahulu yang hanya menganalisis preferensi pengguna smartphone secara parsial—baik berdasarkan pola penggunaan aplikasi ataupun faktor demografis. Penelitian ini mengintegrasikan kedua dimensi tersebut guna menghasilkan segmentasi dan prediksi preferensi pengguna smartphone. Algoritma K-Means digunakan untuk membuat segmentasi, dengan penentuan jumlah cluster optimal melalui Elbow Method dan Silhouette Score. Karakteristik pengguna dikelompokkan ke dalam empat kelas baru. Kemudian Random Forest digunakan untuk membangun model prediksi preferensi pengguna. Evaluasi model prediksi menggunakan metrik Accuracy, Precision, Recall, F1-Score, Confusion Matrix, dan ROC-AUC menunjukkan Random Forest mencapai kinerja terbaik dengan akurasi rata-rata sebesar 90%. Hasil penelitian ini memberikan gambaran komprehensif mengenai karakteristik pengguna smartphone, sehingga dapat digunakan pengembang aplikasi ataupun pelaku bisnis untuk memahami preferensi pengguna, merancang produk yang lebih sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta mengoptimalkan pengembangan produk.*

**Kata Kunci:** *Integrasi demografi-pola pengguna, Segmentasi Pengguna, Preferensi Pengguna, K-Means, Elbow Method, Silhouette Score, Random Forest.*

## Abstract

*This study addresses the limitations of previous research, which examined smartphone user preferences only partially—either through application usage patterns or demographic factors. By integrating both dimensions, this research aims to produce more robust segmentation and prediction of smartphone user preferences. The K-Means algorithm is employed to perform segmentation, with the optimal number of clusters determined using the Elbow Method and Silhouette Score. User characteristics are then grouped into four newly defined categories. Subsequently, the Random Forest algorithm is applied to construct the predictive model of user preferences. Model evaluation using Accuracy, Precision, Recall, F1-Score, Confusion Matrix, and ROC-AUC metrics demonstrates that Random Forest achieves the best performance, with an average accuracy of 90%. The findings provide a comprehensive overview of smartphone user characteristics, which can be utilized by application developers and business practitioners to better understand user preferences, design products that are more aligned with user needs, and optimize product development.*

**Keywords:** *Demographic-behavioral integration, User preferences, User Segmentation, K-Means, Elbow Method, Silhouette Score, Random Forest.*

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan Rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tesis yang berjudul “Analisis dan Prediksi Preferensi Pengguna *Smartphone* Berdasarkan Demografi dan Pola Penggunaan Aplikasi Menggunakan *K-Means* dan *Random Forest*”. Tesis ini dibuat untuk melengkapi persyaratan kurikulum pada Program Studi S-2 Teknologi Informasi, Universitas Mikroskil Medan. Penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ronsen Purba, M.Sc., selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing penulis dalam menyelesaikan tesis ini.
2. Bapak Muhammad Fermi Pasha, B.Sc., M.Sc., PhD, selaku Dosen Pendamping Pembimbing yang telah membimbing penulis dalam menyelesaikan tesis ini.
3. Bapak Hardy, S.Kom., M.Sc., Ph.D., selaku Rektor Universitas Mikroskil Medan.
4. Bapak Sunaryo Winardi, S.Kom., M.T., selaku Dekan Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.
5. Bapak Ir. Erwin Setiawan Panjaitan, M.M.S.I., Ph.D., selaku Ketua Program Studi S-2 Teknologi Informasi Universitas Mikroskil Medan.
6. Bapak/Ibu Dosen Universitas Mikroskil yang telah membantu proses penulisan tesis ini.
7. Bapak Drs. Nehemia Harefa, M.M. dan Ibu Sari Isa Harefa, S.E., selaku orang tua yang telah memberikan doa, semangat, motivasi untuk menyelesaikan tesis ini.
8. Semua pihak yang telah memberikan dukungan dan motivasi sehingga tesis ini dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan pada tesis ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun akan sangat diterima. Akhir kata, semoga tesis ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan. Terima kasih.

Medan, 01 Juli 2025

Penulis,

Stela Maris Harefa

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK.....</b>	i
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	ii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	iii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	vi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Ruang Lingkup Penelitian.....	5
<b>BAB II KAJIAN LITERATUR.....</b>	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.1.1 Preferensi Pengguna.....	6
2.1.2 Segmentasi Pengguna .....	7
2.1.3 Machine Learning .....	7
2.1.4 K-Means Clustering .....	8
2.1.5 Random Forest.....	11
2.1.6 Metrik Evaluasi Model.....	13
2.1.7 Penelitian Terdahulu.....	15
2.2 Kerangka Pikir Pemecahan Masalah.....	16
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	18
3.1 Analisis Masalah.....	18
3.2 Rancangan Penelitian .....	18
3.3 Data yang Digunakan .....	25
3.4 Alat Penelitian .....	26
3.5 Teknik Analisis Data.....	27

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>29</b>
4.1 Hasil .....	29
4.1.1 Analisis Data Awal .....	29
4.1.2 Persiapan Data.....	40
4.1.3 Segmentasi Preferensi Pengguna dengan K-Means.....	41
4.1.4 Profiling Cluster untuk Segmentasi .....	42
4.1.5 Prediksi Preferensi dengan Random Forest .....	44
4.1.6 Pengujian Hasil Prediksi .....	47
4.2 Pembahasan.....	50
4.2.1 Evaluasi Hasil Segmentasi K-Means dengan <i>Elbow Method</i> .....	51
4.2.2 Perbandingan Clustering dengan Beberapa Metrik .....	51
4.2.3 Evaluasi Hasil Segmentasi K-Means dengan <i>Silhouette Score</i> .....	53
4.2.4 Perbandingan Hasil Clustering K-Means dengan Algoritma Lain.....	55
4.2.5 Pembahasan Hasil Pengujian Prediksi dengan Random Forest .....	57
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>58</b>
5.1 Kesimpulan .....	58
5.2 Saran.....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>60</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>64</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Flowchart K-Means .....	10
Gambar 2.2 Ilustrasi Random Forest [38] .....	12
Gambar 2.3 Kerangka Konseptual.....	17
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	19
Gambar 3.2 Dataset Mobile Usage Behavioral .....	19
Gambar 3.3 Contoh Elbow Point.....	23
Gambar 3.4 Sampel Dataset .....	26
Gambar 4.1 Informasi Dataset.....	29
Gambar 4.2 Distribusi Usia .....	30
Gambar 4.3 Distribusi Gender.....	31
Gambar 4.4 Distribusi Pengguna Berdasarkan Lokasi.....	32
Gambar 4.5 Durasi Penggunaan Aplikasi.....	33
Gambar 4.6 Distribusi Total Jam Penggunaan Aplikasi dan Jam Layar Harian.....	34
Gambar 4.7 Durasi Media Sosial Berdasarkan Gender .....	34
Gambar 4.8 Durasi Aplikasi Produktivitas Berdasarkan Gender .....	35
Gambar 4.9 Durasi Aplikasi Game Berdasarkan Gender .....	36
Gambar 4.10 Durasi Penggunaan Aplikasi per Lokasi.....	36
Gambar 4.11 Durasi Penggunaan Aplikasi Berdasarkan Lokasi dan Jenis Aplikasi .....	37
Gambar 4.12 Durasi Rata-rata Penggunaan Aplikasi per Lokasi dan Jenis Aplikasi .....	38
Gambar 4.13 Heatmap Matriks Korelasi Variabel Numerik .....	39
Gambar 4.14 Rata-rata Fitur per Cluster .....	43
Gambar 4.15 Metrik Evaluasi Model Random Forest.....	48
Gambar 4.16 Confusion Matrix.....	49
Gambar 4.17 Hasil Pengujian dengan ROC-AUC .....	50
Gambar 4.18 Grafik Elbow Point.....	51
Gambar 4.19 Calinski-Harabasz Index.....	52
Gambar 4.20 Davies-Bouldin Index.....	52
Gambar 4.21 Cross Validation.....	53
Gambar 4.22 Grafik Silhouette Score.....	54
Gambar 4.23 PCA Centroid.....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Selisih Kuadrat Nilai ke-i dan Rata-rata .....	21
Tabel 3.2 Tabel Nilai Z-Score.....	21
Tabel 3.3 Encoding Variable.....	22
Tabel 3.4 Centroid acak .....	22
Tabel 3.5 Contoh Penentuan Cluster Terdekat .....	22
Tabel 3.6 Contoh Pemilihan Elbow Point .....	23
Tabel 3.7 Silhouette Score .....	23
Tabel 3.8 Centroid Final .....	24
Tabel 3.9 Hasil Segmentasi K-Means.....	24
Tabel 3.10 Contoh Hasil Prediksi.....	25
Tabel 3.11 Contoh Data Testing.....	25
Tabel 3.12 Struktur Data Pola Penggunaan Aplikasi.....	25
Tabel 4.1 Tabel Nilai Fitur Awal.....	41
Tabel 4.2 Tabel Nilai Fitur Setelah Standarisasi.....	42
Tabel 4.3 Labeling Data.....	42
Tabel 4.4 Tabel Gender.....	45
Tabel 4.5 One Hot Encoding tanpa Drop First .....	45
Tabel 4.6 One-Hot Encoding dengan Drop First.....	46
Tabel 4.7 Encoding Location.....	46
Tabel 4.8 Sampel Data Random Forest .....	47
Tabel 4.9 Nilai WCSS dan Silhouette Score .....	54
Tabel 4.10 Metrik Evaluasi.....	56