

**IMPLEMENTASI ALGORITMA KEY DEPENDENT SECURE  
MESSENGER PADA INSTANT MESSAGING**

**TUGAS AKHIR**

**Oleh :**

**RIDUAN AHMAD**  
NIM. 11.111.1900  
**FITRA WIJAYA**  
NIM. 11.111.0904



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MIKROSKIL  
MEDAN  
2016**

**THE IMPLEMENTATION OF KEY DEPENDENT SECURE  
MESSENGER ALGORITHM ON INSTANT MESSAGING**

**FINAL RESEARCH**

**By :**

**RIDUAN AHMAD**

ID. 11.111.1900

**FITRA WIJAYA**

ID. 11.111.0904



**STUDY PROGRAM OF INFORMATICS ENGINEERING  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MIKROSKIL  
MEDAN  
2016**

## LEMBARAN PENGESAHAN

### IMPLEMENTASI ALGORITMA KEY DEPENDENT SECURE MESSENGER PADA INSTANT MESSAGING

#### TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna  
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu  
Program Studi Teknik Informatika

Oleh:

**RIDUAN AHMAD**  
NIM. 11.111.1900

**FITRA WIJAYA**  
NIM. 11.111.0904

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I,

Andri, S.Kom.,M.T.I.

Dosen Pembimbing II,

Andrew Sagitta Jauhari S.Kom, M.T

Medan, 24 Februari 2016

Diketahui dan Disahkan oleh:

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika,

Hardy, S.Kom, M.Sc.



## ABSTRAK

*Instant messaging* adalah salah satu jenis layanan komunikasi yang memungkinkan seseorang untuk melakukan percakapan dengan orang lain secara *real time*. Dalam pengiriman pesan, keamanan tentunya menjadi salah satu aspek penting untuk menghindari terjadinya penyadapan oleh pihak ketiga. Untuk melindungi kerahasiaan pesan yang dikirim, maka dilakukan enkripsi untuk menjaga keamanan informasi tersebut.

*Key Dependent Secure Messenger* merupakan algoritma simetris yang digunakan untuk melakukan enkripsi dan dekripsi dalam kriptografi, yaitu kunci yang digunakan untuk enkripsi sama dengan kunci yang digunakan untuk dekripsi. Dengan demikian, proses enkripsi dan dekripsi akan lebih cepat tanpa perlu pertukaran kunci setiap saat. Kunci yang acak dan memiliki panjang 128 bit dapat menghasilkan pesan yang benar-benar acak sehingga penyadap tidak mudah untuk mengetahui pesan yang sebenarnya.

Pada hasil penelitian yang dilakukan, aplikasi yang dihasilkan sudah memenuhi persyaratan algoritma kriptografi yang baik. Hal ini dapat dilihat dari *avalanche effect* yang didapatkan berada di antara 40 % sampai 60 %. Dimana *avalanche effect* untuk perubahan 1 bit pada *plaintext* dengan kunci yang sama dan perubahan 1 bit pada *key* dengan *plaintext* yang sama. Berdasarkan pengujian menggunakan aplikasi *wireshark*, bahwa pesan yang dikirimkan berhasil terenkripsi dalam bentuk *chipertext* sehingga penyadapan tidak mudah untuk mengetahui isi pesan sebenarnya.

**Kata kunci :** *Instant messaging, Block cipher, Kriptografi, Avalanche effect, Key Dependent Secure Messenger.*

UNIVERSITAS  
MIKROSKIL

## KATA PENGANTAR

Ucapan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmatnya penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul, “**Implementasi Algoritma Key Dependent Secure Messenger Pada Instant Messenger**”, sesuai dengan yang direncanakan. Untuk itu puji syukur penulis panjatkan kepada-Nya. Selanjutnya menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Andri S.Kom, M.T.I, selaku pembimbing I yang telah membimbing penulis selama mengerjakan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Andrew Sagitta Jauhari, S.Kom, M.T., selaku pembimbing II yang telah membimbing penulis selama mengerjakan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Florida N.S. Damanik, S.T., M.M., selaku penguji I.
4. Bapak Wenripin Chandra, S.Kom., M.TI., selaku penguji II.
5. Bapak Hardy, S.Kom., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
6. Bapak Dr. Mimpin Ginting, M.S., selaku Ketua STMIK Mikroskil Medan.
7. Bapak Djoni, S.Kom., M.T.I., selaku Wakil Ketua I STMIK Mikroskil Medan.
8. Bapak/Ibu Dosen yang telah memberikan bimbingan kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir ini.
9. Orang tua penulis dan teman – teman yang telah memberikan dukungan kepada penulis selama penggeraan tugas akhir ini.

Tugas Akhir ini dibuat untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu pada Program Studi Teknik Informatika, STMIK Mikroskil Medan. Semoga hasil dari Tugas Akhir ini ada manfaatnya bagi pihak yang berkepentingan.

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4. Batasan Masalah .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1. Kriptografi .....	6
2.2. Block Chiper.....	9
2.3. Key Dependent Secure Messenger .....	10
2.3.1. Tahap Enkripsi .....	10
2.3.2. Tahap Dekripsi .....	12
2.4. Instant Messaging .....	13
2. 6. Avalanche Effect .....	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	16
3.1. Analisis .....	16
3.1.1. Analisis Masalah .....	16
3.1.1.1. Proses Arsitektur Client – Server .....	16
3.1.2 Analisis Proses .....	17
3.1.2.1. Proses Pembentukan Nilai Kunci .....	17

3.1.2.2. Proses Enkripsi Pesan .....	18
3.1.2.3. Proses Dekripsi Pesan .....	26
3.1.2.4. Proses Avalanche Effect .....	35
3.1.3. Analisis Kebutuhan .....	37
3.1.3.1. Kebutuhan Fungsional .....	37
3.2. Perancangan .....	45
3.2.1. Perancangan Proses .....	45
3.2.2. Rancangan Basis Data .....	52
3.2.3. Perancangan Menu .....	55
BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN .....	73
4.1. Hasil .....	73
4.2. Pengujian .....	82
4.2.1. Pengujian menggunakan Avalanche Effect .....	82
4.2.2. Pengujian Integritas Enkripsi Paket Data .....	99
4.2.3. Percobaan Kebenaran Hasil Enkripsi .....	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	110
5.1. Kesimpulan .....	110
5.2. Saran .....	110
DAFTAR PUSTAKA .....	111

# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Proses enkripsi dan dekripsi. Sumber : (Ariyus, D., 2008).....	6
Gambar 2. 2. Gambar Enkripsi dan dekripsi Algoritma Simetris .....	8
Gambar 2. 3. Enkripsi dan dekripsi algoritma Asimetris .....	8
Gambar 2. 4. Instant Messaging dengan Arsitektur Client – Server (Arie Karhendana, 2006) .....	14
Gambar 3. 1 Proses Arsitektur client – server .....	16
Gambar 3. 2 Proses Pembentukan Nilai Kunci .....	17
Gambar 3. 3 Flowchart Proses Enkripsi Tahap I .....	18
Gambar 3. 4. Flowchart Proses Enkripsi Tahap II .....	21
Gambar 3. 5. Flowchart Proses Dekripsi Tahap I .....	26
Gambar 3. 6. Flowchart Proses Dekripsi Tahap II .....	32
Gambar 3. 7. Use Case Diagram Instan Messaging .....	38
Gambar 3. 8 Activity Diagram Register .....	45
Gambar 3. 9. Activity Diagram Login .....	46
Gambar 3. 10. Activity Diagram Search Friend .....	47
Gambar 3. 11. Activity Diagram Chat .....	48
Gambar 3. 12. Activity Diagram Edit Profile .....	49
Gambar 3. 13. Activity Diagram Manage User .....	50
Gambar 3. 14. Activity Diagram Avalanche Effect .....	51
Gambar 3. 15 Halaman Utama .....	55
Gambar 3. 16. Perancangan Halaman Login .....	56
Gambar 3. 17. Perancangan Halaman Register .....	57
Gambar 3. 18. Perancangan Halaman Chats .....	58
Gambar 3. 19. Perancangan Halaman Chatting .....	59
Gambar 3. 20. Perancangan Halaman Updates .....	60
Gambar 3. 21. Perancangan Halaman Contacts .....	61
Gambar 3. 22. Perancangan Halaman Add Friends .....	62
Gambar 3. 23. Perancangan Halaman Settings .....	64

Gambar 3. 24 Perancangan Halaman Admin .....	65
Gambar 3. 25. Perancangan Halaman Dashboard .....	66
Gambar 3. 26. Perancangan Halaman Avalanche Effect Test .....	67
Gambar 3. 27 Perancangan Halaman Encrypt Test .....	68
Gambar 3. 28. Perancangan Halaman Manage Users .....	70
Gambar 3. 29. Perancangan Halaman Edit Profile Admin .....	71
Gambar 3. 30. Perancangan Halaman Edit Password Admin .....	72
Gambar 4. 1 Perancangan Halaman Edit Profile Admin .....	73
Gambar 4. 2. Tampilan Login .....	73
Gambar 4. 3. Tampilan Halaman Register .....	74
Gambar 4. 4. Tampilan Halaman Chats .....	75
Gambar 4. 5. Tampilan Halaman Chatting .....	75
Gambar 4. 6. Tampilan Halaman Updates .....	76
Gambar 4. 7. Tampilan Halaman Contacts .....	76
Gambar 4. 8. Tampilan Halaman Add Friend .....	77
Gambar 4. 9. Tampilan Settings .....	78
Gambar 4. 10. Tampilan Dashboard .....	78
Gambar 4. 11. Tampilan Avalanche Effect Test .....	79
Gambar 4. 12. Tampilan Avalanche Effect Test .....	79
Gambar 4. 13. Tampilan Manage Users .....	80
Gambar 4. 14. Tampilan halaman Edit Profile .....	81
Gambar 4. 15. Tampilan halaman Edit Password .....	81
Gambar 4. 16 IP Address client 2 .....	100
Gambar 4. 17 IP Address Client 1 .....	100
Gambar 4. 18 IP Address server .....	100
Gambar 4. 19 Mengirimkan Pesan dari client 1 ke client 2 .....	101
Gambar 4. 20 Pengiriman pesan sebelum proses enkripsi dari client 1 ke server ....	102
Gambar 4. 21 Pengiriman pesan sebelum proses enkripsi dari server ke client 2 ....	103
Gambar 4. 22 Pengiriman pesan sebelum proses enkripsi dari server ke client1 ....	103

Gambar 4. 23 Penangkapan data dari client 2 ke server .....	104
Gambar 4. 24 Mengirimkan Pesan dari client 1 ke client 2 .....	105
Gambar 4. 25 Pengiriman pesan yang terenkripsi dari client 1 ke server .....	105
Gambar 4. 26 Pengiriman pesan sesudah proses enkripsi dari server ke client2 .....	106
Gambar 4. 27 Pengiriman pesan sesudah proses enkripsi dari server ke client1 .....	107
Gambar 4. 28 Penangkapan data dari client 2 ke server .....	108
Gambar 4. 29 Encrypt Test .....	115



# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1. Deskripsi Use Case Sign Up .....	38
Tabel 3. 2. Deskripsi Use Case Find Friend .....	39
Tabel 3. 3. Deskripsi Use auto Confirm .....	40
Tabel 3. 4. Deskripsi Use Case Login.....	40
Tabel 3. 5. Deskripsi Use Case Edit Profile .....	41
Tabel 3. 6. Deskripsi Use Case Chat .....	41
Tabel 3. 7. Deskripsi Use Case Manage User .....	43
Tabel 3. 8. Deskripsi Use Case Avalanche Effect Test .....	43
Tabel 3. 9. Struktur users .....	52
Tabel 3. 10. Struktur friends .....	53
Tabel 3. 11. Struktur chats .....	53
Tabel 3. 12. Struktur userinformations .....	54
Tabel 3. 13. Struktur userstatus .....	54
Tabel 4. 1 Pengujian perubahan 1 bit pada kunci dengan plaintext yang sama ...	82
Tabel 4. 2 Pengujian perubahan 1 bit pada kunci dengan plaintext yang sama ...	91

**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL.**