

**PENGEMBANGAN APLIKASI CHATBOT SEBAGAI MEDIA  
PEMESANAN MENU RESTAURANT BERBASIS ARTIFICIAL  
INTELLIGENCE (AI)**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI S-1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MIKROSKIL  
MEDAN  
2023**

# **ARTIFICIAL INTELLIGENCE-BASED CHATBOT APPLICATION DEVELOPMENT FOR RESTAURANT MENU ORDERING**

**FINAL RESEARCH**



**MAJOR OF S-1 INFORMATION SYSTEM  
FACULTY OF INFORMATICS  
UNIVERSITAS MIKROSKIL  
MEDAN  
2023**

## LEMBARAN PENGESAHAN

# PENGEMBANGAN APLIKASI CHATBOT SEBAGAI MEDIA PEMESANAN MENU RESTAURANT BERBASIS ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)

## SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna  
Mendapatkan Gelar Sarjana  
Program Studi S-1 Sistem Informasi

Oleh:

VICKY  
NIM. 202110694

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I,

Fandi Halim, S.Kom., M.Sc.

Dosen Pembimbing II,

Joosten, S.Kom., M.Eng.

Medan, 17 Februari 2024  
Diketahui dan Disahkan Oleh:



Yuni Marlina Saragih, S.Kom., M.Kom.

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Vicky  
NIM : 202110694

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Aplikasi Chatbot Sebagai Media Pemesaan Menu Restaurant Berbasis Artificial Intelligence (AI)

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyerahkan orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 17 Januari 2024

Saya yang membuat pernyataan,



VICKY

# PENGEMBANGAN APLIKASI CHATBOT SEBAGAI MEDIA PEMESANAN MENU RESTAURANT BERBASIS ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)

## Abstrak

*Di antara masalah yang dihadapi oleh layanan pemesanan menu restoran adalah kendala teknologi dan masalah tradisional seperti keterlambatan pelayanan. Studi ini menggunakan metode penelitian spiral dan mengembangkan aplikasi chatbot berbasis AI sebagai solusi inovatif untuk masalah pemesanan. Hasil implementasi menunjukkan bahwa chatbot memiliki antarmuka yang mudah digunakan dan meningkatkan kenyamanan pelanggan, meningkatkan efisiensi operasional, dan meningkatkan respons restoran terhadap umpan balik pelanggan. Oleh karena itu, aplikasi ini diharapkan dapat menyelesaikan masalah dengan pemesanan menu, meningkatkan pengalaman pelanggan, dan membuat restoran lebih unggul di era Industri 4.0.*

**Kata kunci:** Chatbot, Aplikasi Pemesanan, Artificial Intelligence (AI), Restaurant, Efisiensi Pelayanan.

## Abstract

*Among the challenges faced by restaurant menu ordering services are technological constraints and traditional issues such as service delays. This study employs the spiral research method and develops an AI-based chatbot application as an innovative solution to the ordering problems. Implementation results indicate that the chatbot has a user-friendly interface, enhances customer convenience, improves operational efficiency, and increases the restaurant's responsiveness to customer feedback. Therefore, this application is expected to address menu ordering issues, enhance customer experiences, and make restaurants more competitive in the era of Industry 4.0.*

**Keywords:** Chatbot, Ordering Application, Artificial Intelligence (AI), Restaurant, Service Efficiency.

UNIVERSITAS  
**MIKROSKIL**

## KATA PENGANTAR

Terlebih dahulu penulis ucapkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Chatbot Sebagai Media Pemesanan Menu *Restaurant* Berbasis *Artificial Intelligence (AI)*”

Penyusunan skripsi ini digunakan untuk memenuhi persyaratan dari akademik dalam menyelesaikan Program Sarjana Sistem Informasi Fakultas Informatika pada Universitas Mikroskil Medan.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari banyak hambatan dan rintangan yang terjadi namun dapat dilalui dengan adanya dukungan, nasihat, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak. Untuk kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Fandi Halim, S.Kom., M.Sc., selaku Dosen Pembimbing I.
2. Bapak Joosten, S.Kom., M.Eng., selaku Dosen Pembimbing II.
3. Bapak Hardy, S.Kom., M.Sc., Ph.D., selaku Rektor Universitas Mikroskil Medan.
4. Bapak Ng Poi Wong, S.Kom., M.T.I., selaku Dekan Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.
5. Ibu Yuni Marlina Saragih, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi S-1 Sistem Informasi Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.
6. Orang tua Penulis, Johan dan Lusia Rita Undani, adik dan kakak penulis Arvin dan Fanny yang tidak pernah lelah memberi semangat, doa dan dukungan kepada penulis.

Akhir kata penulis menyadari bahwa skripsi yang dikerjakan masih terdapat kekurangan dalam isi maupun penyajiannya. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat diharapkan agar membantu menjadi lebih baik di masa mendatang. Semoga hasil skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk mengembangkan ilmu informasi dan bagi pihak yang membutuhkan.

Medan, 17 Januari 2024

Penulis,

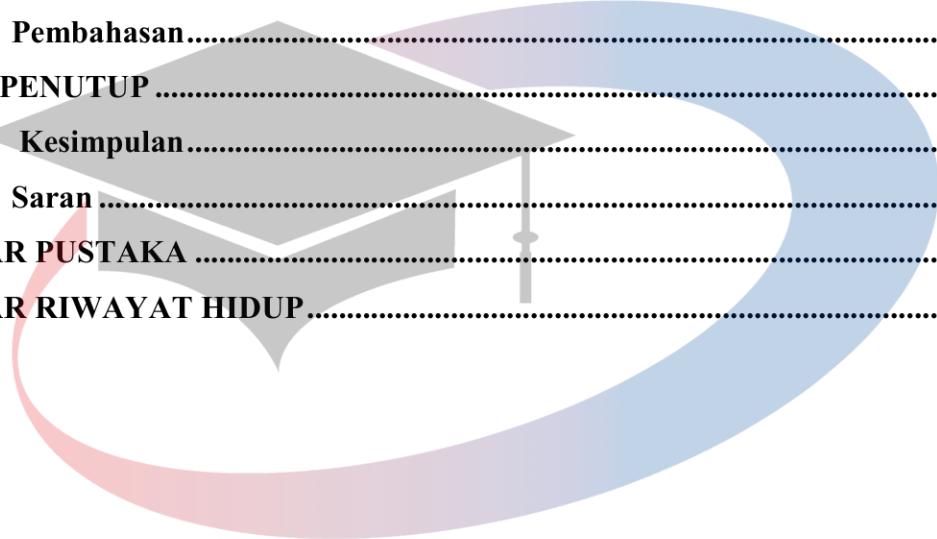


Vicky

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| <b>Abstrak .....</b>                               | i    |
| <b>KATA PENGANTAR .....</b>                        | ii   |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>                            | iii  |
| <b>DAFTAR GAMBAR .....</b>                         | v    |
| <b>DAFTAR TABEL.....</b>                           | viii |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>                     | 1    |
| 1.1    Latar Belakang.....                         | 1    |
| 1.2    Rumusan Masalah .....                       | 2    |
| 1.3    Tujuan.....                                 | 2    |
| 1.4    Manfaat.....                                | 2    |
| 1.5    Ruang Lingkup .....                         | 3    |
| <b>BAB II KAJIAN LITERATUR.....</b>                | 5    |
| 2.1 <i>Artificial Intelligence</i> .....           | 5    |
| 2.2 <i>Machine Learning</i> .....                  | 6    |
| 2.3 <i>Chatbot</i> .....                           | 9    |
| 2.4 <i>Natural Language Processing</i> .....       | 11   |
| 2.5 <i>Restaurant</i> .....                        | 12   |
| 2.6    Metodologi Spiral.....                      | 15   |
| 2.7 <i>Visual Studio Code</i> .....                | 17   |
| 2.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> ..... | 20   |
| 2.9 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....   | 27   |
| 2.10 <i>Use Case Diagram</i> .....                 | 27   |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>          | 29   |
| 3.1 <i>Customer Communication</i> .....            | 29   |
| 3.2 <i>Planning</i> .....                          | 30   |
| 3.2.1    Perencanaan Proyek.....                   | 30   |
| 3.2.2    Penentuan Tujuan Iteratif.....            | 32   |
| 3.3 <i>Risk Analysis</i> .....                     | 33   |
| 3.3.1    Identifikasi Risiko.....                  | 33   |
| 3.3.2    Analisis Risiko.....                      | 33   |
| 3.3.3    Strategi Pengelolaan Risiko .....         | 34   |

|       |   |           |
|-------|---|-----------|
| 3.3.4 | Monitoring dan Evaluasi .....           | 34        |
| 3.4   | <i>Engineering</i> .....                | 35        |
| 3.4.1 | Desain Sistem .....                     | 35        |
| 3.4.2 | Implementasi.....                       | 50        |
| 3.4.3 | Uji Coba dan Evaluasi.....              | 53        |
|       | <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b> | <b>57</b> |
| 4.1   | Hasil.....                              | 57        |
| 4.1.1 | <i>Construction and Release.....</i>    | 57        |
| 4.1.2 | Customer Evaluation.....                | 80        |
| 4.2   | Pembahasan.....                         | 80        |
|       | <b>BAB V PENUTUP .....</b>              | <b>82</b> |
| 5.1   | Kesimpulan.....                         | 82        |
| 5.2   | Saran .....                             | 82        |
|       | <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>             | <b>83</b> |
|       | <b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>       | <b>84</b> |



# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Gambar Tahapan Machine Learning .....                | 6  |
| Gambar 2.2 Ekosistem Digital Bisnis Restaurant Multi Site ..... | 13 |
| Gambar 2.3 Tahapan Metode Spiral.....                           | 16 |
| Gambar 2.4 Fitur Basic Editing.....                             | 18 |
| Gambar 2.5 Fitur IntelliSense.....                              | 18 |
| Gambar 2.6 Fitur Debugging.....                                 | 19 |
| Gambar 2.7 Fitur Extension Marketplace .....                    | 19 |
| Gambar 2.8 Fitur Github Integration .....                       | 20 |
| Gambar 2.9 Entitas .....  | 22 |
| Gambar 2.10 Atribut.....  | 22 |
| Gambar 2.11 Relasi .....  | 23 |
| Gambar 2.12 Garis.....  | 24 |
| Gambar 2.13 Macam-macam notasi pada ERD .....                   | 25 |
| Gambar 2.14 Contoh ERD pada SIAKAD perkuliahan .....            | 27 |
| Gambar 2.15 Use Case Diagram Perpustakaan .....                 | 29 |
| <br>  |    |
| Gambar 3.1 Jadwal Pelaksanaan Kegiatan .....                    | 32 |
| Gambar 3.2 Use Case Diagram Admin dan Pelanggan .....           | 36 |
| Gambar 3.3 Tampilan Chatbot .....                               | 37 |
| Gambar 3.4 Tampilan Menu Dashboard .....                        | 38 |
| Gambar 3.5 Tampilan Menu Table.....                             | 39 |
| Gambar 3.6 Tampilan Menu Add dan Edit Table .....               | 39 |
| Gambar 3.7 Tampilan Menu Menu .....                             | 40 |
| Gambar 3.8 Tampilan Menu Add dan Edit Menu .....                | 40 |
| Gambar 3.9 Tampilan Menu Order .....                            | 41 |
| Gambar 3.10 Tampilan Menu Add dan Edit Order .....              | 42 |
| Gambar 3.11 Tampilan Menu Admins .....                          | 43 |
| Gambar 3.12 Tampilan Menu Add Dan Edit Admins.....              | 43 |
| Gambar 3.13 Tampilan Menu Role .....                            | 44 |
| Gambar 3.14 Tampilan Add dan Edit Menu Role.....                | 44 |
| Gambar 3.15 Tampilan Menu Authorizations .....                  | 45 |
| Gambar 3.16 Relasi Antar Tabel .....                            | 50 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3.17 Source Code Backend.....                                     | 52 |
| Gambar 3.18 Source Code Admin.....                                       | 54 |
| <br>   |    |
| Gambar 4.1 Tampilan Data Informasi Restaurant.....                       | 58 |
| Gambar 4.2 Tampilan Data Table Menu Table di Panel Admin.....            | 59 |
| Gambar 4.3 Tampilan Tambah Data Table .....                              | 59 |
| Gambar 4.4 Tampilan Data Meja Setelah Menambahkan Data Meja.....         | 60 |
| Gambar 4.5 Tampilan Data Menu Restaurant di Panel Admin .....            | 60 |
| Gambar 4.6 Tampilan Tambah Menu Restaurant .....                         | 61 |
| Gambar 4.7 Tampilan Data Menu Setelah Menambahkan Menu .....             | 61 |
| Gambar 4.8 Tampilan Data Order di Panel Admin .....                      | 62 |
| Gambar 4.9 Tampilan Tambah Data Order .....                              | 63 |
| Gambar 4.10 Tampilan Pilih Menu .....                                    | 63 |
| Gambar 4.11 Tampilan Setelah Menambahkan Menu .....                      | 64 |
| Gambar 4.12 Tampilan Setelah Menambahkan Data Order.....                 | 64 |
| Gambar 4.13 Tampilan Detail Pesanan .....                                | 65 |
| Gambar 4.14 Tampilan Setelah Status Menu Sudah Diubah .....              | 66 |
| Gambar 4.15 Tampilan Detail Pesanan .....                                | 66 |
| Gambar 4.16 Tampilan Cetak Bill.....                                     | 67 |
| Gambar 4.17 Tampilan Invoice Yang Sudah Terdownload .....                | 67 |
| Gambar 4.18 Tampilan Invoice Pesanan.....                                | 68 |
| Gambar 4.19 Tampilan Data Admin di Panel Admin .....                     | 68 |
| Gambar 4.20 Tampilan Tambah Data Admin .....                             | 69 |
| Gambar 4.21 Tampilan Data Admin Setelah Menambahkan Data Admin .....     | 69 |
| Gambar 4.22 Tampilan Data Role Admin.....                                | 70 |
| Gambar 4.23 Tampilan Tambah Data Role Admin.....                         | 70 |
| Gambar 4.24 Tampilan Data Role Admin Setelah Menambahkan Data Role ..... | 71 |
| Gambar 4.25 Tampilan Data Otorisasi atau Hak Akses Admin.....            | 71 |
| Gambar 4.26 Tampilan Data Report.....                                    | 72 |
| Gambar 4.27 Tampilan Pop Up Pilihan Tanggal .....                        | 73 |
| Gambar 4. 28 Tampilan Setelah Mengklik Tombol “DOWNLOAD REPORT”.....     | 73 |
| Gambar 4.29 Tampilan Report Berdasarkan Rentan Tanggal Yang Dipilih..... | 74 |
| Gambar 4.30 Tampilan Awal Chatbot.....                                   | 74 |
| Gambar 4.31 Tampilan Balasan Chatbot List Menu Makanan .....             | 75 |

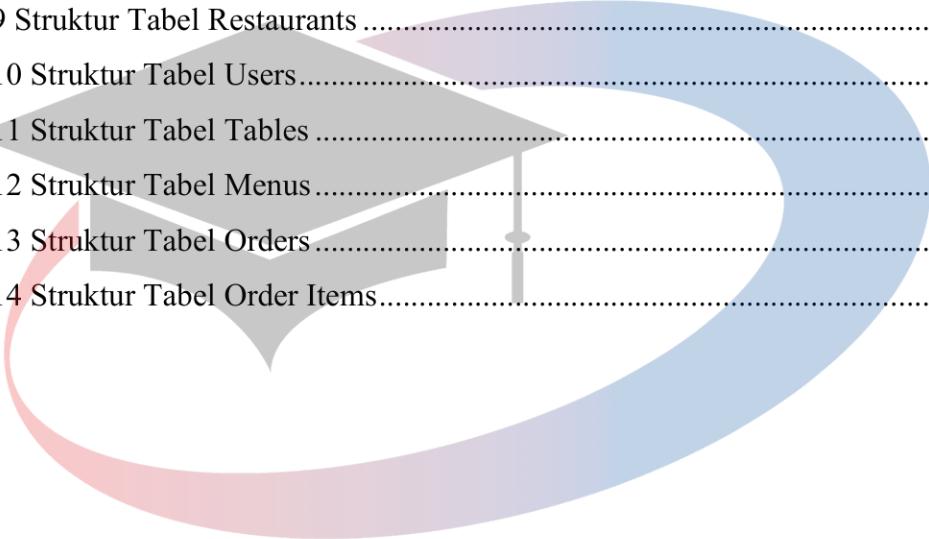
|   |    |
|---|----|
| Gambar 4.32 Tampilan Chatbot List Menu Minuman .....              | 76 |
| Gambar 4.33 Tampilan Chatbot Menambahkan Menu Pesanan .....       | 77 |
| Gambar 4.34 Tampilan Chatbot Menampilkan List Pesanan.....        | 78 |
| Gambar 4.35 Tampilan Chatbot Hapus Pesanan dan Lihat Pesanan..... | 79 |
| Gambar 4.36 Tampilan Chatbot Pesanan di Kirim.....                | 80 |
| Gambar 4.37 Tampilan Menu Order di Panel Admin .....              | 80 |



# UNIVERSITAS **MIKROSKIL**

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 3.1 Tabel Alokasi Sumber Daya.....          | 33 |
| Tabel 3.2 Tabel Penjadwalan Tugas.....            | 33 |
| Tabel 3.3 Tabel Penentuan Milestone .....         | 34 |
| Tabel 3.4 Struktur Tabel Authorization Type ..... | 45 |
| Tabel 3.5 Struktur Tabel Module Groups.....       | 45 |
| Tabel 3.6 Struktur Tabel Modules.....             | 46 |
| Tabel 3.7 Struktur Tabel Roles.....               | 46 |
| Tabel 3.8 Struktur Tabel Authorizations .....     | 46 |
| Tabel 3.9 Struktur Tabel Restaurants .....        | 46 |
| Tabel 3.10 Struktur Tabel Users.....              | 46 |
| Tabel 3.11 Struktur Tabel Tables .....            | 47 |
| Tabel 3.12 Struktur Tabel Menus.....              | 47 |
| Tabel 3.13 Struktur Tabel Orders .....            | 47 |
| Tabel 3.14 Struktur Tabel Order Items.....        | 47 |



**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**