

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Wardana, 2020, Studi Literatur Pengaruh Pendidikan Kesehatan Terhadap Aktivitas Sedentari Pada Remaja, *Tesis*, Fakultas Ilmu Kesehatan, Univ. Muhammadiyah Malang, Malang.
- [2] J. Hutahaean, 2014, *Konsep Sistem Informasi*, Deepublish, Yogyakarta.
- [3] D. Tresnawati, E. Satria, dan Y. Adinugraha, 2016, Pengembangan Aplikasi Komik Hadits Berbasis Multimedia, *Jurnal Algoritma*, No. 1, Vol. 13, 99-104.
- [4] M. Aswiputri, 2022, Literature Review Determinasi Sistem Informasi Manajemen: Database, Cctv Dan Brainware, *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, No. 3, Vol. 3, 312-322.
- [5] A. S. Budi, dkk., 2022, Pengenalan Dan Penggunaan Dbms (Database Management System) Di Smk Tunas Media Kota Depok, *Abdi Jurnal Publikasi*, No. 2, Vol. 1, 52-57.
- [6] C. Arief, 2019, Studi fitur dan implementasi Cloud Based DBMS Mongoddb Atlas, *Tesis*, Fakultas Teknik Informatika, Univ. Katolik Parahyangan, Bandung.
- [7] M. S. Novendri, dkk., 2019, Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql, *Jurnal Manajemen dan Teknologi Informasi*, No.2, Vol.10, 46-57
- [8] J. Handoko, dkk., 2022, Sistem Deteksi Nomor Telepon dan Rekening Bank Terindikasi Penipuan Berbasis Aplikasi Android dan Web, *Jurnal SIFO Mikroskil*, No. 2, Vol. 23, 183-196.
- [9] A. R. Alkausar, 2018, Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Aset Di Unit Pengelola Aset PT Dirgantara Indonesia (Persero), *Skripsi*, Program Studi Manajemen Aset, Politeknik Negeri Bandung, Bandung.
- [10] Z. Rifai dan D. A. Witriantino, 2022, Analisis Digital Marketing Website Hompimpaa.id Menggunakan Metode Analisis SWOT, Value Proposition Canvas, dan Competitive Five Force, *Indonesian Journal on Software Engineering*, No. 1, Vol. 8, 75-82.
- [11] A. Osterwalder, dkk., 2015, *Value Proposition Design: How to Create Products and Services Customers Want*, Vol. 2, John Wiley & Sons, New Jersey.
- [12] T. A. Kurniawan, 2018, Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan Dalam Praktik, *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, No. 1, Vol. 5, 77-86.
- [13] S. J. Mellor dan M. J. Balcer, 2002, *Executable UML: A Foundation for Model-driven Architecture*, Ed. 1, Addison-Wesley Professional, San Fransisco.
- [14] Munawar, 2018, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*, Informatika, Bandung.
- [15] C. Larman, 2004, *Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development*, Pearson, London.
- [16] C. Larman, 2002, *Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and the Unified Process*, Prentice Hall Professional, New Jersey.
- [17] B. Sumardiyono, 2019, Analisis Persyaratan Fungsional Pada Aplikasi Sistem Informasi Kearsipan Dinamis (Sikd) Berdasarkan Iso 16175-2:2011, *Jurnal Rekayasa Informasi*, No. 2, Vol. 8, 94-101.
- [18] A. A. Wahid, 2020, Analisis Metode Waterfall untuk Pengembangan Sistem Informasi, *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, 1-5.
- [19] P. P. Arhandi, 2016, Pengembangan Sistem Informasi Perijinan Tenaga Kesehatan

- Dengan Menggunakan Metode Back End Dan Front End, *Jurnal Teknologi Informasi*, No. 1, Vol. 7, 39-48.
- [20] M. Z. Arifin, 2014, Aplikasi Web dengan Simulasi Kredit Menggunakan Codeigniter Framework pada Toko Langgeng Elektornik, *Jurnal Mahasiswa STEKOM Semarang*, No. 1, Vol. 1, 1-16.
- [21] D. Kadi, 2017, Pengembangan Aplikasi Mobile Objek Wisata Secara Real Time Dengan Augmented Reality Di Kabupaten Sumba Barat Daya, *Tesis*, Program Pasca Sarjana Teknik Informatika, Univ. Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.
- [22] S. Aggarwal, 2018, Modern Web-Development using ReactJS, *International Journal of Recent Research Aspects*, No. 1, Vol. 5, 133-137.
- [23] P. A. Lestari dan A. H. Masitoh, 2022, Aplikasi Me-List Berbasis Android Menggunakan Framework React Native, *Jurnal Esensi Infokom*, No. 2, Vol. 6, 26-30.
- [24] A. Syaifulloh, 2022, Rancang Bangun Web Servide Menggunakan Teknologi Node.JS Untuk Website Portal Game Planet Game ID, *Skripsi*, Fakultas Teknik, Univ. Pasundan, Bandung.
- [25] Setiyawan, 2017, Visi Pendidikan Jasmani dan Olahraga, *Jurnal Ilmiah PENJAS*, No. 1, Vol. 3, 74-86.
- [26] M. Rusdi, 2019, Strategi Pemasaran Untuk Meningkatkan Volume Penjualan Pada Perusahaan Genting UD. Berkah Jaya, *Jurnal Studi Manajemen dan Bisnis*, No. 2, Vol. 6, 49-54.
- [27] S. Fatimah, 2018, Kampanye sebagai Komunikasi Politik: Esensi dan Strategi dalam Pemilu, *Jurnal Sosial Politik*, No. 1, Vol. 1, 5-16.
- [28] L. C. Sumartini dan D. F. A. Tias, 2019, Analisis Kepuasan Konsumen Untuk Meningkatkan Volume Penjualan Kedai Kopi Kala Senja, *Jurnal E-Bis*, No. 2, Vol. 3, 111-118.
- [29] W. Christanto, A. S. Prasida, dan C. Fibriani, 2012, Perancangan dan Implementasi Sistem Reservasi Foodcourt Berbasis Web dengan Memanfaatkan Koneksi Wifi, *Jurnal Buana Informatika*, No. 1, Vol. 3, 39-50.
- [30] U. Nurhasan, M. Muhajid, dan F. B. Sukmadewi, 2021, Penerapan RAD pada Aplikasi E-Learning Lembaga Bimbingan Belajar Gold Generation, *Generation Journal*, No. 1, Vol. 5, 35-47.
- [31] T. Pricillia dan Zulfachmi, 2021, Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD), *Jurnal Bangkit Indonesia*, No. 1, Vol. 10, 6-12.