BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, sistem informasi memberikan peran yang sangat penting dalam dunia bisnis sehingga seringkali orang menggunakan keunggulan sistem informasi sebagai kunci strategi bisnis. Salah satu contohnya adalah apabila digunakan oleh suatu badan usaha dalam mengendalikan, mengawasi, serta menilai kinerja dari usaha menjadi lebih mudah sehingga badan usaha yang memanfaatkan sistem informasi secara tepat dapat mencegah redudansi data, lebih praktis dalam meng-*input* data, dan lebih cepat dalam menghasilkan laporan.

UD. Supimas Makmur adalah salah satu perusahaan distributor yang mendistribusikan segala jenis kayu manis dengan berbagai macam tipe dan spesifikasi secara grosir. Selain kayu manis, UD. Supimas Makmur juga mendistribusikan rempah - rempah lain seperti cengkeh, sirih, biji pala, dan kapulaga. UD. Supimas mengalami kesulitan ketika ingin mendapatkan informasi penjualan, pembelian, dan persediaan. Dengan menggunakan Microsoft Excel (Spreadsheet) yang semi terkomputerisasi, staff harus merekap ulang data penjualan, pembelian, dan persediaan secara keseluruhan terlebih dahulu karena antar bagian tidak saling berintegrasi. Kemudian dalam perihal persediaan, pembelian hanya dilakukan jika jumlah barang sudah tidak tersedia karena tidak ada pencatatan yang akurat dan tidak ada pemberitahuan jumlah barang minimum. Masalah ini kemudian berdampak pada penjualan yang akan tertunda karena perlu menunggu datangnya barang pesanan dari pihak pemasok, ini mengakibatkan konsumen kecewa karena proses pengiriman menjadi tertunda. Pemilik juga masih belum bisa mengetahui nilai persediaan pada barang – barang di gudang, hal ini dapat terjadi karena belum tersedianya sistem informasi yang dapat mengambil alih agar proses bisnisnya berjalan dengan baik terutama dalam menghitung nilai persediaan pada barang.

Oleh karena itu, penulis mencoba menganalisis dan merancang sistem informasi yang kelak jika dikembangkan dapat membantu menyelesaikan masalah diatas dengan menuangkannya dalam Laporan Tugas Akhir (Skripsi) dengan judul **"Analisis dan**

[©] Karya Dilindungi UU Hak Cipta

^{1.} Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.

Dilarang melakukan plagiasi.

^{3.} Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

Perancangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persediaan Pada UD. Supimas Makmur".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang dihadapi UD. Supimas Makmur yaitu:

- 1. Sulitnya dalam mendapatkan informasi transaksi penjualan, pembelian, dan persediaan.
- 2. Sulitnya mengetahui jumlah persediaan yang sudah mencapai jumlah minimum.
- 3. Belum ada metode penilaian pada persediaan.

1.3. Ruang Lingkup

Oleh karena itu agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka ruang lingkup analisis dan perancangan sistem informasi pada UD. Supimas Makmur adalah sebagai berikut:

- 1. *Input* yang direncanakan adalah *input* data pelanggan, data pemasok, data barang, data pesanan penjualan, data penjualan, data retur penjualan, data *Purchase Order*, data faktur pembelian, data retur pembelian, dan data penyesuaian barang.
- 2. Rancangan logika proses sistem yang meliputi proses penjualan, proses pembelian, proses persediaan, dan proses pembuatan laporan.
- 3. Output yang dihasilkan adalah laporan daftar pelanggan, laporan daftar pemasok, laporan daftar barang, faktur penjualan, surat jalan, Purchase Order, bukti retur penjualan, bukti retur pembelian, laporan pesanan penjualan, laporan penjualan, laporan retur penjualan, laporan Purchase Order, laporan pembelian, laporan retur pembelian, laporan persediaan, laporan kartu stok, informasi stok minimum dan laporan penyesuaian barang.
- 4. Metode pencatatan persediaan yang digunakan adalah *Average* (Rata rata).

^{1.} Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.

Dilarang melakukan plagiasi.

^{3.} Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan penelitian Tugas Akhir yang dilakukan penulis terhadap UD. Supimas Makmur antara lain adalah menghasilkan suatu *blue print* dari sistem informasi penjualan, pembelian, dan persediaan pada UD. Supimas Makmur sehingga dapat digunakan untuk mendukung perancangan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Manfaat yang diharapkan dari penelitian Tugas Akhir yang dilakukan oleh penulis terhadap UD. Supimas Makmur jika dapat dikembangkan lebih lanjut ke dalam suatu sistem informasi adalah sebagai berikut:

- 1. Dapat mengetahui informasi transaksi penjualan, pembelian, dan persediaan dengan lebih mudah.
- 2. Dapat mengetahui jumlah persediaan yang sudah mencapai batas minimum.
- 3. Dapat mengetahui nilai barang.

1.5. Metodologi Penelitian

Adapun metodologi yang digunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) yang digunakan sampai tahapan keempat yaitu:

1. Mengidentifikasi masalah, peluang, dan tujuan

Pada tahap ini akan mencari tahu apa yang menjadi permasalahan dalam sistem pembelian, penjualan dan persediaan serta pembuatan laporan. Dari masalah yang ada tersebut, maka akan diberikan suatu rancangan sistem yang dapat mengatasi masalah yang sedang dihadapi pada UD. Supimas Makmur jika dikembangkan lebih lanjut ke dalam suatu sistem informasi. Perumusan masalah akan menggunakan *Fishbone* yang bertujuan untuk membantu mencari akar permasalahan yang dialami perusahaan.

- 2. Menentukan syarat syarat informasi
 - a. Memahami struktur organisasi perusahaan.
 - b. Menjelaskan tugas dan tanggung jawab jabatan dalam perusahaan.
 - c. Menganalisis dokumen-dokumen masukkan dan keluaran dari perusahaan yang sedang berjalan.
 - d. Melakukan pengamatan langsung prosedur kerja *staff* persusahaan dalam mengolah data penjualan, pembelian, dan persediaan.

[©] Karya Dilindungi UU Hak Cipta

^{1.} Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.

Dilarang melakukan plagiasi.

^{3.} Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

- e. Menganalisis kegiatan yang sedang berajalan menggunakan FOD (Flow Of Document).
- 3. Menganalisis sistem yang direkomendasikan
 - a. Menganalisis kebutuhan sistem fungsional
 - b. Menganalisis kebutuhan sistem non-fungsional menggunakan PIECES.
- 4. Merancang Sistem yang direkomendasikan

Dalam tahap ini akan merancang sistem yang direkomendasikan dengan menggunakan informasi-informasi yang telah dikumpulkan sebelumnya untuk dapat membuat sistem yang diinginkan, yaitu merancang basis data serta tampilan *input*dan *output* dari sistem.

- a. Merancang DFD (*Data Flow Diagram*) logis menggunakan *Microsoft Visio* 2016.
- b. Merancang kamus data.
- c. Merancang input dengan menggunakan Microsoft Visual Studio 2015.
- d. Merancang *output* dengan menggunakan *Crystal Report* v.13.
- e. Melakukan normalisasi.
- f. Merancang struktur tabel dengan menggunakan Microsoft SQL Server 2014.

UNIVERSITAS MIKROSKIL

^{1.} Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.

Dilarang melakukan plagiasi.

^{3.} Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.