

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi tumbuh sangat cepat dan hampir menyeluruh disemua kalangan dan semua bidang. Salah satu bidang yang tidak terlepas dari perkembangan teknologi itu sendiri adalah pada sektor kemanusiaan atau amal berupa donasi. Dengan adanya perkembangan teknologi yang menyentuh sektor kemanusiaan, maka jalan masyarakat dalam menyampaikan amal berupa donasi menjadi semakin luas dan mudah.

Telepon genggam atau biasa disebut *handphone* merupakan suatu teknologi yang berperan besar dalam perkembangan teknologi secara keseluruhan. Selain mudah didapat, *handphone* juga mudah digunakan kapan saja dan dimana saja. Hampir semua kalangan atas sampai bawah sudah menggunakan *handphone* untuk kemudahan dalam menjalankan kehidupan sehari-hari. *Smartphone* atau telepon pintar merupakan *upgrade* dari telepon yang fungsi utamanya hanya untuk telepon dan mengirim pesan, dimana kini bisa melakukan banyak hal seperti menjadi media informasi bagi masyarakat.

Aplikasi amal atau donasi yang terdapat pada *smartphone* merupakan suatu wadah yang diciptakan untuk masyarakat guna memudahkan masyarakat menyalurkan donasinya secara *online, real-time*, kapan saja, dan dimana saja. Kemudahan masyarakat dalam menyalurkan donasi merupakan prioritas utama dan tujuan dibuatnya aplikasi donasi serta menjadi titik keberhasilan. Berdasarkan uraian diatas, penulis merasa tertarik untuk melakukan analisis dan perancangan aplikasi *mobile* donasi dengan judul “**Analisis dan Pengembangan Aplikasi Mobile “Mari Memberi”**”.

1.2 Ruang Lingkup Proyek

Ruang lingkup aplikasi *mobile* donasi Mari Memberi adalah:

1. Dari segi aktor Admin, ruang lingkup yang dibahas terdiri dari fitur *Login*, Penggalang Baru, Kampanye Baru, Berita Kampanye, Donasi yang Diterima, Kirim Donasi, Saldo Saat Ini, dan Arsip.

2. Dari segi aktor *User* dan Penggalang, ruang lingkup yang dibahas terdiri dari *Register, Log In, Pencarian, Kotak Pesan, Riwayat Pengiriman, Pengaturan, Riwayat Semua Donatur, Konfirmasi Donasi, Informasi Donasi, Melihat Penggalang Dana, Daftar Menjadi Penggalang, Melihat Daftar Penggalang, Berita Terbaru, dan Tentang Kami.*
3. Dari segi Penggalang, ruang lingkup yang dibahas adalah *Membuat Kampanye, Edit Kampanye, Melihat Status Kampanye, Hasil Kampanye, dan Konfirmasi Donasi.*

1.3 Tujuan Proyek

Adapun tujuan dari proyek ini adalah untuk menganalisis dan merancang aplikasi donasi berbasis *mobile* yang dapat mempermudah pengguna dalam menyalurkan donasi kapan saja dan dimana saja melalui *smartphone* serta memberikan media yang tepat sasaran dan valid bagi para pengguna dalam menyalurkan atau menggalang donasi serta memantau perkembangan dananya secara langsung.

1.4 Rencana Pelaksanaan Proyek

Tabel 1.1 berikut ini menguraikan pelaksanaan tugas dari masing-masing personil proyek.

Tabel 1.1 Peranan Anggota

No	NIM	Nama	Peranan
1.	112113761	Edgar Leonard Simanjuntak	- Mencari referensi aplikasi sejenis - Observasi aplikasi sejenis - Pembuatan laporan dokumen proyek
2.	112112960	Zulhaimi Hasyemi Daulay	- Merancang prototipe/sistem usulan - Merancang kebutuhan fungsional dengan <i>Use Case Diagram</i>
3.	112114600	Efendy Marico Sihotang	- Merancang basis data sistem - Merancang deskripsi kebutuhan fungsional dengan <i>Use Case Description</i>

Proyek ini memiliki jadwal pelaksanaan sebagai berikut.

Tabel 1.2 Jadwal Pengerjaan Proyek

Waktu Kegiatan	Mar-16				Apr-16				Mei-16				Jun-16			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Mencari referensi artikel sejenis				■												
Observasi aplikasi sejenis					■											
Perancangan <i>use case diagram</i> sistem						■	■									
Perancangan basis data sistem									■	■	■					
Perancangan prototipe sistem												■	■	■	■	
Penyusunan laporan dokumen proyek																■

UNIVERSITAS
MIKROSKIL