

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Banyak pencari kerja yang disibukkan dengan berbagai cara untuk menemukan informasi tentang lowongan pekerjaan yang diinginkan karena keterbatasan waktu dan informasi, sehingga tidak jarang para pencari kerja terlambat mengetahui informasi tentang lowongan pekerjaan yang ada. Oleh sebab itu, perlu adanya sebuah media yang dapat terus mengabarkan kepada pencari kerja apabila terdapat perusahaan yang sedang mencari pekerja baru. Media tersebut haruslah yang dapat diakses oleh semua pencari kerja kapanpun dan dimanapun mereka berada.

Sejauh ini, yang sering digunakan oleh banyak pencari kerja adalah media berbasis *website* serta media cetak yang banyak menampilkan lowongan pekerjaan. Namun, tidak semua dari para pencari kerja tersebut memiliki waktu yang cukup untuk melihat media cetak dan *device* yang tepat untuk terhubung dengan internet selama 24 jam. Oleh karena itu, perlu adanya aplikasi yang dapat digunakan oleh pencari kerja agar dapat terus terhubung dengan para perusahaan yang sedang mencari tenaga kerja baru, yaitu dengan bantuan perangkat *mobile* yang tentunya dimiliki oleh kebanyakan pencari kerja. Aplikasi di perangkat tersebut memiliki fitur yang dapat mendukung pengguna yang memakai aplikasi ini untuk menerima pemberitahuan tentang adanya lowongan pekerjaan.

Berdasarkan uraian tersebut di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil proyek dengan judul “**Analisis dan Perancangan Aplikasi Berbasis Mobile “JobDesk”**”, dimana aplikasi tersebut berfungsi untuk memberikan informasi lowongan pekerjaan secara langsung dan jenis informasi yang diterima oleh pengguna adalah informasi perusahaan yang menerima tenaga kerja baru serta kriteria tenaga kerja yang dibutuhkan.

1.2 Ruang Lingkup Proyek

Ruang lingkup dari proyek ini adalah:

1. Perusahaan, terdiri dari fitur melakukan registrasi, mengedit profil, menambah lowongan pekerjaan, melihat profil pelamar kerja, men-*share* lowongan pekerjaan ke media sosial, melihat daftar lowongan pekerjaan yang pernah di-*publish*, mengirimkan *message* ke pelamar ke: lihat berita, serta mengirimkan kritik dan saran ke admin.
2. Pelamar kerja, terdiri dari fitur melakukan registrasi, mengedit profil, mencari lowongan pekerjaan sesuai kriteria, mencari lowongan pekerjaan terdekat, melihat profil perusahaan, melamar lowongan pekerjaan, menerima notifikasi lowongan pekerjaan, mem-*bookmark* lowongan pekerjaan, men-*share* lowongan pekerjaan ke media sosial, melihat daftar lowongan pekerjaan yang pernah dilamar, membalas *message* ke perusahaan, melihat berita, serta mengirimkan kritik dan saran.
3. Admin, terdiri dari fitur untuk mengelola akun pengguna, mengelolalowongan pekerjaan, mem-*posting* tips dunia kerja, serta melihat kritik dan saran.

1.3 Tujuan Proyek

Tujuan dari proyek ini adalah menganalisis dan merancang aplikasi berbasis *mobile* yang dapat mempermudah pencari kerja dalam mencari lowongan pekerjaan yang *up to date*, mencari pekerjaan yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan, serta sebagai media bagi perusahaan untuk melakukan perekrutan tenaga kerja yang dibutuhkan.

1.4 Rencana Pelaksanaan Proyek

Tugas dari masing-masing personil proyek dapat dilihat pada Tabel 1.1 berikut ini.

Tabel 1.1 Tugas Personil Proyek

No.	NIM	Nama	Tugas
1	112114782	Achmad Hasdan	- Mengobservasi aplikasi sejenis - Merancang <i>Use Case Diagram</i> - Menyusun laporan proyek
2	112114863	Hertika Magdalena Sinurait	a. Mengumpulkan referensi b. Merancang Basis data c. Menyusun laporan proyek
3	112114987	Septian	a. Mengumpulkan referensi

		AriWibowo	b. Merancang <i>Prototype sistem</i> usulan c. Menyusun laporan proyek
--	--	-----------	---

Sedangkan jadwal pelaksanaan proyek dapat dilihat pada Tabel 1.2 berikut ini.

Table 1.2 Jadwal Pelaksanaan Proyek

Kegiatan	Maret 2016				April 2016				Mei 2016				Juni 2016			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Mengumpulkan referensi																
Mengobservasi aplikasi sejenis																
Merancang kebutuhan fungsional																
Merancang prototipe sistem usulan																
Merancang basis data sistem usulan																
Menyusun laporan proyek																

UNIVERSITAS MIKROSKIL