

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Kuswanti and S. Oktarina, "Pemanfaatan Media Informasi Di Era Digital Bagi Kemandirian Ibu Rumah Tangga," *Suluh Pembang. J. Ext. Dev.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–55, 2019, doi: 10.2307/j.ctt9qh4tk.22.
- [2] I. D. Wirawan, "Implementasi Augmented Reality Pada Pengembangan Aplikasi Android Untuk Mencari Rumah Kontrakan Dan Kos Di Kota Pekanbaru," Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Pekanbaru, 2019.
- [3] E. S. Rahman and D. Vitalocca, "Analisis Usabilitas Menggunakan USE Questionnaire Pada Sistem Informasi SMK Negeri 3 Makassar," *J. Mekom*, vol. 5, no. 1, pp. 16–22, 2018.
- [4] Google Playstore, "Mamikos-Cari & Sewa Kos Mudah - Apps on Google Play." <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.git.mami.kos> (accessed Oct. 08, 2022).
- [5] App Store, "Mamikos-Cari & Sewa Kos Mudah 4+ - App Store." <https://apps.apple.com/id/app/mamikos-cari-sewa-kos-mudah/id1055272843> (accessed Oct. 08, 2022).
- [6] N. Huda, "Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Penilaian Website Rs Siloam Palembang," *Klik - Kumpul. J. Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 1, p. 36, 2019, doi: 10.20527/klik.v6i1.177.
- [7] Y. S. B. Allo, "Analisis Usability Dengan Metode Heuristic Evaluation Di Website Info Kost," Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta, 2020.
- [8] D. Rahadian, G. Rahayu, and R. R. Oktavia, "Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer," *J. Petik*, vol. 5, no. 1, pp. 11–24, 2019, doi: 10.31980/jpetik.v5i1.489.
- [9] A. Suprpto M.Eng, "Dasar-dasar Interaksi Manusia dan Komputer," *Lemb. Penelit. dan Pengabd. Kpd. Masy. Inst. Agama Islam Negeri Salatiga*, 2021.
- [10] A. K. Rianingtyas and K. K. Wardani, "Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Sebagai Media Promosi Digital UMKM Tour dan Travel," *J. Sains dan Seni ITS*, vol. 7, no. 2, 2019, doi: 10.12962/j23373520.v7i2.36874.
- [11] M. S. Hartawan, "Analisa user interface untuk meningkatkan user experience menggunakan usability testing pada aplikasi android pemesanan test drive mobil," *J. Teknol. Inf. ESIT, Univ. Krisnadwipayana*, vol. 14, no. 2, pp. 46–52, 2019.
- [12] D. R. Anggitama, "Evaluasi dan Perancangan User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Human Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezypay," Brawijaya, 2018.
- [13] G. Wibisono and W. E. Susanto, "Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi," Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur, 2015.
- [14] A. Ulwan, "Perancangan User Interface Aplikasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Metode Human Centered Design Pada PT. Ofeq Inovasi," *Pros. Semin. Nas.*, vol. 1, no. 1, pp. 208–214, 2021.
- [15] R. N. Akbar, "Perancangan Dan Analisa User Interface Website Abelima Menggunakan Computer System Usability Questionnaire (CSUQ)," pp. 6–24, 2018, [Online]. Available: <http://repository.uin-suska.ac.id/id/eprint/18516>.
- [16] A. Muqoddas, A. F. Yogananti, and H. Bastian, "Usability User Interface Desain pada Aplikasi Ecommerce (Studi Komparasi Terhadap Pengalaman Pengguna Shopee, Lazada, dan Tokopedia)," *ANDHARUPA J. Desain Komun. Vis. Multimed.*, vol. 6, no. 1, pp. 73–82, 2020, doi: 10.33633/andharupa.v6i1.3194.

- [17] A. Supriyatna, "Penerapan Usability Testing Untuk Pengukuran Tingkat Kebergunaan Web Media of Knowledge," *Teknois J. Ilm. Teknol. Inf. dan Sains*, vol. 8, no. 1, pp. 1–16, 2019, doi: 10.36350/jbs.v8i1.17.
- [18] Veni Manik, C. Hetty Primasari, Yohanes Priadi Wibisono, and Aloysius Bagas Pradipta Irianto, "Evaluasi Usability pada Aplikasi Mobile ACC.ONE menggunakan System Usability Scale (SUS) dan Usability Testing," *J. Sains dan Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–10, 2021, doi: 10.34128/jsi.v7i1.286.
- [19] N. W. Mukti and S. Sauda, "Usability Testing Sistem Informasi Akademik (Sisfo) Pada Mahasiswa Bina Darma Menggunakan Use Questionnaire (Studi Kasus Mahasiswa Program Sistem Informasi)," *Bina Darma Conf. Comput. Sci.*, pp. 560–568, 2021, [Online]. Available: <https://conference.binadarma.ac.id/index.php/BDCCS/article/view/2463>.
- [20] S. A. Purnamasari, N. Heryana, and K. Prihandani, "Perbandingan Penggunaan System Usability Scale dan Usefull, Satisfaction and Ease of Use Questionnaire pada Usability Testing," *J. Ilm. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 59–69, 2021, doi: 10.35316/jimi.v6i1.1236.
- [21] "USE Questionnaire: Usefulness, Satisfaction, and Ease of use." <https://garyperلمان.com/quest/quest.cgi?form=USE> (accessed Oct. 18, 2022).
- [22] R. H. Saputra, J. A. Baba, and G. Y. K. S. Siregar, "Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Modifikasi Skala Likert Dengan Metode Simple Additive Weighting," *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 9, no. 1, 2018, doi: 10.36448/jsit.v9i1.1029.
- [23] R. A. Setyawan and W. F. Atapukan, "Pengukuran Usability Website E-Commerce Sambal Nyoss Menggunakan Metode Skala Likert," *Compiler*, vol. 7, no. 1, pp. 54–61, 2018, doi: 10.28989/compiler.v7i1.254.
- [24] A. El-adly and A. Arianingsih, "Tanggapan Responden Terhadap Media Pembelajaran Game Kanji Tabi.," *Mahadaya*, vol. 2, no. 2014, pp. 83–92, 2022.
- [25] P. Azora, "Analisis Quick Count Dengan Menggunakan Metode Stratified Random Sampling Studi Kasus Pemilu Gubernur Kalimantan Barat 2018," *Bul. Ilm. Mat. Stat. dan Ter.*, vol. 10, no. 1, pp. 43–50, 2021.
- [26] P. K. Arieska and N. Herdiani, "Pemilihan Teknik Sampling Berdasarkan Perhitungan Efisiensi Relatif," *J. Stat.*, vol. 6, no. 2, pp. 166–171, 2018.
- [27] W. A. Wirawan, A. Aghastya, and A. L. Lailya, "Permodelan Alat Penghitung Jumlah Penumpang Kereta Berbasis Mikrokontroler Atmega 2560," *J. Perkeretaapi. Indones.*, vol. 3, no. 1, pp. 55–61, 2019.
- [28] Y. M. Hendriyani, "Dampak Subsidi Pendidikan Bos dan Kip Pada pengeluaran rumah tangga miskin dan rumah tangga Non miskin di wilayah bandung timur (Studi Kasus Di Wilayah Kelurahan Babakan Sari Kecamatan Kiaracandong)," pp. 1–12, 2018, [Online]. Available: [http://repository.unpas.ac.id/33112/6/Revisi ke 2 setelah SUP BAB 3.pdf](http://repository.unpas.ac.id/33112/6/Revisi%20ke%20setelah%20SUP%20BAB%203.pdf).
- [29] A. Sasongko, W. E. Jayanti, and D. Risdiansyah, "USE Questionnaire Untuk Mengukur Daya Guna Sistem Informasi e-Tadkzirah," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 8, no. 2, 2020, doi: 10.31294/jki.v8i2.9135.
- [30] Mumammad Richo Rianto and Tutiek Yoganingsih, "Pengaruh Religiusitas, Pengaruh Sosial Dan Dukungan Pemerintah Terhadap Minat Menabung Di Bank Syariah Mandiri - Bekasi," *J. Ilm. Akunt. dan Manaj.*, vol. 16, no. 2, pp. 76–83, 2020, doi: 10.31599/jiam.v16i2.405.
- [31] S. MAISAROH, "Evaluasi Komponen Usability Pada Website Fmipa Universitas Riau Dengan Menggunakan Pendekatan Metode Heuristic Evaluation," Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, 2018.

- [32] D. Rofifah, “Reliabilitas artinya kestabilan pengukuran,” *Pap. Knowl. . Towar. a Media Hist. Doc.*, pp. 12–26, 2020.
- [33] S. Dunakhri, “Uji Reliabilitas dan Normalitas Instrumen Kajian Literasi Keuangan,” *Prosding Semin. Nas. Lemb. Penelit. Univ. Negeri Makassar*, pp. 249–252, 2018.
- [34] A. Rijali, “Analisis Data Kualitatif,” *Alhadharah J. Ilmu Dakwah*, vol. 17, no. 33, p. 81, 2019, doi: 10.18592/alhadharah.v17i33.2374.
- [35] A. Kasih and V. I. Delianti, “Analisis Usability Nagari Mobile Banking Menggunakan Metode Usability Testing dengan Use Questionnaire,” *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.)*, vol. 8, no. 1, p. 124, 2020, doi: 10.24036/voteteknika.v8i1.107966.



UNIVERSITAS
MIKROSKIL