

DAFTAR PUSTAKA

- [1] bqc-city, "PERBEDAAN INFORMATION TECHNOLOGY DAN COMPUTER SCIENCE," bqc-city, [Online]. Available: <https://binaqurani.sch.id/perbedaan-information-technology-dan-computer-science/>. [Diakses 3 November 2022].
- [2] K. Indomaret, "Klikindomaret.com," Indomaret, [Online]. Available: <https://www.klikindomaret.com/content/index/about-klikindomaret#:~:text=Klik%20Indomaret%20adalah%20toko%20online,untuk%20memenuhi%20semua%20kebutuhan%20konsumen..> [Diakses 5 Oktober 2022].
- [3] G. P. Store, "Klik Indomaret," Google, [Online]. Available: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.indomaret.klikindomaret>. [Diakses 01 Oktober 2022].
- [4] G. P. Store, "Alfagift," Google, [Online]. Available: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.alfamart.alfagift&hl=id&gl=US>. [Diakses 7 Oktober 2022].
- [5] S. M. Yulyani Arifgin, "Kenal Dekat Dengan Usability Testing," 09 08 2018. [Online]. Available: <https://socs.binus.ac.id/2018/08/09/kenal-dekat-dengan-usability-testing/>. [Diakses 01 10 2022].
- [6] I. A. K. C. B. Dinda Hudafia, "Evaluasi dan Perbaikan Aplikasi Mobile Malang Menyapa Menggunakan Metode Usability Testing dan USE Questionnaire," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 5, pp. 4846-4855, 2019.
- [7] H. Subakti, "Pengenalan Interaksi Manusia dan Komputer," dalam *Interaksi Manusia dan Komputer*, Bandung, CV. Media Sains Indonesia, 2022, p. 1.
- [8] J. Dalle, A. A. Mutalib, N. Shaari dan S. N. Abdul Salam, PENGANTAR INTERAKSI MANUSIA dan KOMPUTER, Depok: PT RajaGrafindo Persada, 2019.
- [9] D. Rahadian, G. Rahayu dan R. R. Oktavia, "Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer," vol. 5, p. 3, 2019.
- [10] Binus, "Apa itu User Interface Design," Binus, [Online]. Available: <https://binus.ac.id/knowledge/2020/01/apa-itu-user-interface-design/>. [Diakses 27 Oktober 2022].
- [11] A. IKHWAN, "INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER," Medan, 2020.
- [12] D. Nugraheny, "PENGOLAHAN DATA KUISIONER PENGGUNA WEBSITE," *Jurnal SIMETRIS*, vol. 9, no. 1, 2018.
- [13] I. Rochmawati, "ANALISIS USER INTERFACE SITUS WEB IWEARUP.COM," *Visualita*, vol. 7, no. 2, pp. 31-44, 2019.
- [14] M. R. Arfianto, "Analisis Desain User Interface pada Aplikasi Pencari Parkir Mobil," *Desainpedia*, vol. 1, no. 1, pp. 29-30, 2022.
- [15] R. Bahtiar, "Tahapan Dalam Pembuatan User Interface," techarea, [Online]. Available: <https://techarea.co.id/tahapan-dalam-pembuatan-user-interface/>. [Diakses 23 Oktober 2022].
- [16] A. Vivian, "User Experience: Pengertian, Tujuan, dan 7 Aspek yang Penting dalam Membangunnya," Ekrut Media, 1 Juli 2022. [Online]. Available: <https://www.ekrut.com/media/user-experience-adalah>. [Diakses 16 Oktober 2022].

- [17] N. R. Wiwesa, "USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN," *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, vol. 3, 2021.
- [18] R. T. Maulana, "PERANCANGAN USER INTERFACE USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN PADA," Yogyakarta, 2020.
- [19] E. Retnoningsih dan N. F. Fauziah, "Usability Testing Aplikasi Rekomendasi Objek Wisata Di Provinsi Jawa Barat Berbasis Android Menggunakan USE Questionnaire," *BINA INSANI ICT JOURNAL*, vol. 6, pp. 207-208, 2019.
- [20] H. Rachmi dan S. Nurwahyuni, "Penguujian Usability Lokamedia Website Menggunakan System Usability Scale," *AL-KHIDMAH*, vol. I, pp. 86-92, 2018.
- [21] E. Susilo, "Pengertian Usability Dan Mengapa Usability Itu Penting?," [Online]. Available: <https://www.edisusilo.com/pengertian-usability/>. [Diakses 3 November 2022].
- [22] S. Riihiho, "Usability Testing," dalam *The Wiley Handbook of Human Computer Interaction*, Wiley Online Library, 2017, pp. 255-275.
- [23] M. U. Rasyid Wirasmiata, "Evaluation of E-Rapor Usability using Usability Testing Method," *Advances in Social Science, Education and Humanities Research (ASSEHR)*, vol. 330, 2019.
- [24] S. S. Indonesia, "Mengapa Usability Testing Penting Dalam Pengembangan Produk?," Startup Studio Indonesia, [Online]. Available: <https://startupstudio.id/usability-testing/#:~:text=Usability%20testing%20adalah%20sebuah%20tahap,kepuasan%20pengguna%20dari%20produk%20tersebut..> [Diakses 23 Oktober 2022].
- [25] A. Sasongko, W. E. Jayanti dan D. Risdiyansyah, "USE QUESTIONNAIRE UNTUK MENGUKUR DAYA GUNA SISTEM INFORMASI E-TADKZIRAH," *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, vol. VIII, 2020.
- [26] Mardiana, "Implementasi User Satisfaction Model Dalam Mengukur," *Jurnal Matrik*, vol. 19, p. 267, 2020.
- [27] S. Riyadhoh, R. Andini dan P. D. Paramita, "PENGARUH KEPEMILIKAN MANAJERIAL, KEPEMILIKAN INSTITUSIONAL, DAN KESEMPATAN INVESTASI TERHADAP KEBIJAKAN DIVIDEN SEBAGAI VARIABEL MODERATING (PADA PERUSAHAAN INDUSTRI BARANG KONSUMSI YANG TERDAFTAR DI BEI PERIODE 2011-2016)," vol. 4, pp. 6-7, 2018.
- [28] User, "AKATELKOM," 19 Agustus 2022. [Online]. Available: [https://akatelkom-bogor.ac.id/2022/08/19/jenis-jenis-variabel-penelitian/#:~:text=Menurut%20Sugiyono%20\(2009\)%2C%20variabel,hal%20tersebut%2C%20kemudian%20ditarik%20kesimpulannya..](https://akatelkom-bogor.ac.id/2022/08/19/jenis-jenis-variabel-penelitian/#:~:text=Menurut%20Sugiyono%20(2009)%2C%20variabel,hal%20tersebut%2C%20kemudian%20ditarik%20kesimpulannya..) [Diakses 24 01 2023].
- [29] -, "Pengertian Skala Likert, Cara Penggunaan dan Contoh," 11 Februari 2022. [Online]. Available: <https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/pengertian-skala-likert-cara-penggunaan-dan-contoh/#:~:text=Likert%20scale%20atau%20skala%20likert,tingkat%20persetujuan%20terhadap%20serangkaian%20pertanyaan.> [Diakses 25 10 2022].
- [30] Sampoerna University, "Apa Itu Random Sampling? Jenis, Kelebihan dan Kekurangan," Sampoerna University, 23 April 2022. [Online]. Available: <https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/random-sampling-adalah/>. [Diakses 27 November 2022].

- [31] Accurate.id, “Random Sampling Adalah Salah Satu Metode Untuk Melakukan Riset Pasar. Ini Penjelasannya!,” Accurate, [Online]. Available: https://accurate.id/marketing-manajemen/random-sampling-adalah/#Keuntungan_Menggunakan_Simple_Random_Sampling. [Diakses 27 November 2022].
- [32] A. R. Aditya Nalendra, Y. Rosalinah, A. Priadi, I. Subroto, R. Rahayuningsih, R. Lestari, S. Kusamandari, R. Yuliasari, D. Astuti, J. Latumahina, M. W. Purnomo dan V. A. Zede, STATISTIKA SERI DASAR DENGAN SPSS, Bandung: CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2021.
- [33] A. Hidayat, “Cara Hitung Rumus Slovin Besar Sampel,” Stasisikan, [Online]. Available: <https://www.statistikian.com/2017/12/hitung-rumus-slovin-sampel.html>. [Diakses 10 November 2022].
- [34] M. Riadi, “Populasi dan Sampel Penelitian (Pengertian, Proses, Teknik Pengambilan dan Rumus),” Kajian Pustaka, [Online]. Available: <https://www.kajianpustaka.com/2020/11/populasi-dan-sampel-penelitian.html>. [Diakses 6 November 2022].
- [35] Gramedia, “Random Sampling: Pengertian, Jenis, Kelebihan dan Kekurangan,” Gramedia, [Online]. Available: <https://www.gramedia.com/literasi/random-sampling/>. [Diakses 27 November 2022].
- [36] Salmaa, “Data Penelitian: Pengertian, Klasifikasi, dan Contoh Lengkapnya,” deepublish, [Online]. Available: <https://penerbitdeepublish.com/data-penelitian/>. [Diakses 7 November 2022].
- [37] IlmuSkripsi, “Teknik dan Metode Pengumpulan Data Dalam Penelitian,” IlmuSkripsi, [Online]. Available: <https://www.ilmuskripsi.com/2019/04/teknik-dan-metode-pengumpulan-data-penelitian.html>. [Diakses 7 November 2022].
- [38] goKampus, “Simak 2 Jenis Metode Analisis Data di Dalam Penelitian,” goKampus, [Online]. Available: <https://www.gokampus.com/blog/simak-2-jenis-metode- analisis-data-di-dalam-penelitian>. [Diakses 7 November 2022].
- [39] W. Sulistiawati, W. dan S. Trinuryono, “ANALISIS (DESKRIPTIF KUANTITATIF) MOTIVASI BELAJAR SISWA DENGAN MODEL BLENDED LEARNING DI MASA PANDEMI COVID19,” vol. 13, p. 70, 2022.

UNIVERSITAS
MIKROSKIL