



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman modern ini informasi sangat penting dibutuhkan, kebutuhan manusia akan informasi memacu pesatnya perkembangan teknologi dibidang informasi dan teknologi telekomunikasi. Pesatnya perkembangan internet saat ini telah mempengaruhi dan tidak dipungkiri lagi bahwa teknologi informasi telah banyak mengubah proses bisnis. Dengan teknologi internet banyak hal yang dapat dilakukan mulai dari mengirim pesan, *file*, *email*, *chatting* hingga sarana penunjang bisnis dan berbagai macam keuntungannya. Dengan kemudahan mengaksesnya banyak orang yang menggunakan jasa internet sebagai sarana bisnis baik secara perseorangan maupun institusi pemerintah. Hal ini membuktikan internet telah menjadi aktivitas dan kebutuhan sehari-hari. Dalam mengakses internet kini bukan lagi hanya dinikmati oleh pengguna *Personal Computer* (PC) tetapi juga bisa dinikmati oleh pengguna *smartphone*, karena kemajuan teknologi internet telah merambah ke pengguna *smartphone*. Bahkan untuk sekarang ini sebagian orang lebih sering menggunakan internet via *smartphone* karena merasa lebih mudah digunakan dan dapat dibawa kemanapun dan kapanpun ketika mereka butuhkan. Semua fitur-fitur aplikasi yang ada di komputer sebagian besar juga sudah tersedia untuk di *download* di aplikasi *smartphone*. Dengan kemudahan internet banyak perusahaan bisnis yang melakukan promosi lewat beberapa aplikasi *mobile*.

Buku merupakan jendela dunia. Dengan membaca berbagai buku seseorang akan mendapatkan pandangan baru, suasana baru, pemikiran baru dan hal-hal baru lainnya di luar dunia. Masalah yang cukup sederhana namun sering terjadi dalam kehidupan sehari-hari yaitu mencari informasi buku pada sebuah toko buku. Banyak permasalahan yang muncul ketika ingin mendapatkan suatu buku tetapi tidak menemukan buku, karena keterbatasan informasi tentang buku yang dicari seperti hanya memiliki nama pengarang serta judul buku yang belum pasti. Hal ini tentu saja membawa dampak kerugian karena waktu yang digunakan untuk perjalanan menuju satu toko ke toko buku lain menjadi tidak efektif. Untuk itu dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk memudahkan konsumen dalam mencari informasi buku

dan konsumen dapat melakukan pemesanan buku secara online tanpa harus datang ke toko buku. Dengan dibuatnya aplikasi *mobile* ini diharapkan bisa membantu mereka dalam memilih buku yang terbatas ruang dan waktu dalam mendapatkan buku sesuai yang diharapkan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis merasa tertarik untuk melakukan analisis dan perancangan terhadap sistem aplikasi *mobile* pemesanan buku online dengan judul “ **Analisis dan Perancangan aplikasi *mobile* My Book My Reader** ”

1.2 Ruang Lingkup Proyek

Adapun ruang lingkup proyek analisis dan perancangan aplikasi *mobile* ini terlihat dalam fitur-fitur yang disediakan antara lain:

1. Menu Administrator

Adapun fitur yang terdapat didalam menu administrator adalah sebagai berikut:

- a) Mengelola pengguna (member dan vendor)
- b) Mengelola data buku seperti, judul buku, cover dan sinopsis
- c) Mengelola komentar
- d) Mengelola *review*
- e) Mengelola *rating*
- f) Melihat pesanan
- g) Mengelola pembayaran

2. Non member

Adapun fitur yang terdapat didalam menu non member adalah sebagai berikut:

- a) Baca buku online secara gratis dan tidak terbatas, tetapi tidak bisa di *download*, sewaktu dibaca gratis dibatasi jumlah halamannya.
- b) Direkomendasikan, merupakan beberapa buku yang disarankan untuk dibaca berdasarkan history jenis buku serupa yang sering dibaca.
- c) Buku terlaris, merupakan referensi buku yang paling sering dipesan.
- d) Rilis baru, merupakan pemberitahuan informasi buku yang akan segera dirilis
- e) Gratis terbatas, merupakan ada beberapa jenis buku yang dapat dibaca secara gratis tetapi tidak bisa di *download*.

f) *Register member*

3. Member

didalam panel member terdapat beberapa fitur sebagai berikut:

- a) Pencarian, dimana dalam pencarian terdapat:
 - 1) Judul buku
 - 2) Pengarang buku
- b) Koleksiku, didalam menu ini dapat dilihat beberapa jenis buku bacaan yang telah dipilih untuk dipesan secara online atau dibaca online
- c) Pemesanan buku
Untuk pemesanan buku memiliki 3 jenis pesanan yaitu :
 1. Beli buku
Melakukan pembelian buku yang sudah dicetak atah *hard copy*
 2. Baca online
Melakukan pembelian code licensi agar bisa membaca buku online secara keseluruhan di dalam aplikasi
 3. Download buku
Melakukan pembelian kode licensi untuk mendownload *sub copy* buku
- d) Konfirmasi pembayaran pemesanan buku dengan via rekening
- e) Direkomendasikan, merupakan beberapa buku yang disarankan untuk dibaca atau pernah di beli.
- f) Buku terlaris, merupakan referensi buku yang paling sering dipesan.
- g) Rilis baru, merupakan pemberitahuan informasi buku yang akan segera dirilis
- h) Gratis teratas, merupakan ada beberapa jenis buku yang dapat dibaca secara gratis tetapi tidak bisa di *download*.
- i) Memberi komentar, *rating* dan *review*.
- j) Sharing ke media sosial seperti *Facebook* dan *Twitter*

4. Menu Vendor

didalam menu vendor terdapat:

- a) Register member
- b) Mengelola pesanan, merupakan mengelola pesanan buku yang telah dipesan dari pelanggan mulai dari pemesanan hingga pengiriman pesanan.
- c) Mengelola buku, merupakan mengelola berbagai jenis buku dari mulai penerbit, pengarang, stok buku, detail buku dan harga
- d) Menerima konfirmasi pembayaran, merupakan menerima konfirmasi pembayaran atas buku yang telah dipesan pelanggan dari administrator.
- e) Meliha rating, review dan komentar buku

5. Genre (kategori) , merupakan pemberitahuan segala jenis buku apa saja yang ada di aplikasi My book My reader

Pada tabel berikut akan dijelaskan perbedaan kemampuan *useradministrator*, *user non member* dan *user member* dalam mengakses *mobile*

Tabel 1.1 Perbedaan kemampuan *User*

Fitur	Kemampuan User	Admin	Non member	Member	Vendor
Melakukan Registrasi			✓		✓
Mengelola pengguna	pencarian daftar pelanggan	✓			
	Mengelola data buku seperti judul buku, <i>cover</i> dan sinopsis	✓			
Menghapus dan	Menghapus dan membalas	✓			

membalas komentar	Komentar pelanggan				
Menghapus <i>Review</i>	Menghapus dan mengubah <i>review</i>	✓			
Menghapus <i>Rating</i>	Menghapus dan mengubah rating buku	✓			
Melihat pemesanan yang sudah ada	Melihat daftar pemesanan buku yang akan dipesan	✓			
Mengelola status pesanan	Mengelola status pemesanan pelanggan seperti ganti judul atau ganti alamat	✓			
Mengelola konfirmasi pembayaran buku	Pengelolaan pembayaran, konfirmasi dan pengiriman	✓			
Baca buku <i>online</i>	Membaca buku secara gratis dan tidak terbatas tetapi tidak bisa di <i>Download</i>		✓	✓	
	Membaca gratis dibatasi jumlah halaman		✓	✓	
Daftar buku terlaris	Melihat daftar pesanan buku yang		✓	✓	

	banyak dipesan				
Rilis baru	Pemberitahuan informasi buku yang akan dirilis		✓	✓	
Gratis teratas	Melihat dan membaca buku yang dapat dibaca secara gratis		✓	✓	
Pencarian	Melakukan pencarian berdasarkan judul buku dan pengarang buku		✓	✓	
Koleksiku	Melihat beberapa jenis buku untuk dipesan <i>online</i> atau dibaca <i>online</i>			✓	
Pemesanan buku	Melakukan pemesanan buku			✓	
Konfirmasi pembayaran buku	Melakukan konfirmasi pembayaran buku via rekening			✓	
Memberi komentar, <i>rating</i> dan	Memberikan komentar, <i>rating</i> dan <i>review</i> buku			✓	

<i>review</i>	Melihat komentar, <i>rating</i> dan <i>review</i> buku		✓	✓	
Melakukan <i>Sharing</i> ke media sosial	Melakukan <i>Sharing</i> ke media sosial seperti <i>Facebook</i> dan <i>Twitter</i>			✓	
<i>Genre</i>	Pemberitahuan jenis buku apa saja yang ada di aplikasi		✓	✓	
Mengelola buku	Menampilkan berbagai jenis buku mulai dari penerbit, pengarang, stok buku dan harga				✓
Mengelola pesanan	Mengelola status pemesanan pelanggan seperti pengiriman buku ke alamat pelanggan				✓
Mengelola buku	Menampilkan detail buku seperti nama pengarang dan penerbit, jumlah stok, dan harga				✓

Menerima konfirmasi pembayaran pelanggan dari administrator					✓
---	--	--	--	--	---

1.3 Tujuan Proyek

Tujuan dari penulisan proyek tugas akhir ini adalah untuk menganalisis dan merancang sebuah aplikasi mobile yang dapat memudahkan konsumen untuk mencari, memilih dan membeli buku kapan saja dan dimana saja.

1.4 Rencana Pelaksanaan Proyek

1.4.1. Pembagian tugas

Adapun daftar uraian tugas personil proyek adalah sebagai berikut

Tabel 1.2. Uraian Tugas Proyek

Nama	Tugas
Shafrida Indah (11.211.2048)	<ul style="list-style-type: none"> - Mencari Referensi Proyek - Menyusun Bab I - Menentukan judul aplikasi <i>Mobile</i> - Membuat presentasi Bab I - Mendiskusikan fitur-fitur usulan - Penyusunan Bab II - Penyusunan Bab III - Observasi aplikasi <i>mobile</i> sejenis - Pembuatan <i>use case</i> diagram dan deskripsi <i>use case</i> - Rancangan <i>prototype</i> / sistem usulan - Penyusunan Bab IV, penutup dan artikel ilmiah - Pembuatan laporan

	- Penjilidan
Supriadi Barutu (11.211.2447)	<ul style="list-style-type: none"> - Mencari Referensi Proyek - Menyusun Bab I - Menentukan judul aplikasi <i>Mobile</i> - Membuat presentasi Bab I - Mendiskusikan fitur-fitur usulan - Penyusunan Bab II - Penyusunan Bab III - Observasi aplikasi <i>mobile</i> sejenis - Pembuatan <i>use case</i> diagram dan deskripsi <i>use case</i> - Rancangan <i>prototype</i> / sistem usulan - Penyusunan Bab IV, penutup dan artikel ilmiah - Pembuatan laporan - penjilidan

UNIVERSITAS MIKROSKIL

1.4.2. Jadwal Pelaksanaan

Jadwal pelaksanaan proyek akan jelaskan pada keterangan gambar dibawah ini:

Tabel 1.3. Jadwal Pelaksanaan Proyek

No	Waktu kegiatan	Start	Finish	Duration	Mar 2016				Apr 2016				Mei 2016				
					6/3	13/3	20/3	27/3	3/4	10/4	17/4	24/4	1/5	8/5	15/5	22/5	
1	Penyusunan bab 1 & pencarian nama aplikasi serta fitur-fitur	16/03/2016	23/03/2016	6d	■												
2	Persentasi fitur usulan & review bab 1	23/03/2016	06/04/2016	11d		■	■	■									
3	Penyusunan bab II-tinjauan pustaka	06/04/2016	13/04/2016	6d					■								
4	Persentasi fitur usulan,finalisasi bab II & review bab II	13/04/2016	20/04/2016	6d						■							
5	Persentasi bab II & penyusunan bab III-pelaksanaan (aplikasi sejenis)	20/04/2016	27/04/2016	6d							■						
6	Persentasi fitur usulan,review bab II & penyusunan bab III – pelaksanaan (kebutuhan fungsional) – use case,rancangan prototipe / sistem usulan,rancangan basis data)	27/04/2016	11/05/2016	11d									■	■	■		
7	Persentasi fitur usulan,review bab III & penyusunan bab III – pelaksanaan (rancangan prototipe / sistem usulan, rancangan basis data)	04/05/2016	18/05/2016	11d												■	■
8	Persentasi fitur usulan,review bab III, penyusunan bab IV – penutupan artikel ilmiah	11/05/2016	18/05/2016	6d													■
9	Finalisasi laporan & artikel ilmiah	18/05/2016	25/05/2016	6d													■