

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M.Surya, "Evaluasi dan revisi undang-undang pendidikan nasional," in *Bunga Rampai Guru dan Pendidikan*. Jakarta: Balai Pustaka, 2004, p. 139.
- [2] A.A.A. Hidayat, "Penilaian dan stimulasi tumbuh kembang anak," in *Pengantar Ilmu Kesehatan Anak untuk Pendidikan Kebidanan*. Jakarta: Salemba Medika, 2008, p. 35.
- [3] Pepen Supendi, *Fun Game*. Jakarta: Penebar Swadaya, 2008.
- [4] Suherman, *Buku Saku Perkembangan Anak*. Jakarta: EGC, 2000.
- [5] Mayke S. Tedjasaputra, *Bermain, Mainan dan Permainan*. Indonesia: Grasindo, 2001.
- [6] R. Susilana and C. Riyana, *Media Pembelajaran : Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima, 2009.
- [7] W. Adi, "Pendahuluan," in *Rubrik Gede Siapa Takut*. Yogyakarta: Gradien Mediatama, 2010, p. 7.
- [8] David Platt, *Steam Trains and Jigsaw Puzzle*. USA: AuthorHouse, 2007.
- [9] E. Yuriastien, D. Prawitasari, and A.B.Febry K.D., "Terapi permainan untuk tumbuh kembang dan kecerdasan berdasarkan kategori usia," in *Games Therapy Untuk Kecerdasan Bayi dan Balita*. Jakarta: Wahyumedia, 2009, p. 201.
- [10] S. Salbino, *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula*. Jakarta: Kunci Komunikasi, 2014.
- [11] K.E. Kendall and J.E. Kendall, *Analisis dan Perancangan Sistem*, 5th ed., Alih Bahasa Thamrin Abdul Hafedh, Ed. Jakarta: PT.Indeks, 2003.
- [12] Roger S Presman, *Software Engineering: a practitioner's approach.*: McGraw-Hill series in computer science, 2010.
- [13] Ir.,MT Bambang Hariyanto, *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2004.
- [14] Sholiq, *Pemodelan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. Indonesia: Graha Ilmu, 2006.
- [15] G.Rumbaugh Booch and J. Jacobson, *The Unified Modelling Language Reference Manual.*: Penerbit Addison-Wesley Pub Co, 1998.
- [16] J.L. Whitten, L. D. Bentley, and K. C. Dittman, *System Analysis and Design Methods*, 6th ed. New York: McGraw-Hill, 2004.
- [17] A. Susanto, *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Lingga Jaya, 2004.
- [18] O'Brien J.A., *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*, 12th ed. New York: McGraw-Hill, 2005.
- [19] Adi Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*, 1st ed. Yogyakarta: ANDI, 2010.
- [20] Janner Simarmata, *Rekayasa Web*. Yogyakarta: ANDI, 2010.