

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kidi, “Teknologi Dan Aktivitas Dalam Kehidupan Manusia,” *J. Pendidik.*, vol. 28, hal. 1–28, 2018.
- [2] B. a B. Ii, “BAB II PROFIL UMUM PT. TOKOPEDIA A. Sejarah PT. TOKOPEDIA,” *E-Commerce*, vol. 1, no. 1, hal. 2–9, 2009.
- [3] A. Sujar, A. Saputra, H. M. Az-zahra, dan A. H. Brata, “Analisis Usability Alur Pencarian Pada Aplikasi Belanja Online Berbasis Android Dengan Model GOMS,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komputer. Univ. Brawijaya*, vol. 3, no. 1, 2019.
- [4] P. Studi, I. Fakultas, T. Informasi, U. Kristen, dan D. Wacana, “Analisis user interface design dengan menggunakan klm pada website www.lazada.co.id,” 2018.
- [5] E. Haerulah dan S. Ismiyati, “Aplikasi e-commerce penjualan souvenir pernikahan pada toko ‘ XYZ ,’” *J. Prosisko*, vol. 4, no. 1, hal. 43–47, 2017, [Daring]. Tersedia pada:
<https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/download/146/208>
- [6] S. G. Zaato, M. I. Aziz, dan N. Bahari, “Factors impacting online loyalty to the Grab ordering app among Malaysia Kelantanese Customers in Post Covid-19 Pandemic,” vol. 6, no. 4, hal. 8371–8379, 2022.
- [7] J. Website, “Pendahuluan”.
- [8] D. Irmayani, “Rekayasa Perangkat Lunak,” *J. Inform.*, vol. 2, no. 3, hal. 1–9, 2019, doi: 10.36987/informatika.v2i3.201.
- [9] B. Saidani *et al.*, “228321917,” vol. 10, no. 2, hal. 425–444, 2019.
- [10] S. Handayani, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta,” *Ilk. J. Ilm.*, vol. 10, no. 2, hal. 182–189, 2018, doi: 10.33096/ilkom.v10i2.310.182-189.
- [11] A. Cáceres Miranda dan Y. Florez niño, “View metadata, citation and similar papers at core.ac.uk,” *PENGARUH Pengguna. PASTA LABU KUNING (Cucurbita Moschata) UNTUK SUBSTITUSI TEPUNG TERIGU DENGAN*

- PENAMBAHAN TEPUNG ANGKAK DALAM PEMBUATAN MIE KERING*, hal. 274–282, 2020.
- [12] N. Hidayati, “Modul interaksi manusia komputer,” *Bina Sarana Inform.*, no. 200309005, 2017.
- [13] B. S. Utama, “Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes,” hal. 8–45, 2020.
- [14] D. C. Yen dan W. S. Davis, “User interface design,” *Inf. Syst. Consult. Handb.*, hal. 375–385, 2020, doi: 10.1201/9781420049107-48.
- [15] Irvan Christiawan, “Desain Interaksi Menggunakan Metode The Five,” hal. 1–56, 2020.
- [16] A. Prasida, S. H. Wijoyo, dan R. I. Rokhmawati, “Evaluasi User Experience Pada Website Progate.Com Menggunakan Indikator UX Honeycomb,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 7, hal. 2996, 2021.
- [17] M. F. Faridani, “Desain Interaksi Aplikasi Pembelajaran Mitigasi Bencana Menggunakan Gamifikasi Dengan Metode Design Thinking,” 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/28345>
- [18] Sutha, “Bab II Landasan Teori,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, hal. 1689–1699, 2018.
- [19] M. Chignell, P. A. Hancock, dan H. Takeshita, *Chapter 11 – Human—Computer Interaction: The Psychology of Augmented Human Behavior*, no. April 2018. 1999. doi: 10.1016/B978-012322735-5/50012-9.
- [20] P. Kognitif, “Model kognitif Model pengguna (Kognitif) GOMS (Goals , Operators , Methods , GOMS (Goals , Operators , Methods , Example :,” hal. 1–5, 2019.
- [21] B. A. B. Iii, A. Objek, dan R. Lingkup, “METODOLOGI PENELITIAN,” hal. 50–65, 2018.
- [22] Sugiyono & Priyatno, “Pengaruh Disiplin Kerja Dan Kinerja Pegawai,” *Pengaruh Disiplin Kerja Dan Kinerja Pegawai*, hal. 1, 2016, [Daring]. Tersedia pada: [https://dspace.uc.ac.id/bitstream/handle/123456789/1637/BAB III.pdf?sequence=13&isAllowed=y#:~:text=Populasi dan Sampel-,Populasi merupakan wilayah generalisasi yang terdiri atas objek%2Fsubjek yang,Sugiyono%2C2016%3A135](https://dspace.uc.ac.id/bitstream/handle/123456789/1637/BAB%20III.pdf?sequence=13&isAllowed=y#:~:text=Populasi%20dan%20Sampel-,Populasi%20merupakan%20wilayah%20generalisasi%20yang%20terdiri%20atas%20objek%20yang,Sugiyono%202016%3A135)).

- [23] M. I. Ukkas, "Implementasi skala likert pada metode perbandingan eksponensial untuk menentukan pilihan asuransi," *Semin. Nas. Sist. Inf. Indones.*, no. November, hal. 101, 2017, [Daring]. Tersedia pada: <http://is.its.ac.id/pubs/oajis/index.php/home/detail/1751/IMPLEMENTASI-SKALA-LIKERT-PADA-METODE-PERBANDINGAN-EKSPONENSIAL-UNTUK-MENENTUKAN-PILIHAN-ASURANSI>
- [24] M. C. Hajia, S. Y. R. Rompis, dan F. Jansen, "Pengaruh Penerapan Road Pricing Pada Ruas Jalan Arteri Primer di Kota Manado (Studi Kasus: Jalan Sam Ratulangi - Pertigaan Pikat)," *J. Sipil Statik*, vol. 7, no. 1, hal. 103–112, 2019.
- [25] A. Sasongko, W. E. Jayanti, dan D. Risdiansyah, "Use Questionnaire untuk Mengukur Daya Guna Sistem Informasi E-Tadkzirah," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. VIII, no. 2, hal. 80–87, 2020.
- [26] D. Rianto Rahadi, "Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android," *J. Sist. Inf.*, vol. 6, no. 1, hal. 661–671, 2014, [Daring]. Tersedia pada: <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- [27] M. Ningtyas, "Bab III - Metode Penelitian Metode Penelitian," *Metod. Penelit.*, hal. 32–41, 20014.
- [28] A. Restinanda dan C. Putri, "PERAN PENGGUNAAN USER INTERFACE DALAM MENINGKATKAN EFEKTIVITAS SISTEM PENJUALAN (STUDI KASUS PADA IMAGERY BAGS & CARRY GOODS) SKRIPSI gelar Sarjana Ekonomi THE ROLE OF USER INTERFACE USAGE IN INCREASING EFFECTIVENESS OF SALES SYSTEM (CASE STUDY AT IMAG," no. 227, 2018.