

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT  
CAMPING PADA KOS ADVENTURE BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



Oleh:

**MUHAMMAD HABIBI ASSA**

**NIM: 14.211.3240**

**KRISTIAN SIPAYUNG**

**NIM: 14.211.3304**

**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MIKROSKIL**

**MEDAN**

**2018**

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta

1. Dilarang menyebarkan dokumen tanpa izin.

2. Dilarang melakukan plagiasi.

3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

**WEB BASED CAMPING EQUIPMENT RENTAL  
INFORMATION SYSTEM DEVELOPMENT OF KOS  
ADVENTURE**

**FINAL RESEARCH**

By:

**MUHAMMAD HABIBI ASSA**

**Student Number: 14.211.3240**

**KRISTIAN SIPAYUNG**

**Student Number: 14.211.3304**

**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**



**STUDY PROGRAM OF INFORMATION SYSTEM  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
MIKROSKIL  
MEDAN  
2018**

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta

1. Dilarang menyebarkan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT  
CAMPING PADA KOS ADVENTURE BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Guna  
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu  
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

**MUHAMMAD HABIBI ASSA**

**NIM: 14.211.3240**

**KRISTIAN SIPAYUNG**

**NIM: 14.211.3304**

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I,



Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom.

Dosen Pembimbing II,



Ferawaty, S.Kom., M.Kom.

Medan, Juli 2018

Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi  
Sistem Informasi,



Gunawan, S.Kom, M.T.I.

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Muhammad Habibi Assa  
NIM : 142113240  
Peminatan : Sistem Informasi E-Business

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping pada Kos Adventure Berbasis Web  
Tempat Penelitian : Kos Adventure  
Alamat Tempat Penelitian : Jalan Alfalaah I No.26, Glugur Darat I, Medan Timur, Kota Medan, Sumatera Utara

No. Telepon Tempat Penelitian : 081377230342

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh STMIK Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada STMIK Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, STMIK Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan (database), merawat dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan,  
Saya yang membuat pernyataan,



Muhammad Habibi Assa

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Kristian Sipayung  
NIM : 142113304  
Peminatan : Sistem Informasi E-Business

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping pada Kos Adventure Berbasis Web  
Tempat Penelitian : Kos Adventure  
Alamat Tempat Penelitian : Jalan Alfalaah 1 No.26, Glugur Darat I, Medan Timur, Kota Medan, Sumatera Utara

No. Telepon Tempat Penelitian : 081377230342

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh STMIK Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada STMIK Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, STMIK Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan,  
Saya yang membuat pernyataan,



Kristian Sipayung

# PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT CAMPING PADA KOS ADVENTURE BERBASIS WEB

## **Abstrak**

*Kos Adventure merupakan badan usaha yang bergerak di bidang jasa penyewaan alat camping seperti tenda, matras, tas (carrier), sleeping bag, kompor portable, dan alat - alat camping lainnya. Untuk mengetahui informasi mengenai alat camping calon pelanggan datang langsung ke tempat penyewaan alat camping tersebut atau menghubungi pihak Kos Adventure melalui telepon. Pendataan alat camping masih dilakukan secara manual sehingga petugas kesulitan untuk mengetahui stok alat camping yang tersedia. Salah satu cara yang dapat membantu Kos Adventure untuk memasarkan jasa dan menyampaikan informasi serta membantu dalam mengetahui stok alat camping yang tersedia yaitu dengan dibangunnya sebuah sistem informasi berbasis website. Metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah SDLC (System Development Life Cycle). Pengembangan website dilakukan dengan menggunakan HTML, CSS, Hypertext Preprocessor (PHP) dan Javascript, serta menggunakan MySQL untuk menyimpan data. Hasil dari penelitian ini akan membantu Kos Adventure dan pihak yang membutuhkan jasa penyewaan alat camping, karena dengan menggunakan website penyampaian informasi mengenai alat camping yang tersedia dapat ditampilkan secara detail dan pemesanannya dapat dilakukan secara online.*

**Kata kunci:** *penyewaan, alat camping, Kos Adventure*

## **Abstract**

*Kos Adventure is a company engaged in the field of rental equipment such as tent, mattress, bag (carrier), sleeping bag, portable stove, and other camping tools. To find out information about camping tools the prospect comes directly to the camping equipment rental or contact the Kos Adventure by phone. Camping equipment collections are still getting manually so that the staff find it difficult to know the available stock of camping equipment. One way that can help Kos Adventure to market the services and convey information and help in knowing the stock of camping tools that are available is the construction of a website-based information system. System development methodology used is SDLC (System Development Life Cycle). Website development is done by using HTML, CSS, Hypertext Preprocessor (PHP) and Javascript, and using MySQL to store data. The results of this study will help Kos Adventure and the parties who need the services of camping equipment rental, because by using the website of information could deliver about the available camping tools which can be displayed in detail and ordering can be done online.*

**Keywords:** *rental, camping equipment, Kos Adventure*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya yang selalu menyertai penulis dalam melaksanakan dan menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya.

Adapun judul dari penulisan Tugas Akhir ini adalah “Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping pada Kos Adventure Berbasis Web” yang ditujukan sebagai syarat kelulusan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu Program Studi Sistem Informasi pada STMIK Mikroskil Medan.

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini, penulis tidak terlepas dari bimbingan, nasehat, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I dan Sekretaris Program Studi Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan, yang telah meluangkan waktu dan pikirannya untuk membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Ibu Ferawaty, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak melakukan bimbingan, saran, serta pengarahan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr. Mimpin Ginting, M.S., selaku Ketua STMIK Mikroskil Medan.
4. Bapak Djoni, S.Kom., M.T.I., selaku Wakil Ketua I STMIK Mikroskil Medan.
5. Bapak Gunawan, S.Kom., M.T.I., selaku ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan.
6. Bapak/Ibu Dosen yang telah mendidik dan memberikan bimbingan kepada penulis selama kuliah di STMIK Mikroskil Medan.
7. Kedua Orang Tua penulis, dan seluruh keluarga besar dari kedua penulis yang selalu mendukung baik dari segi materi, motivasi, dan juga doa.
8. Pemilik badan usaha penyewaan alat camping Kos Adventure yang telah menerima dan membantu penulis dalam memperoleh data dan keterangan yang diperlukan dalam penulisan Tugas Akhir ini.

9. Teman-teman penulis yang selalu memberikan dukungan dan kontribusinya untuk penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan baik dalam pembahasan maupun teknik penyajiannya yang disebabkan terbatasnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak dalam penyempurnakan dan mengembangkan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap Tugas Akhir ini dapat berguna, memberi manfaat, dan menjadi sumber referensi yang baik bagi semua pihak yang membutuhkannya. Terima kasih.

Medan, Agustus 2018

Penulis,

Muhammad Habibi Assa

Kristian Sipayung

UNIVERSITAS  
MIKROSKIL



# DAFTAR ISI

<b>Abstrak</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1 Konsep Sistem Informasi .....	5
2.1.1 Sistem.....	5
2.1.2 Informasi .....	8
2.1.3 Sistem Informasi .....	9
2.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	10
2.3 Teknik Pengembangan Sistem .....	12
2.3.1 Diagram Aliran Data / <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	12
2.3.2 Klasifikasi PIECES .....	13
2.3.3 Kamus Data.....	14
2.3.4 Normalisasi .....	15
2.4 Basis Data.....	17
2.5 Internet.....	18
2.6 <i>Website</i> .....	19
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>21</b>
3.1 Mengidentifikasi Masalah, Peluang, dan Tujuan .....	21
3.2 Menentukan Syarat – Syarat Informasi .....	22
3.2.1 Kos Adventure .....	22
3.2.2 Bunglon Outdoor ( <a href="http://www.bunglon-outdoor.com">www.bunglon-outdoor.com</a> ) .....	28

3.3	Menganalisis Kebutuhan Sistem .....	37
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	37
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	40
3.3.3	Rancangan Proses.....	41
3.3.3.1	Diagram Konteks.....	41
3.3.3.2	Diagram Level 0 .....	41
3.3.3.3	DFD Level 1 .....	44
3.4	Merancang Sistem Yang Direkomendasikan .....	48
3.4.1	Rancangan Keluaran dan Masukan .....	48
3.4.1.1	Rancangan Keluaran.....	48
3.4.1.2	Rancangan Masukan.....	53
3.4.1.2.1	Rancangan Masukan <i>Admin</i> .....	53
3.4.1.2.2	Rancangan Masukan Pelanggan .....	61
3.4.2	Rancangan Kamus Data .....	66
3.4.3	Rancangan Basis Data.....	68
3.4.3.1	Normalisasi.....	68
3.4.3.2	Struktur Tabel.....	69
3.4.3.3	Relasi Antar Tabel.....	75
3.4.4	Struktur Menu .....	76
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>78</b>
4.1	Hasil.....	78
4.1.1	Tampilan <i>Front End</i> .....	78
4.1.1.1	Beranda.....	78
4.1.1.2	Alat Camping .....	79
4.1.1.3	Syarat Sewa .....	84
4.1.1.4	Tentang Kami .....	85
4.1.1.5	Testimonial.....	86
4.1.1.6	Registrasi Member .....	86
4.1.1.7	Profil Member .....	87
4.1.2	Tampilan <i>Back End</i> .....	88
4.1.2.1	Login .....	88
4.1.2.2	Beranda Admin.....	88

4.1.2.3	Data Kategori Alat Camping.....	89
4.1.2.4	Data Alat Camping.....	90
4.1.2.5	Data Alat Camping Rusak.....	92
4.1.2.6	Data Pelanggan.....	93
4.1.2.7	Transaksi.....	94
4.1.2.8	Testimonial.....	100
4.1.2.9	Laporan.....	103
4.1.2.10	Logout.....	105
4.2	Pembahasan.....	105
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>107</b>
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran.....	107
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>108</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>		<b>109</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>		<b>110</b>

# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem .....	10
Gambar 2. 2 Simbol Dasar Diagram Aliran Data .....	13
Gambar 2. 3 Tahapan Normalisasi .....	15
Gambar 2. 4 Menghilangkan Kelompok Terulang .....	16
Gambar 2. 5 Mengubah Ketergantungan Parsial .....	16
Gambar 2. 6 Mengubah Ketergantungan Transitif .....	17
Gambar 3. 1 Lokasi Alamat Kos Adventure .....	23
Gambar 3. 2 Proses Bisnis Kos Adventure .....	23
Gambar 3. 3 Proses Pengembalian Alat <i>Camping</i> .....	25
Gambar 3. 4 Tampilan <i>Form</i> Penyewaan Kos Adventure .....	26
Gambar 3. 5 Tampilan Kwitansi Penyewaan Alat <i>Camping</i> Kos Adventure .....	27
Gambar 3. 6 Tampilan Awal Bunglon Outdoor .....	28
Gambar 3. 7 Fitur Pencarian Alat <i>Camping</i> Pada Menu <i>Home</i> .....	29
Gambar 3. 8 Tampilan Menu Profil .....	29
Gambar 3. 9 Tampilan Menu Persyaratan Sewa .....	30
Gambar 3. 10 Tampilan Menu Semua Produk .....	31
Gambar 3. 11 Tampilan Informasi dari Salah Satu Alat <i>Camping</i> .....	31
Gambar 3. 12 Tampilan Menu Hubungi Kami .....	32
Gambar 3. 13 Tampilan Menu Daftar .....	32
Gambar 3. 14 Tampilan <i>Website</i> Setelah <i>Member Login</i> ke <i>Website</i> .....	33
Gambar 3. 15 Tampilan Menu Keranjang Sewa .....	33
Gambar 3. 16 Tampilan Menu Pembayaran <i>Via Transfer</i> .....	34
Gambar 3. 17 Tampilan <i>History</i> Penyewaan Alat <i>Camping</i> .....	34
Gambar 3. 18 DFD Konteks Sistem Berjalan .....	35
Gambar 3. 19 DFD Level 0 Sistem Berjalan .....	36
Gambar 3. 20 DFD Konteks Sistem Usulan .....	41
Gambar 3. 21 DFD Level 0 Sistem Usulan .....	42
Gambar 3. 22 DFD Level 1 Proses Input Data Alat <i>Camping</i> .....	45
Gambar 3. 23 DFD Level 1 Proses Transaksi Pemesanan .....	46

Gambar 3. 24 DFD Level 1 Proses Pengelolaan Data Pemesanan Alat <i>Camping</i> .....	47
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Laporan Pemesanan .....	48
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Laporan Pengembalian.....	49
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Laporan Alat <i>Camping</i> yang Tersedia .....	50
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Laporan Alat <i>Camping</i> yang Rusak .....	51
Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan Faktur Pemesanan .....	52
Gambar 3. 30 Rancangan <i>Login Admin</i> .....	53
Gambar 3. 31 Rancangan <i>Input</i> Kategori Alat <i>Camping</i> .....	54
Gambar 3. 32 Rancangan <i>Input</i> Data Alat <i>Camping</i> .....	55
Gambar 3. 33 Rancangan Transaksi Pemesanan Alat <i>Camping</i> .....	56
Gambar 3. 34 Rancangan Transaksi Pembayaran.....	57
Gambar 3. 35 Rancangan Transaksi Pengembalian Alat <i>Camping</i> .....	58
Gambar 3. 36 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Data Alat <i>Camping</i> yang Rusak .....	59
Gambar 3. 37 Rancangan Tampilan Data <i>Testimonial</i> .....	60
Gambar 3. 38 Rancangan Registrasi Pelanggan .....	61
Gambar 3. 39 Rancangan Menu <i>Login</i> Pelanggan.....	62
Gambar 3. 40 Rancangan Menu Lupa Kata Sandi.....	62
Gambar 3. 41 Rancangan <i>Edit</i> Data Profil.....	63
Gambar 3. 42 Tampilan Keranjang Sewa.....	64
Gambar 3. 43 Rancangan Konfirmasi Pembayaran .....	65
Gambar 3. 44 Normalisasi Data Pemesanan .....	68
Gambar 3. 45 Normalisasi Data Pengembalian .....	69
Gambar 3. 46 Relasi Antar Tabel.....	75
Gambar 3. 47 Struktur Menu <i>Back-End</i> .....	76
Gambar 3. 48 Menu <i>Front-End (Non-Member)</i> .....	77
Gambar 3. 49 Struktur Menu <i>Front-End (Member)</i> .....	77
Gambar 4. 1 Tampilan <i>XAMPP Control Panel</i> .....	78
Gambar 4. 2 Tampilan Beranda Kos Adventure.....	79
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Alat <i>Camping</i> .....	80
Gambar 4. 4 Tampilan Pesanan Untuk Pengunjung ( <i>Non Member</i> ).....	81
Gambar 4. 5 Tampilan Pesanan Untuk Pelanggan ( <i>Member</i> ).....	81
Gambar 4. 6 Tampilan Keranjang Sewa .....	82

Gambar 4. 7 Tampilan <i>Detail History</i> Pemesanan Diproses .....	82
Gambar 4. 8 Tampilan <i>Detail History</i> Pemesanan Pesanan Diterima .....	83
Gambar 4. 9 Tampilan Isi Data Pembayaran .....	83
Gambar 4. 10 Tampilan Faktur Pemesanan .....	84
Gambar 4. 11 Tampilan Syarat Sewa.....	85
Gambar 4. 12 Tampilan Tentang Kami.....	85
Gambar 4. 13 Tampilan <i>Testimonial</i> Pelanggan .....	86
Gambar 4. 14 Tampilan Registrasi <i>Member</i> .....	86
Gambar 4. 15 Tampilan Profil <i>Member</i> .....	87
Gambar 4. 16 Tampilan <i>Edit</i> Profil.....	87
Gambar 4. 17 Tampilan <i>Login</i> .....	88
Gambar 4. 18 Tampilan Beranda <i>Admin</i> .....	88
Gambar 4. 19 Tampilan Tambah Kategori Alat <i>Camping</i> .....	89
Gambar 4. 20 Tampilan Data Kategori Alat <i>Camping</i> .....	89
Gambar 4. 21 Tampilan Tambah Data Alat <i>Camping</i> .....	90
Gambar 4. 22 Tampilan Data Alat <i>Camping</i> .....	90
Gambar 4. 23 Tampilan Detail Alat <i>Camping</i> .....	91
Gambar 4. 24 Tampilan Ubah Data Alat <i>Camping</i> .....	91
Gambar 4. 25 Tampilan Data Alat <i>Camping</i> Rusak .....	92
Gambar 4. 26 Tampilan <i>Input</i> Data Alat <i>Camping</i> Rusak.....	92
Gambar 4. 27 Tampilan Data Pelanggan .....	93
Gambar 4. 28 Tampilan Ubah Profil Pelanggan .....	94
Gambar 4. 29 Tampilan Pesanan Pelanggan Diproses.....	94
Gambar 4. 30 Tampilan <i>Detail</i> Pemesanan Pelanggan.....	95
Gambar 4. 31 Tampilan <i>Detail</i> Pemesanan Ditolak.....	95
Gambar 4. 32 Tampilan Detail History Pemesanan Alasan Ditolak.....	96
Gambar 4. 33 Tampilan Pesanan Pelanggan Diterima.....	96
Gambar 4. 34 Tampilan Pembayaran Pelanggan Belum Dikonfirmasi .....	97
Gambar 4. 35 Tampilan <i>Detail</i> Pembayaran.....	97
Gambar 4. 36 Tampilan <i>Detail</i> Pembayaran Ditolak.....	98
Gambar 4. 37 Tampilan Alasan Penolakan Pembayaran .....	98
Gambar 4. 38 Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	99

Gambar 4. 39 Tampilan <i>Detail Pengembalian</i> .....	100
Gambar 4. 40 Tampilan <i>Form Testimonial</i> .....	101
Gambar 4. 41 Tampilan Kelola <i>Testimonial</i> .....	101
Gambar 4. 42 Tampilan Konfirmasi <i>Testimonial</i> .....	102
Gambar 4. 43 Tampilan <i>Testimonial</i> Pada Menu <i>Front-End</i> .....	102
Gambar 4. 44 Tampilan Laporan Pemesanan .....	103
Gambar 4. 45 Tampilan Laporan Pengembalian .....	104
Gambar 4. 46 Tampilan Laporan Alat <i>Camping</i> .....	104
Gambar 4. 47 Tampilan Laporan Alat <i>Camping</i> Rusak .....	105



# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Perbandingan <i>Website Bunglon Outdoor</i> dengan Kos Adventure..	34
Tabel 3. 2 Tabel Analisis Kebutuhan Non Fungsional Menggunakan PIECES .....	40
Tabel 3. 3 Tabel <i>Admin</i> .....	70
Tabel 3. 4 Tabel Kategori Alat <i>Camping</i> .....	70
Tabel 3. 5 Tabel Alat <i>Camping</i> .....	70
Tabel 3. 6 Tabel <i>Header</i> Alat <i>Camping</i> Rusak .....	71
Tabel 3. 7 Tabel <i>Detail</i> Alat <i>Camping</i> Rusak .....	71
Tabel 3. 8 Tabel Pelanggan .....	71
Tabel 3. 9 Tabel <i>Header</i> Pemesanan Alat <i>Camping</i> .....	72
Tabel 3. 10 Tabel <i>Detail</i> Pemesanan Alat <i>Camping</i> .....	73
Tabel 3. 11 Tabel <i>Header</i> Pengembalian Alat <i>Camping</i> .....	73
Tabel 3. 12 Tabel <i>Detail</i> Pengembalian Alat <i>Camping</i> .....	74
Tabel 3. 13 Tabel Pembayaran Alat <i>Camping</i> .....	74
Tabel 3. 14 Tabel <i>Testimonial</i> .....	75

UNIVERSITAS  
MIKROSKIL