

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Proyek

Sebagai makhluk sosial, manusia saling bertukar informasi dengan cara verbal dan nonverbal. Seiring dengan perkembangan zaman, cara manusia mempertukarkan informasi ikut berkembang dengan menggunakan media mulai dari batu, kayu, kulit, ketas, perangkat mekanik, perangkat elektromekanik, hingga sampai perkembangan perangkat elektronik. Perkembangan cara pertukaran informasi tidak hanya sebatas media yang digunakan, melainkan proses penulisan informasi itu sendiri ikut berkembang mulai dari kemunculan sistem alfabet, penemuan sistem angka, dan penemuan sistem-sistem berikutnya yang semakin mempermudah manusia dalam bertukar informasi. Kombinasi sistem penulisan informasi dan media mempertukarkan informasi terus berkembang mempermudah manusia hingga sampai era sistem informasi berbasis komputerisasi.

Basis data sangat penting karena basis data berperan dalam proses pengumpulan dan pengolahan dari sekumpulan data. Basis data bisa memberikan manfaat sebagai berikut: penyimpanan, mudah di akses, menghemat waktu, dan menghubungkan banyak orang. Sehingga penggunaan basis data sangat penting untuk kelangsungan bisnis. Basis data merupakan salah satu komponen utama dalam sistem informasi. Basis data dibutuhkan dalam menentukan kualitas informasi yang cepat, akurat, dan relevan.

Sistem informasi berbasis komputerisasi dibutuhkan hampir dalam setiap aspek kehidupan manusia, termasuk juga dibutuhkan dalam perkembangan bisnis bioskop. Sebuah bisnis bioskop dengan jaringan yang luas yang menerapkan sistem informasi berbasis komputerisasi tanpa basis data yang baik, mengalami masalah dalam mengelolah informasi jadwal tayangan, dan kesulitan dalam menghitung jumlah penjualan yang besar. Tidak sampai disitu, dalam hal kerjasama penayangan film, bioskop tidakmampu mengolah rencana penayangan film dengan baik mengingat pengajuan dari produsen film juga tidak sedikit. Lamban laun bioskop yang menerapkan sistem informasi berbasis komputerisasi tanpa didukung basis data yang baik akan ditinggalkan oleh pelanggan dan juga produsen film. Fenomena ini menimbulkan rasa ingin tahu penulis untuk menganalisis dan merancang basis data untuk sistem informasi bioskop.

1.2. Ruang Lingkup Proyek

Adapun ruang lingkup pembahasan Analisis dan Perancangan Basis Data untuk Sistem Informasi Bioskop membahas mengenai:

1. Proses:
 - a. Penayangan Film yaitu proses mendaftarkan dan menyaring perusahaan-perusahaan yang memproduksi film, serta membuat kontrak penayangan film
 - b. Pembelian Barang yaitu proses mendaftarkan dan menyaring pemasok barang bagi kebutuhan usaha dan kebutuhan operasional bioskop, serta melakukan transaksi pembelian
 - c. Penjualan Tiket yaitu proses penjualan tiket secara *offline* pada *counter-counter* di bioskop.
 - d. Penjualan *Merchandise* yaitu proses penjualan barang lainnya selain tiket secara *offline* pada *counter-counter* di bioskop,
 - e. Pembuatan Laporan yaitu proses pembuatan laporan berupa laporan penjualan, laporan pendaftaran vendor, dan laporan pendaftaran film *producer*
2. Data: Data Pegawai, Data Bioskop, Data *Studio*, Data Film, Data Penjualan *Merchandise*, Data Penjualan Tiket, Data Tiket, Data Jadwal, Data *Purchase Order*, Data *Goods Receipt*, Data Vendor, Data *Stock* Barang, Data Film *Producer*, Data Pembayaran

1.3. Tujuan Proyek

Adapun tujuan dari tugas akhir proyek yaitu melakukan analisis dan perancangan basis data untuk sistem informasi bioskop.

1.4. Rencana Pelaksanaan Proyek

Tabel 1.1 Personil Proyek

NIM	NAMA	TUGAS
112115061	Irvan Sidahuruk	BAB 1 s.d BAB 3
112111824	Denny Christian	BAB 2 s.d BAB 4
112111638	Enzellina Napitupulu	BAB 3 s.d BAB 5

Tabel 1.2 Jadwal Pelaksanaan Proyek

KEGIATAN	MARE				APRIL				MEI				JUNI				JULI			
	T																			
	2	3	4		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
BAB I																				
LatarBalakangProyek																				
RuangLingkupProyek																				
TujuanProyek																				
RencanaPelaksanaanProyek																				
BAB II																				
Mengumpulkansumber																				
Membuatlandasanteori																				
BAB III																				
ObservasiSistemInformasiS ejenis																				
Pemodelan Proses																				
SistemUsulan																				
AturanBisnisSistemUsulan																				
BAB IV																				
Pemodelan Data																				
Struktur Basis Data																				
BAB V																				
Kesimpulan																				
Saran																				