

BAB I

PENDAHULUAN

2.1 Latar belakang

Perkembangan teknologi membawa manusia ke arah teknologi informasi yang berbasis komputerisasi. Kemajuan teknologi yang berkembang semakin pesat mendorong setiap orang untuk memanfaatkan hasil dari kemajuan teknologi tersebut dengan sebaik baiknya begitu juga dengan halnya dengan kemajuan komputer. Peranan komputer dalam dunia usaha pada masa sekarang ini memiliki hubungan yang sangat erat dengan transaksi-transaksi pada berbagai jenis perusahaan. Oleh karena itu sistem komputerisasi sebaiknya diterapkan pada perusahaan untuk membantu proses transaksi-transaksi yang terjadi di suatu perusahaan, seperti penjualan, pembelian dan persediaan.

UD.Toko Chandra Grosir merupakan usaha dagang yang bergerak di bidang penjualan mainan Grosir. UD.Toko Chandra Grosir sering mengalami kendala dalam bidang penjualan yang mengakibatkan adanya pembuatan dua atau tiga faktur penjualan atas nama pelanggan yang sama dan dilakukan di hari yang sama walaupun jenis barang yang dibeli pelanggan tersebut berbeda, seharusnya bisa digabungkan menjadi satu faktur. UD.Toko Chandra juga mengalami masalah dalam bidang pembelian yakni pemilik melakukan pembelian terhadap suatu barang tertentu dimana jumlah persediaan barang tersebut masih banyak. Akibatnya, sering terjadi penumpukan barang di gudang. Sementara, untuk barang yang jumlahnya sedikit / habis tidak dilakukan pembelian oleh pemilik secara langsung. Selain itu, UD.Toko Chandra Grosir juga mengalami kendala dalam bidang persediaan, seperti proses perhitungan persediaan yang kurang akurat dikarenakan masuk keluarnya *stock* sering tidak *terupdate* dibuku catatan persediaan. Akibatnya, terjadi ketidaksesuaian jumlah *stock* di UD.Toko Chandra Grosir pada saat proses transaksi penjualan berlangsung, Seperti jumlah *stock* yang seharusnya ada 100 *box* tetapi hanya tersedia 90 *box* di gudang saat pengecekan *stock* dilakukan pada waktu tersebut.

Untuk itu, perlu dikembangkan suatu sistem yang dapat menyelesaikan masalah dalam hal penjualan, pembelian, dan persediaan barang dagang yang ada di UD.Toko Chandra Grosir. Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk mengambil judul tugas

akhir “Pengembangan Sistem Informasi Penjualan , Pembelian, dan persediaan pada UD.Toko Chandra Grosir”.

2.2 Perumusan Masalah

Adapun masalah yang sering dihadapi oleh UD.Toko Chandra Grosir dalam hal penjualan, pembelian, dan persediaan yaitu :

1. Masalah Pada Penjualan:

Adapun pembuatan faktur penjualan yang berlebihan yang seharusnya bisa di gabungkan dalam satu faktur.

2. Masalah Pada Pembelian:

Pemilik melakukan pembelian untuk suatu barang yang jumlahnya masih banyak sehingga menyebabkan kerugian atas barang yang tidak laku dan tidak melakukan pembelian barang yang jumlahnya sedikit/habis.

3. Masalah Pada Persediaan:

Perhitungan persediaan menjadi tidak akurat karena sering mengalami kehilangan jumlah *stock* barang tanpa disadari.

2.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup pada UD.Toko Chandra Grosir dalam hal penjualan, pembelian, dan persediaan yaitu :

1. *Input* : *input data customer*, *input data order* penjualan, *input data retur* penjualan, *input data pengeluaran* barang penjualan, *input data penerimaan* pengembalian barang, *input data penerimaan retur* pembelian, *input data penerimaan* barang pembelian, *input data pembelian*, *input data supplier*, *input data order* pembelian, *input data barang*, *input data stock minimum*.
2. Proses dalam sistem ini yakni meliputi proses penjualan, pembelian, *retur* penjualan, *retur* pembelian, *order* pembelian, *order* penjualan, penerimaan barang pembelian, penerimaan barang retur pembelian, penerimaan retur penjualan, penerimaan pengembalian barang, pengeluaran barang penjualan, pengembalian retur penjualan dan penyesuaian persediaan barang.
3. *Output* : informasi *retur* penjualan, informasi penjualan, informasi pengeluaran barang penjualan, informasi penerimaan *retur* penjualan, informasi *order* pembelian,

informasi *retur* pembelian, informasi pengembalian barang *retur* penjualan, laporan *supplier*, laporan *customer*, laporan *order* pembelian, laporan pembelian, laporan *retur* pembelian, laporan *order* penjualan, laporan penjualan, laporan *retur* penjualan, laporan barang, laporan penyesuaian persediaan, laporan penerimaan barang pembelian, laporan penerimaan *retur* pembelian, laporan penerimaan *retur* penjualan, laporan penerimaan pengembalian barang, laporan pengeluaran barang penjualan, laporan pengembalian barang penjualan.

2.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang dan mengembangkan sistem informasi penjualan, pembelian, dan persediaan pada UD.Toko Chandra Grosir, sehingga dapat memberikan solusi penyelesaian masalah yang dihadapi oleh UD.Toko Chandra Grosir dalam menangani penjualan, pembelian dan persediaan mainan lebih cepat dan akurat.

Adapun manfaat dari tugas akhir ini adalah:

1. Memudahkan dan mempercepat proses transaksi penjualan karena dapat mencetak bukti penjualan dengan cepat dan akurat.
2. Memudahkan mengetahui ketersediaan barang dan meminimalkan barang dalam stok kosong.
3. Memudahkan dalam menyusun dan membuat laporan-laporan dengan cepat dan akurat.
4. Memudahkan dalam mengelolah data *retur* penjualan dan *retur* pembelian.

2.5 Metodologi Pengembangan Sistem

Dalam Penyusunan tugas akhir ini akan digunakan metodologi SDLC (*System Development Life Cycle*) yang terdiri beberapa tahapan, antara lain :

1. Melakukan identifikasi masalah, peluang dan tujuan
Tahapan ini terdiri dari :
 - a. Mengidentifikasi masalah yang ada pada sistem yang sedang digunakan
 - b. Meneliti sampling dari beberapa laporan atau dokumen yang digunakan UD.Toko Chandra Grosir.
2. Menentukan syarat-syarat informasi

Pada tahapan ini digambarkan dan dideskripsikan dengan proses penjualan, pembelian dan persediaan yang berjalan di UD.Toko Chandra Grosir yaitu dengan cara :

- a. Mempelajari tugas dan tanggung jawab dari bagian-bagian UD.Toko Chandra Grosir.
- b. Menganalisis prosedur dengan menggunakan *Flow Of Document*.
- c. Menganalisis dokumen masukan dan keluaran.

Dengan menggunakan teknik pengumpulan data :

1. Metode Penelitian Kepustakaan(*Library Research*)

Dalam metode ini penulis melakukan peninjauan ke perpustakaan dengan mempelajari buku-buku dari sumber lainnya yang bersifat membantu penyusunan tugas akhir ini.

2. Penelitian Lapangan(*Field research*)

Dalam metode ini penulis melakukan penelitian yang berhubungan dengan permasalahan dalam sistem penjualan, pembelian dan persediaan pada UD.Toko Chandra Grosir dengan cara melakukan wawancara langsung dengan bagian-bagian yang terkait dalam sistem penjualan, pembelian dan persediaan UD.Toko Chandra Grosir, serta melakukan observasi untuk mengetahui sistem yang sedang digunakan oleh UD.Toko Chandra Grosir.

3. Menganalisis kebutuhan sistem

Analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional. Untuk kebutuhan non-fungsional digambarkan dengan menggunakan diagram PIECES.

4. Merancang sistem yang direkomendasikan

- a. Rancangan proses sistem usulan menggunakan penggambaran DFD.
- b. Rancangan basis data menggunakan *tools* Microsoft SQL Server 2012.
- c. Rancangan *input* dan *user interface* menggunakan *tools* Microsoft Visual Studio 2013.
- d. Rancangan *output* menggunakan Crystal Reports yang terdapat dalam Microsoft Visual Studio 2013.

5. Mengembangkan dan Mendokumentasikan perangkat lunak

Pada tahapan ini, dilakukan proses pengkodean (*coding*) terhadap rancangan sistem yang telah dibuat dengan menggunakan Microsoft Visual Studio 2013 dengan Microsoft SQL Server 2012 dan pembuatan Tampilan laporan menggunakan Crystal Reports yang terdapat dalam Microsoft Visual Studio 2013.



UNIVERSITAS
MIKROSKIL