

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan pertumbuhan penduduk, kebutuhan masyarakat akan pekerjaan semakin meningkat. Masyarakat mencari informasi lowongan pekerjaan melalui media cetak dan informasi yang disebarluaskan mulut ke mulut. Selain itu, calon pelamar harus mendatangi perusahaan-perusahaan untuk mengantarkan surat lamaran beserta persyaratan yang diinginkan perusahaan. Proses ini tentu saja menjadi kurang efektif karena menyita banyak waktu serta biaya. Di sisi lain, perusahaan harus mengeluarkan biaya yang cukup banyak untuk menyampaikan informasi lowongan pekerjaan melalui media cetak.

Pada zaman sekarang ini, banyak masyarakat yang menggunakan internet atau media *online* untuk mencari informasi. Hal ini dikarenakan media *online* dapat memberikan informasi secara cepat kapanpun dan di manapun. Salah satu cara yang diharapkan mampu mengatasi masalah penyampaian informasi lowongan pekerjaan adalah melalui media *online* seperti *website*. Namun, bagi perusahaan-perusahaan yang belum memiliki media *online* seperti *website* dikarenakan keterbatasan infrastruktur dan sumber daya perusahaan, penyampaian informasi lowongan pekerjaan secara *real time* dan tepat sasaran dirasa cukup sulit untuk dilakukan [1]. Oleh karena itu, suatu *website* lowongan kerja dapat mempertemukan pencari kerja yang tepat dengan perusahaan-perusahaan yang sedang mencari pekerja. *Website* lowongan kerja dapat membantu perusahaan yang ingin menyampaikan informasi lowongan pekerjaan secara *real time*. *Website* tersebut juga memudahkan pencari kerja untuk mencari pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang mereka miliki, dimana pencari kerja dapat menghemat banyak waktu tanpa harus mendatangi perusahaan untuk mengantarkan lamaran pekerjaan [2].

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk mengembangkan sebuah portal lowongan kerja yang dapat menangani proses lamaran pekerjaan. *Website* ini akan memudahkan perusahaan untuk menyampaikan informasi lowongan pekerjaan secara *real time* serta membantu pencari kerja untuk melakukan proses lamaran pekerjaan secara *online* tanpa harus mendatangi perusahaan secara langsung.

Oleh karena itu, diangkatlah tugas akhir dengan judul **“Pengembangan Portal Lowongan Kerja “www.jobID.com”**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat diuraikan permasalahan sebagai berikut:

1. Perusahaan kesulitan untuk menyampaikan informasi lowongan pekerjaan secara *real time* dan mendapatkan pekerja yang sesuai dengan kriteria yang diharapkan.
2. Pencari kerja kesulitan untuk melakukan proses lamaran pekerjaan dan mendapatkan informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan keahliannya secara *real time*.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Pencari kerja yang belum melakukan registrasi hanya bisa melihat informasi lowongan pekerjaan yang tersedia. Pencari kerja yang sudah melakukan registrasi dapat melakukan *login*, meng-*edit* data diri, meng-*input* data pengalaman kerja, meng-*input* data pendidikan, meng-*upload* surat referensi kerja dan ijazah, melihat informasi lowongan yang tersedia, mengajukan lamaran secara *online*, serta melihat status lamaran pekerjaan.
2. Perusahaan yang sudah melakukan registrasi dapat melakukan *login*. Setelah melakukan pembayaran, perusahaan dapat meng-*input* data lowongan pekerjaan, melihat daftar pelamar, melihat rekomendasi pelamar, melihat data pelamar, dan menerima pelamar yang memenuhi kriteria perusahaan.
3. Admin dapat melakukan *login*, melihat data pelamar dan data perusahaan, mengelola status perusahaan, serta memverifikasi status perusahaan yang telah melakukan pembayaran, mengelola tips, serta mengelola iklan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari tugas akhir ini adalah mengembangkan *website* lowongan kerja yang dapat memudahkan perusahaan yang ingin menyampaikan informasi lowongan

pekerjaan serta membantu pencari kerja untuk menemukan pekerjaan yang sesuai dan memudahkan proses lamaran pekerjaan.

Adapun manfaat dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi perusahaan:
 - a. Mudah menyampaikan informasi lowongan pekerjaan secara *real time*.
 - b. Mudah mendapatkan pekerja yang sesuai dengan kriteria yang diharapkan.
2. Bagi pencari kerja:
 - a. Mudah mendapatkan informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan keahliannya secara *real time*.
 - b. Mudah mengajukan lamaran pekerjaan secara *online*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini mengacu pada metodologi *Waterfall* Sommerville dengan tahapan-tahapan sebagai berikut:

1. *Requirement Analysis and Definition*

Pada tahap ini akan dikumpulkan data yang dibutuhkan dalam pengembangan *website*. Pengumpulan data tersebut akan dilakukan dengan dua cara, yaitu:

- a. Observasi
Melakukan pengamatan langsung terhadap *website* sejenis, seperti www.jobstreet.com dan www.jobsdb.com untuk kemudian dibandingkan dan diidentifikasi fitur-fitur pada suatu *website* lowongan kerja.

- b. Studi literatur
Mempelajari beberapa bahan bacaan seperti buku, jurnal, dan sumber-sumber lain yang terkait, serta bahan kuliah yang diperoleh selama perkuliahan yang berhubungan dengan masalah yang dibahas dalam penyusunan tugas akhir.

Selanjutnya akan diidentifikasi kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional. Kebutuhan fungsional dimodelkan dengan menggunakan *Use Case Diagram* sedangkan analisis kebutuhan nonfungsional dijabarkan dengan menggunakan kerangka PIECES.

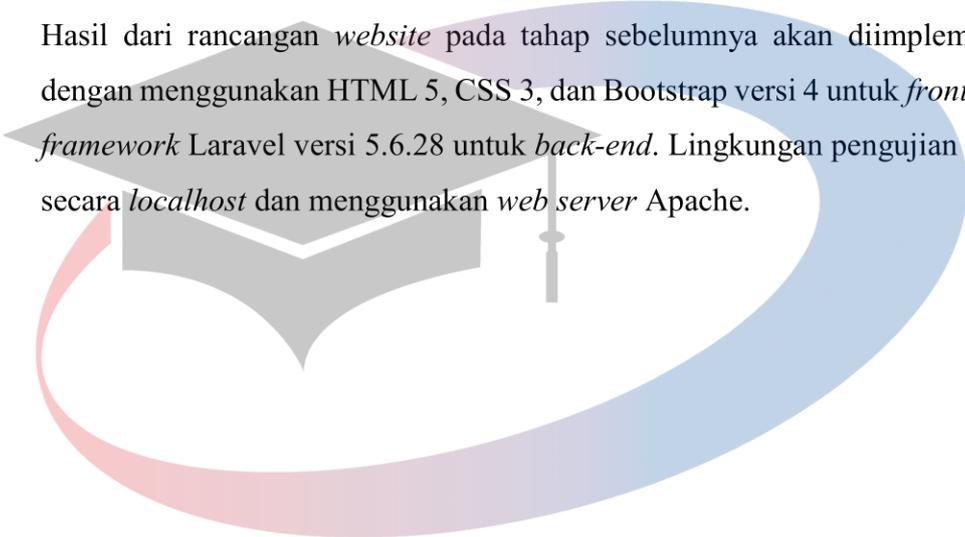
2. *System and Software Design*

Kegiatan-kegiatan yang dilakukan pada tahap ini meliputi:

- a. Merancang *user interface* yang dinamik yang terdiri dari tampilan *output* dan *input* dengan menggunakan aplikasi Justinmind Prototyper.
- b. Merancang model data dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
- c. Merancang *database* untuk menyimpan semua data dan transaksi dengan menggunakan DBMS MySQL.

3. *Implementation*

Hasil dari rancangan *website* pada tahap sebelumnya akan diimplementasikan dengan menggunakan HTML 5, CSS 3, dan Bootstrap versi 4 untuk *front-end* serta *framework* Laravel versi 5.6.28 untuk *back-end*. Lingkungan pengujian dilakukan secara *localhost* dan menggunakan *web server* Apache.



UNIVERSITAS
MIKROSKIL