Daftar Pustaka

[1] I. Achdiat, "RedDoorz Menjadi Aplikasi Seluler Nomor Satu bagi Wisatawan Indonesia," airmagz, 6 11 2019. [Online]. Available: https://www.airmagz.com/51169/reddoorz-menjadi-aplikasi-seluler-nomor-satu-bagi-wisatawan-indonesia.html. [Diakses 16 4 2020].

[2] D. Rahadian, G. Rahayu dan R. R. Oktavia, "Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer," *PETIK,* vol. 5, no. 1, pp. 11-21, 2019.

[3] M. IRFAN SUBAKTI, INTERAKSI MANUSIA dan KOMPUTER, Surabaya: IRFAN SUBAKTI, M.Sc.ENG., 2006.

[4] E. Susilo, F. D. Wijaya dan R. Hartanto, "Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application," *JNTETI,* vol. 7, no. 2, pp. 150-157, 2018.

[5] M. Agarina, Sutedi dan A. S. Karim, "Evaluasi User Interface Desain Menggunakan Metode Heuristics Pada Website Sistem Informasi Manajemen Seminar Institut Bisnis dan Informatika," *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian 2019,* pp. 192-200, 2019 .

[6] A. Yasin dan Y. MZ, "EVALUASI WEB UJB MENGGUNAKAN GOLDEN RULES OF USER INTERFACE DESIGN THEO MANDEL," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016,* pp. 79-84, 2016.

[7] R. A. P. P. Hadi, H. M. Az-zahra dan S. H. Wijoyo, "Evaluasi User Experience Menggunakan meCUE Questionnaire (Studi Kasus Pada Aplikasi Traveloka Dan Pegipegi)," *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer,* vol. 3, no. 3, pp. 2335-2343, 2019.

[8] R. D. Munthe, K. C. Brata dan L. Fanani, "Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer,* vol. 2, no. 7, pp. 2679-2688 , 2018.

[9] M. Minge, M. Thüring, I. Wagner dan C. V. Kuhr, "The meCUE Questionnaire. A Modular Tool for Measuring User Experience," *The meCUE Questionnaire. A Modular Tool for Measuring User Experience,* pp. 115-128, 2016.

[10] M. Minge, M. Thüring dan I. Wagner, "Developing and Validating an English Version of the meCUE Questionnaire for Measuring User Experience," *Proceedings of the Human Factors and Ergonomics Society 2016,* pp. 2056 - 2060, 2016.

[11] B. P. Carina Kuhr, "Measuring the User Experience of Mobile Applications – an Empirical Validation of a Quantitative Method," dalam *Measuring the User Experience of Mobile Applications – an Empirical Validation of a Quantitative Method*, Berlin, Carina Kuhr, B.Sc. Psychologie, 2013, pp. 1-78.

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

[12] R. C. Laihad, “PENGARUH PERILAKU WAJIB PAJAK TERHADAP PENGGUNAAN E-FILING,” *Jurnal EMBA,* vol. 1, no. 3, pp. 44-51, 2013.

[13] A. Syamsudin, “Pengembagan Instrumen Evaluasi Non Tes (Informal) untuk Menjaring Data Kualitatif Perkembangan Anak Usia Dini,” *Jurnal Pendidikan Anak,* vol. 3, pp. 403-413, 2014.

[14] I. Pujihastuti, “PRINSIP PENULISAN KUESIONER PENELITIAN,” *Jurnal Agribisnis dan Pengembangan Wilayah,* vol. 2, no. 1, pp. 43-56, 2010.

[15] A. Sularsa, A. S. Prihatmanto dan E. Nugroho, “Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum,” *Jurnal Teknologi Informasi,* vol. 2, pp. 56-62, 2015.

[16] N. K. Suastini, I. G. L. A. R. Putra dan I. P. Satwika, “Analisis Pengalaman Pengguna Pada Website Distro Management System (Dimans),” *JUTISI,* vol. 7, pp. 135-144, 2018.

UNIVERSITAS MIKROSKIL

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.