

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Delima, H. B. Santoso dan J. Purwadi, “Kajian Aplikasi Pertanian yang Dikembangkan di Beberapa Negara Asia dan Afrika,” *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*, pp. B-19-B26, 2016.
- [2] P. I. S. R. F. Putri Novinda Lestari, “PENGUKURAN PENGALAMAN PENGGUNA DALAM MENGGUNAKAN SISTEM,” *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2016 (SENTIKA 2016)*, pp. 136-143, 2016.
- [3] P. N. Lestari, P. I. Santosa dan R. Ferdiana, “PENGUKURAN PENGALAMAN PENGGUNA DALAM MENGGUNAKAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK,” *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2016 (SENTIKA2016)*, pp. 136-143, 2016.
- [4] H. B. Santoso, M. Schrepp, R. Y. K. Isal, A. Y. Utomo dan B. Prayogi, “Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment,,” *J. Educ. Online-JEO*, pp. 142-166, 2016.
- [5] I. Santoso, *Interaksi Manusia dan Komputer*, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2009.
- [6] Mauladi dan T. Suratno, “ANALISIS PENENTU ANTARMUKA TERBAIK BERDASARKAN EYE TRACKING PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK UNIVERSITAS JAMBI,” *Jurnal Penelitian Universitas Jambi Seri Sains*, pp. 64-68, 2016.
- [7] A. Nulifa, S. Kusumadewi dan K. , “ANALISIS PENGARUH USER INTERFACE TERHADAP KEMUDAHAN PENGGUNAAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SEORANG DOKTER,” *Prosiding SNATIF*, pp. 333-340, 2014.
- [8] W. O. Galitz, *The Essential Guide to User Interface Design An Introduction to GUI Design Principles And Techniques*, Canada: Wiley Publishing Inc, 2007.
- [9] L. D. Farida, “PENGUKURAN USER EXPERIENCE DENGAN PENDEKATAN USABILITY (STUDI KASUS: WEBSITE PARIWISATA DI ASIA TENGGARA),” *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, pp. 1.3-55-1.3-60, 2016.
- [10] A. Rinandhi, M. K. Sabariah S.T., M.T. dan V. E. S.T., M.T, “Model User Experience Aplikasi Pengenalan Belajar Membaca Untuk Pendidikan Anak Usia Dini Menggunakan Metode Hirarchical Task Analysis,” *e-Proceeding of Engineering*, pp. 1713-1719, 2015.
- [11] A. Sularsa dan A. S. Prihatmanto, “Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ,” *Studi Kasus Aplikasi Interaktif Bandung Purba*, pp. 56-62, 2015.
- [12] P. I. S. W. W. W. Kharis, “Evaluasi User Experience pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ),” *Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi Fakultas Teknik UGM*, pp. 24-25, 2019.

- [13] N. A. Santoso, G. Viginia dan B. Susanto, "Evaluation Interface Design to Build User Experience on SInTA Service Christian Duta Wacana University Yogyakarta," *TRANSFORMATIKA*, pp. 26 - 35, 2017.
- [14] M. S. J. T. S. d. M. P.-C. M. Rauschenberger, "Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products. How to use the User Experience Questionnaire (UEQ).Example: Spanish Language Version,," *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, vol. 2, no. 1, pp. 39-45, 2013.
- [15] I. K. Putri, S. H. Wijoyo dan Y. T. Mursyito, "Analisis Usability dan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi pemesanan Budget Hotel Menggunakan User Experience questionnaire (UEQ) (Studi Kasus Pada Airy Rooms)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, pp. 6748-6756, 2019.

