

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi pada masa modern ini memiliki peranan yang penting terhadap kemajuan sebuah organisasi termasuk pada dunia usaha. Tidak hanya diterapkan untuk perusahaan-perusahaan besar namun sistem informasi ini juga dapat di terapkan untuk usaha kecil/rumahan. Sistem informasi ini didukung oleh perangkat teknologi yang bisa membantu penyajian informasi secara cepat dan mudah dimengerti sehingga usaha kecil akan lebih mudah mendapat informasi dalam rangka penetapan strategi yang akan diambil.

Gaji merupakan unsur yang penting bagi perusahaan. Para karyawan sangat sensitif terhadap kesalahan atau ketidakwajaran dalam hal gaji. Oleh sebab itu adanya sebuah sistem yang mampu melakukan perhitungan gaji dengan tepat waktu dan dengan jumlah yang akurat menjadi sangat dibutuhkan dalam sebuah instansi atau perusahaan. Selain itu penggajian karyawan juga memberi *feel* yang signifikan terhadap besar laba bersih pada sebagian besar usaha.

Baby's Bird Nest merupakan sebuah usaha kecil atau rumahan yang memproduksi sarang burung walet. Beralamat di Jln. Letda Sudjono, Medan. Karyawan di Baby's Bird Nest bekerja mulai pukul 08.20 – 16.30 WIB. Baby's Bird Nest mempunyai lebih dari 50 karyawan yang harus digaji setiap hari sabtu. Gaji setiap karyawan berbeda-beda menurut jabatan, status dan pekerjaannya. Untuk jabatan mempunyai tiga tingkatan yaitu mandor, *leader*, dan anggota. Untuk status ada dua jenis yaitu borongan dan harian. Gaji karyawan yang berstatus borongan ditentukan berdasarkan jumlah kepingan yang dikerjakan dan setiap kepingan mempunyai harga(gaji) yang berbeda menurut tingkat kesulitannya dan gaji karyawan yang berstatus harian mempunyai gaji yang tetap bersadarkan jabatannya. Sedangkan untuk jenis pekerjaan mencakup empat jenis yaitu devisi tahap awal (pembersihan atau cabut bulu), devisi cetak sarang, devisi pembersihan serat dan

devisi tahap akhir (*quality control & packing*). Seluruh karyawan digaji setiap hari sabtu.

Masalah pertama adalah pencatatan gaji karyawan dilakukan setiap hari disebuah buku tulis. Setiap karyawan mempunyai satu buku khusus untuk catatan gaji sehingga pemilik harus menyediakan cukup banyak buku tulis dan pemilik harus membawa seluruh buku gaji karyawan setiap harinya. Permasalahan kedua adalah pencatatan gaji dilakukan secara berulang dalam dua tahapan. Pertama mandor akan mencatat absen dan gaji disatu buku tulis khusus catatan mandor dan catatan tersebut diserahkan kepada pemilik di jam 15.30 WIB, lalu pemilik merekap kembali dibuku khusus gaji karyawan. Masalah ketiga adalah setiap hari sabtu pemilik akan menghitung secara manual menggunakan kalkulator jumlah gaji setiap karyawan yang cukup memakan waktu, dan pembagian gaji karyawan berdasarkan nomor absensi sehingga setiap hari sabtunya karyawan harus menunggu gaji keluar dan pulang bekerja tidak tepat waktu. Dan keempat adalah sering terjadi kesalahan perhitungan gaji. Kesalahan terkadang datang dari mandor karena salah menghitung kepingan dan harga kepingan. Selain itu kesalahan juga datang dari pemilik harus menghitung gaji seluruh karyawan hanya dihari sabtu dengan waktu yang sedikit .

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis berkeinginan untuk menganalisis serta merancang sebuah sistem penggajian karyawan yang terstruktur dengan baik. Adapun judul yang diangkat oleh penulis pada tugas akhir ini adalah **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian pada Baby's Bird Nest.**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada pada Baby's Bird Nest yaitu:

1. Setiap karyawan mempunyai satu buku khusus untuk pencatatan gaji. Hal ini mengharuskan pemilik menyediakan banyak buku yang harus dibawa pemilik setiap harinya.
2. Pencatatan gaji karyawan harus dilakukan berulang dalam dua tahap. Pertama mandor akan mencatat absen dan gaji disatu buku tulis khusus catatan mandor

dan catatan tersebut diserahkan kepada pemilik di jam 15.30 WIB, lalu pemilik mencatat kembali dibuku gaji karyawan dan catatan khusus untuk pemilik.

3. Disetiap hari sabtu pemilik akan menghitung secara manual jumlah gaji setiap karyawan yang cukup memakan waktu sehingga setiap hari sabtunya karyawan harus menunggu dan pulang bekerja tidak tepat waktu.
4. Sering terjadi kesalahan perhitungan gaji. Kesalahan terkadang datang dari mandor karena salah menghitung kepingan dan harga kepingan. Selain itu kesalahan juga datang dari pemilik harus menghitung gaji seluruh karyawan hanya dihari sabtu dengan waktu yang sedikit.

1.3 Ruang Lingkup Pembahasan

Ruang lingkup dan batasan pembahasan yang dibuat penulis berdasarkan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Rancangan masukan yang terdiri dari data gaji, data absen, data jenis pekerjaan, data kepingan, data lembur, data pengajuan cuti dan data diri karyawan.
2. Rancangan proses terdiri dari kelola gaji karyawan, kelola absensi karyawan, kelola karyawan, kelola tunjangan karyawan dan kelola uang kerajinan.
3. Rancangan keluaran terdiri dari slip gaji karyawan, informasi karyawan dan laporan penggajian seluruh karyawan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk menganalisis dan merancang sistem informasi penggajian pada Baby's Bird Nest.

Manfaat dari perancangan ini adalah untuk memberikan rujukan dalam pengembangan sistem informasi penggajian yang nantinya dapat digunakan pemilik untuk menggaji karyawan. Dan hasil dari pengembangan dapat memberikan manfaat kepada pemilik, yaitu sebagai berikut:

1. Membantu Baby's Bird Nest dalam hal mengurangi jumlah buku penggajian karyawan.
2. Membantu Baby's Bird Nest dalam hal mengurangi proses tahapan penulisan gaji karyawan.

3. Perhitungan gaji karyawan tidak lagi manual sehingga perhitungan gaji karyawan lebih cepat
4. Membantu Baby's Bird Nest dalam hal mengurangi kesalahan perhitungan gaji.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan oleh penulis dalam tugas akhir ini adalah Metode *System Development Life Cycle* (SDLC), dimana SDLC merupakan metodologi yang umum dipakai dalam analisis sistem informasi.

Adapun tahapan-tahapan dalam metode tersebut meliputi:

1. Mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan

Dalam tahap ini, akan dilakukan analisis dan identifikasi masalah dan peluang yang sedang berjalan, yaitu dengan cara meneliti *sampling* catatan atau nota yang digunakan oleh Baby's Bird Nest. Pada tahap ini penulis menggunakan *tools fishbone diagram* dalam menganalisis masalah.

2. Menentukan syarat-syarat informasi

Pada tahap ini akan dilakukan analisis syarat-syarat informasi yang dibutuhkan untuk mendukung proses pengerjaan sistem yang akan dibuat, seperti mengumpulkan data dan informasi, waktu pemesanan dan lain sebagainya.

Beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

- a. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung di lapangan untuk mendapatkan data yang menyangkut kondisi aktivitas usaha yang akan dijadikan bahan penulisan skripsi.

- b. Wawancara

Bentuk pengumpulan data yang dilakukan dengan bertanya secara langsung kepada pemilik usaha dagang atau karyawan tentang proses penggajian, dan informasi lain yang erat kaitannya pada masalah yang dihadapi Baby's Bird Nest.

- c. Dokumentasi

Cara pengumpulan data dengan melihat catatan/dokumen secara langsung melalui sumber yang digunakan, berupa catatan gaji pada buku.

3. Menganalisis kebutuhan-kebutuhan sistem

Untuk menggambarkan sistem berjalan, penulis akan menggunakan *tools Flow Of Diagram (FOD)*. Adapun kebutuhan sistem terbagi atas dua, yaitu kebutuhan

fungsional dan non-fungsional. Menganalisis kebutuhan sistem dilakukan setelah memperoleh rincian masalah yang dihadapi, selanjutnya menentukan kebutuhan sistem yang dibutuhkan agar dapat mengatasi masalah dan mampu bersaing dengan usaha dagang lainnya. Adapun *tools* yang penulis gunakan dalam menganalisis kebutuhan fungsional sistem adalah dengan menggunakan *Use Case Diagram*. Dalam menganalisis kebutuhan non-fungsional, penulis akan menggunakan *tools Performance, Information, Economic, Control, and Services (PIECES)*.

4. Merancang sistem yang direkomendasikan

Pada tahapan ini proses-proses yang dilakukan yaitu:

- a. Merancang *database* dan struktur tabel *database*, serta relasi antar tabel dengan menggunakan *Microsoft SQL Server 2012*,
- b. Merancang *User Interface* dari masukan (*input*) sistem usulan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Studio Enterprise 2015*. Merancang format laporan yang akan digunakan sebagai keluaran (*output*) menggunakan *Crystal Report*.

UNIVERSITAS
MIKROSKIL