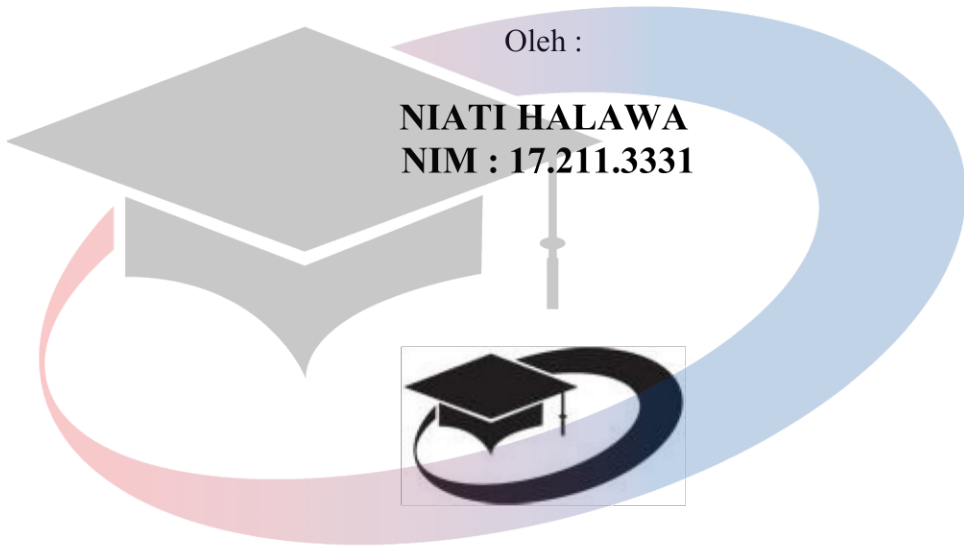


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA STORE  
PLAYWORKS CENTRE POINT**

**SKRIPSI**

Oleh :

**NIATI HALAWA  
NIM : 17.211.3331**

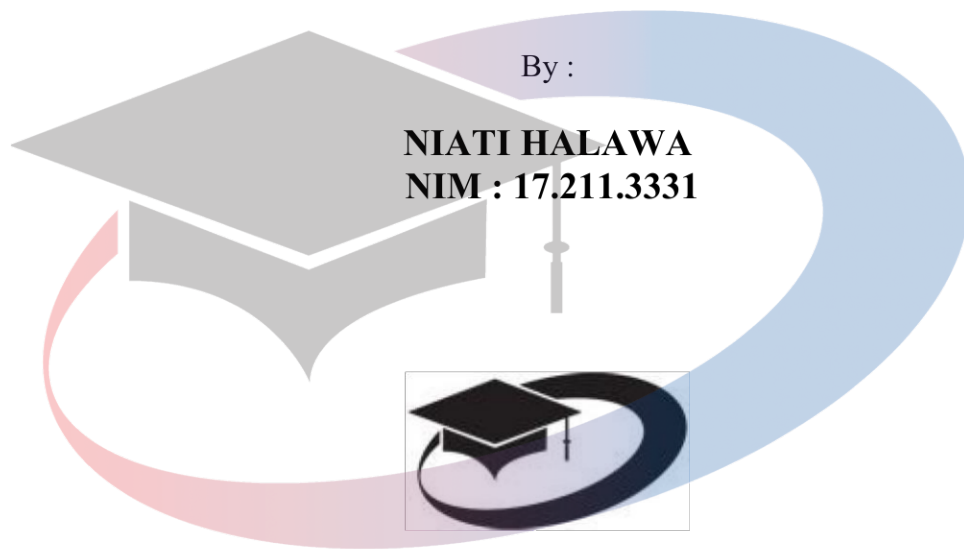


**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MIKROSKIL  
MEDAN  
2021**

**ANALYSIS AND DESIGN WEBSITE ON STORE PLAYWORKS  
CENTRE POINT**

**FINAL RESEARCH**



**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**

**STUDY PROGRAM OF INFORMATION SYSTEM  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MIKROSKIL  
MEDAN  
2021**

**LEMBARAN PENGESAHAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA STORE  
PLAYWORKS CENTRE POINT**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Guna  
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu  
Program Studi Sistem informasi

Oleh:

**NIATI HALAWA  
NIM: 17.211.3331**

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing,

**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**

Sudarto, S.Kom., M.Kom.

Medan, Juli 2021

Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi  
Sistem Informasi

Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom.

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dengan identitas sebagai berikut :

Nama : Niati Halawa  
NIM : 17.211.3331  
Peminatan : Sistem Informasi  
Judul : Analisis Dan Perancangan Website Pada Store Playworks

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain mengerjakannya) dan semua sumber maupun yang di rujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia di kenakan sanksi yang telah di tetapkan oleh STMIK Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan saya menyetujui untuk memberikan kepada STMIK Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non -exclusive Royalti Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, STMIK Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengolah dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan memublikasikan Tugas Akhir saya. Secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya dimasa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sitem informasi

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam bentuk keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun

Medan, 23 Juli 2021  
Saya yang membuat pernyataan



## ABSTRAK

Store playworks merupakan store yang bergerak dibidang penjualan *acesories handphone*. Saat ini *store playworks* belum memiliki penjualan secara online dan konsumen harus mengunjungi *store playworks* untuk melakukan pembelian produk sehingga Hal ini dapat menghambat perkembangan perluasan bisnis pemasaran. Dengan merancang sistem penjualan berbasis web pada *store playworks* maka dapat membantu *store* untuk mempromosikan produk melalui internet dan konsumen dalam melakukan pemesanan produk yang diinginkan. Analisis sistem yang diusulkan di gambarkan dalam diagram konteks dan DFD (Data Flow Diagram) dan merancang user interface menggunakan microsoft Adobe Xd. Metodologi pengembangan sistem yang di terapkan adalah SDLC (System Development Life Cycle). Tujuan dari rancangan ini adalah Mempermudah menemukan informasi jenis, harga dan merk barang yang diminati. Konsumen lebih fleksibel serta dapat meningkatkan kredibilitas bisnis store

**Kata Kunci :** Sistem *Website* dan Penjualan

# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## **ABSTRACT**

*Playworks store is a store engaged in the sale of mobile phone accessories. Currently the Playworks store does not yet have online sales and consumers must visit the Playworks store to purchase products so that this can hinder the development of the marketing business expansion. By designing a web-based sales system on the Playworks store, it can help the store to promote products through the internet and consumers in ordering the desired product. The analysis of the proposed system is described in context diagrams and DFD (Data Flow Diagrams) and designed the user interface using Microsoft Adobe Xd. The system development methodology applied is SDLC (System Development Life Cycle). The purpose of this design is to make it easier to find information on the type, price and brand of goods of interest. Consumers are more flexible and can increase the credibility of the store's business*

**Keywords :** *Website System and Sales*

# UNIVERSITAS MIKROSKIL



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kelancaran dan rahmat serta karunia-Nya kepada sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA STORE PLAYWORKS CENTRE POINT ”**. Tugas Akhir ini merupakan salah satu pesyaratan untuk menyelesaikan perkuliahan di Program Studi S-1 Sistem Informasi di STMIK Mikroskil Medan

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari adanya kerjasama dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis menyampaikan rasa terimakasih kepada pihak – pihak yang telah mendukung dalam penulisan, Sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Ucapan terima kasih penulis disampaikan kepada :

1. Bapak Sudarto, S.Kom., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing pertama yang telah banyak melakukan mbimbingan, serta memberikan arahan dan motivasi agar Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik.
2. Ibu Agustina Desi Ratnasari, S.Kom. Selaku Dosen Pendamping yang telah banyak memberikan arahan dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr.Pahala Sirait, S.T., M.Kom., selaku Ketua STIMIK Mikroskil Medan.
4. Ibu Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan.
5. Ibu Chaterine Sylvia, S.Kom., M.MSI., selaku Sekretaris Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dan Dosen wali ES-B Sore
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mendidik dan memberikan pengarahan dan masukan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga tercinta, terima kasih yang setulus – tulusnya telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moral dan material sehingga selesainya Tugas Akhir.
8. Teman-teman di STMIK Mikroskil Medan yang telah memberikan motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dan semua pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan dan kelemahan karena waktu dan pengalaman penulis yang masih terbatas, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak untuk menyempurnakan serta mengembangkan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca serta semua pihak yang membutuhkannya di kemudian hari



# UNIVERSITAS MIKROSKIL



## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup Pembahasan .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Pengembangan Sistem .....	4
<b>BAB II .....</b>	<b>5</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 <i>Website</i> .....	5
2.1.1 Pengertian <i>Website</i> .....	5
2.1.2 Komponen Sistem <i>Website</i> .....	6
2.2 Tahapan Dalam Perancangan <i>Website</i> .....	6
2.3 Metodologi Pengembangan Sistem .....	8
2.4 Teknik Pengembangan Sistem .....	10
2.4.1 <i>Fishbone Diagram</i> .....	10
2.4.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	11
2.4.4 Logika Proses ( <i>English Structure</i> ) .....	15
2.4.5 PIECES .....	16
2.4.6 Normalisasi .....	17
2.4.7 Basis Data .....	19
2.5 Fungsi Bisnis .....	20
2.5.1 Penjualan.....	20
2.5.2 Pemesanan .....	21
2.5.3 Pembayaran.....	21

2.5.4 Pengiriman .....	22
<b>BAB III.....</b>	<b>23</b>
<b>ANALISIS SISTEM.....</b>	<b>23</b>
3.1 Mengidentifikasi Masalah Peluang dan Tujuan .....	23
3.1.1 Mendentifikasi Masalah.....	23
3.1.2 Mengidentifikasi Peluang .....	25
3.1.3 Mengidentifikasi Tujuan.....	26
3.2 Menentukan Syarat-Syarat Informasi.....	26
3.2.1 Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2.2 Analisis Dokumen.....	28
3.2.3 Analisis Sistem Berjalan.....	34
3.3 Menganalisis Kebutuhan Sistem .....	36
3.3.1 Diagram Konteks .....	36
3.3.2 DFD Level 0 .....	37
3.3.3 DFD Level 1 .....	38
3.4 Menganalisis Kebutuhan <i>Non-fungsional</i> Menggunakan PIECES .....	45
3.5 Membuat Kamus Data.....	46
<b>BAB IV .....</b>	<b>41</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>41</b>
4.1 Normalisasi.....	41
4.2 Merancang Database .....	43
4.3 Merancang <i>User Interface</i> .....	47
4.4 Pembahasan.....	69
<b>BAB V.....</b>	<b>69</b>
<b>SARAN DAN KESIMPULAN .....</b>	<b>69</b>
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>70</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>73</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>System Development Life Cycle</i> .....	9
Gambar 2. 2 <i>Fishbone Diagram</i> .....	11
Gambar 2. 3 Simbol DFD.....	13
Gambar 2. 4 Simbol Kamus Data.....	15
Gambar 2. 5 <i>English Structure</i> .....	16
Gambar 2. 6 Bentuk normal pertama.....	18
Gambar 2. 7 Bentuk Normal Kedua.....	19
Gambar 2. 8 Bentuk Normal Ketiga.....	19
Gambar 3. 1 <i>Diagram fishbone</i> Permasalahan 1.....	23
Gambar 3. 2 <i>Fishbone</i> Permasalahan 2.....	24
Gambar 3. 3 <i>Fishbone</i> Permasalahan 3.....	25
Gambar 3. 4 Struktur Organisasi <i>Playworks</i> .....	27
Gambar 3. 5 Data Produk.....	28
Gambar 3. 6 Faktur Penjualan.....	29
Gambar 3. 7 Data Konsumen.....	30
Gambar 3. 8 Laporan Harian.....	31
Gambar 3. 9 Data Penjualan.....	33
Gambar 3. 10 Diagram konteks sistem berjalan.....	34
Gambar 3. 11 DFD Level 0.....	35
Gambar 3. 12 Diagram Konteks Sistem Usulan.....	36
Gambar 3. 13 DFD Level 0 Sistem Usulan.....	37
Gambar 3. 14 DFD level 1 proses 1.....	38
Gambar 3.15 Level 1 Proses 2.....	40
Gambar 3. 16 DFD Level 1 Proses 3.....	44
Gambar 4.1 Normalisasi Proses Pesanan.....	68
Gambar 4. 2 Normalisasi Proses Pembayaran.....	68
Gambar 4. 3 Normalisasi Konfirmasi Pembayaran COD.....	68
Gambar 4. 4 Normalisasi Proses Pengambilan.....	69
Gambar 4. 5 Normalisasi Proses Pengantaran.....	69
Gambar 4. 6 Relasi Antar Tabel.....	73

Gambar 4. 7 Perancangan Tampilan <i>Login</i> .....	74
Gambar 4. 8 Perancangan Tampilan <i>Registrasi</i> .....	74
Gambar 4. 9 Perancangan Tampilan Data <i>Katalog</i> Produk.....	75
Gambar 4. 10 Perancangan Tampilan Data FAQ .....	76
Gambar 4. 11 Perancangan Tampilan Data Produk .....	76
Gambar 4. 12 Perancangan Tampilan Informasi Konsumen.....	77
Gambar 4. 13 Perancangan Tampilan Informasi Pesanan.....	78
Gambar 4. 14 Perancangan Tampilan Informasi Pembayaran .....	78
Gambar 4. 15 Perancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	79
Gambar 4. 16 Perancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran dari Kurir.....	80
Gambar 4. 17 Perancangan Tampilan Informasi Saran dan Kritik.....	80
Gambar 4. 18 Perancangan Tampilan Informasi Produk .....	81
Gambar 4. 19 Perancangan Tampilan Katalog Produk .....	82
Gambar 4. 20 Perancangan Tampilan Informasi FAQ .....	82
Gambar 4. 21 Perancangan Tampilan Informasi Saran dan Kritik.....	83
Gambar 4. 22 Perancangan Tampilan Data Pesanan.....	84
Gambar 4. 23 Perancangan Tampilan Riwayat Pesanan .....	84
Gambar 4. 24 Perancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	85
Gambar 4. 25 Perancangan Tampilan Data Pembayaran .....	86
Gambar 4. 26 Perancangan Tampilan Faktur Pesanan.....	87
Gambar 4. 27 Perancangan Tampilan Data Saran dan Kritik.....	87
Gambar 4. 28 Perancangan Tampilan <i>Katalog</i> Produk .....	88
Gambar 4. 29 Perancangan Tampilan Informasi FAQ .....	89
Gambar 4. 30 Perancangan Tampilan Informasi Saran dan Kritik.....	89
Gambar 4. 31 Perancangan Tampilan Informasi Konsumen.....	90
Gambar 4. 32 Perancangan Tampilan Informasi Pesanan .....	91
Gambar 4. 33 Perancangan Tampilan Konfirmasi Pengambilan .....	91
Gambar 4. 34 Perancangan Tampilan Data Konfirmasi Pengantaran .....	92
Gambar 4. 35 Perancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran COD .....	93
Gambar 4. 36 Perancangan Tampilan Informasi Saran dan Kritik.....	93
Gambar 4. 37 Perancangan Tampilan Laporan Pesanan .....	94
Gambar 4. 38 Perancangan Tampilan Laporan Pembayaran .....	95

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kebutuhan Non-Fungsional .....	39
Tabel 4. 1 konsumen.....	69
Tabel 4. 2 Pesanan .....	69
Tabel 4. 3 Pesanan Detail .....	70
Tabel 4. 4 Pembayaran .....	70
Tabel 4. 5 Pembayaran Detail.....	70
Tabel 4. 6 Produk .....	71
Tabel 4. 7 Saran dan Kritik.....	71
Tabel 4. 8 Pembayaran COD.....	71
Tabel 4. 9 Pembayaran COD Detail .....	71
Tabel 4. 10 Pengambilan .....	71
Tabel 4. 11 Pengambilan Detail .....	72
Tabel 4. 12 Pengantara .....	72
Tabel 4. 13 Pengantara Detail.....	72



UNIVERSITAS  
MIKROSKIL