

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Saulo Mohana on Unsplash. App, "Mobile" G. Play, (12 Nov 2020). <https://aqi.co.id/news/fakta-indriver-aplikasi-ride-sharing-yang-jadi-penantang-gojek-dan-grab>.
- [2] Muhammad Syarif Hartawan, (02 Juli 2019). "Analisa User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Usability Testing Pada Aplikasi Android Pemesanan Test Drive Mobil dan UEQ (User Experience Questionnaire, Jurnal Teknologi Informasi ESIT Vol. XIV.
- [3] Irma Rofni Wulandari ; Lilis Dwi Farida, (2 Desember 2018 ). "PENGUKURAN USER EXPERIENCE PADA E-LEARNING DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNARE (UEQ), Jurnal Mantik Penusa Vol. 2, pp. hlm.146-145.
- [4] Dea Anisa Larasati, (12,Desember 2018). "Evaluasi User Experience Dengan Mengadaptasi meCUE Questionnaire Pada Aplikasi KAI Access dan Aplikasi, Tiket.com, jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer Vol.2, hlm.6661-6668.
- [5]. Google Play, Google Play Store, Oktober 2019. [Online]. Available: <https://play.google.com/store/apps/details?id=sinet.startup.inDriver>. [Accessed April 2022].
- [6] R. S. N. P. Fasabuma, H. Tolle ; S. H. Wijoyo, (2020), "Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation (HE)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 4, p. hlm.1326.
- [7] I. R. Wulandari ; L. D. Farida, (2018), "PENGUKURAN USER EXPERIENCE PADA E-LEARNING DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNARE (UEQ)," *Jurnal Mantik Penusa*, vol. 2, no. 2, p. 147.
- [8] R. A. P. P. Hadi ; H. M. Az-zahra ; S. H. Wijoyo, (2019), "Evaluasi User Experience Menggunakan meCUE Questionnaire (Studi Kasus Pada Aplikasi Traveloka Dan Pegipegi), " *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 3, p. 2337.

- [9] I. Santoso, (2009), *Interaksi Manusia dan Komputer Edisi 2*, Yogyakarta: Andi Offset.
- [10] I. Surbakti, (2006), Surabaya, *INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER*.
- [11] H. Subakti, K. R. H ; Purbaya ;M. Muslih ; D. Sasongko ; Y. N. Syamsyiah, H. E. Krisnanik,A. Z. Syah ; S. Syofian, (2022), *Interaksi Manusia dan Komputer*, Bandung- Jawa Barat: MediaSains Indonesia.
- [12] E. Susilo, F. D. Wijaya ; R. Hartanto, (2018), "Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application," *JNTETI*, vol. 7, no. 2, pp. 150-157.
- [13] W. O. Galitz, (24 Apr 2007), *The Essential Guide To User Interface Design*, Canada: John Wiley & Sons, Inc.
- [14] Y. E. Windarto M, (2020), "Perancangan User Interface Human Resource Cloud Management Software Berbasis Android," *SISTEMASI:Jurnal Sistem Informasi*, vol. 9, no. 3, p. 512.
- [15] M. Hearst, (2009), *Search User Interfaces*, California: Cambridge University Press.
- [16] B. P. Deacon, (202), *UX And UI Design Strategy*, US.
- [17] J. J. Garret, (2011), *The Elements of User Experience*, Berkeley: New Riders.
- [18] M. Obrist ;V. Roto ; K. Mattila, (2009), "User Experience Evaluation," *CHI*, pp. 4-9,
- [19] M. Minge, "meCUE 2.0," [Online]. Available: <http://mecue.de/english/home.html>. [Accessed 08 April 2022].
- [20]. M. Minge ; M. Thüring ; I. Wagner ; C. V. Kuhr, (2016), "The meCUE Questionnaire. A Modular Tool for Measuring User Experience," *The meCUE Questionnaire. A Modular Tool for Measuring User Experience*, pp. 115-128.
- [21]. M. Minge ; M. Thüring ; I. Wagner, (2016), "Developing and Validating an English Version of the meCUE Questionnaire for Measuring User Experience," *Proceedings of the Human Factors and Ergonomics Society 2016*, pp. 2056 – 2060.

- [22]. C. Kuhr, (2013), "Measuring the User Experience of Mobile Applications – an Empirical Validation of a Quantitative Method," in *Measuring the User Experience of Mobile Applications – an Empirical Validation of a Quantitative Method*, Berlin, Carina Kuhr, B.Sc. Psychologie, pp. 1-78.
- [23]. T. V. Willigen, (2019), *Measuring the User Experience of data Visualization*, Universiteit Twente.
- [24] Muhammad Syarif Hartawan, (2019), "Analisa User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Usability Testing Pada Aplikasi Android Pemesanan Test Drive Mobil dan UEQ (User Experience Questionnaire, Jurnal Teknologi Informasi ESIT Vol. XIV.
- [25] Hermawan, Hary, (2018), "Metode Kuantitatif untuk Riset Bidang Kepariwisata. Open Scienc Framework Yogyakarta.
- [26] Dea Anisa Larasati, (2018), "Evaluasi User Experience Dengan Mengadaptasi meCUE Questionnaire Pada Aplikasi KAI Access dan Aplikasi, Tiket.com, jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer Vol.2 hlm.6661-6668.
- [27] Prana Ugiana Gio dan Elly Rosmaini. – Medan: USU Press, 2016 v, 11.



UNIVERSITAS  
MIKROSKIL