

**PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI PETERNAKAN
MENGUNAKAN PENDEKATAN METODE DESIGN THINKING DAN
USABILITY TESTING**

PROYEK

Oleh :

FEBRIDIANTO
NIM : 17.211.3446

SANTO HAREFA
NIM : 17.211.3632

SURYA DARMA
NIM : 17.211.3438

**UNIVERSITAS
MIKROSKIL**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS MIKROSKIL
MEDAN
2022**

**PLANNING USER INTERFACE FARM APPLICATION
USING METHOD DESIGN THINKING DAN USABILITY TESTING**

FINAL PROJECT

By :

**FEBRIDIANTO
NIM : 17.211.3446**

**SANTO HAREFA
NIM : 17.211.3632**

**SURYA DARMA
NIM : 17.211.3438**



**STUDY PROGRAM OF INFORMATION SYSTEM
FACULTY OF INFORMATION
MIKROSKIL UNIVERSITY
MEDAN
2022**

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI PETERNAKAN
MENGUNAKAN PENDEKATAN METODE DESIGN THINKING DAN
USABILITY TESTING**

PROYEK

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapatkan Gerlar Sarjana Strata Satu
Program Studi Sistem Informasi

Oleh :

FEBRIDIANTO
NIM : 17.211.3446

SANTO HAREFA
NIM : 17.211.3632

SURYA DARMA
NIM : 17.211.3438

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

Sudarto, S.Kom., M.Kom.

Zulpa Salsabila, S.Kom., M.M.S.I.

Medan, 3 Februari 2022
Diketahui dan Disahkan Oleh :

Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom.

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Febridianto
Nim : 172113446
Peminatan : Sistem Enterprise

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Perancangan User Interface Aplikasi Peternakan Menggunakan Pendekatan Metode Design Thinking Dan Usability Testing
Alamat Tempat Penelitian : Jalan Mangan 1 No 63, Mabar hilir
No. Telepon Tempat Penelitian : 082166527138

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila dikemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 03 Februari 2022

Saya yang membuat pernyataan,



Febridianto

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Santo Harefa
Nim : 172113632
Peminatan : E-Bisnis

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Perancangan User Interface Aplikasi Peternakan Menggunakan Pendekatan Metode Design Thinking Dan Usability Testing
Alamat Tempat Penelitian : Jalan Mangan 1 No 63, Mabar hilir
No. Telepon Tempat Penelitian : 082166527138

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila dikemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 03 Februari 2022

Saya yang membuat pernyataan,


Santo Harefa

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Surya Darma
Nim : 172113438
Peminatan : E-Bisnis

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Perancangan User Interface Aplikasi Peternakan Menggunakan Pendekatan Metode Design Thinking Dan Usability Testing
Alamat Tempat Penelitian : Jalan Mangan 1 No 63, Marabou Hill
No. Telepon Tempat Penelitian : 082166527138

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila dikemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 03 Februari 2022

Saya yang membuat pernyataan,



Surya Darma

PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI PETERNAKAN MENGUNAKAN PENDEKATAN METODE DESIGN THINKING DAN USABILITY TESTING

Ringkasan Eksekutif

Peternakan merupakan salah satu bisnis yang mempunyai prospek yang sangat bagus bila dikembangkan secara optimal. Pembangunan bisnis peternakan bertujuan untuk meningkatkan produksi peternakan dengan prioritas untuk pemenuhan kebutuhan pangan dan gizi serta meningkatkan pendapatan peternak. Peternak memiliki lahan yang luas dan berpotensi tinggi untuk membangun usaha peternakan sapi. Namun terkendala dengan modal usaha yang terbatas karena biaya yang diperlukan peternak dalam mengelola peternakan sapi sangat tinggi. Salah satu cara mendapatkan modal adalah melalui para investor yang diharapkan dapat membantu para peternak, dimana para investor melakukan Investasi atau penanaman uang dengan harapan mendapatkan keuntungan dimasa yang akan datang

Kata kunci : Ternak, Investor, Modal, Hewan.

Executive Summary

Animal husbandry is a business that has very good prospects if it is develop optimally. The development of the breeder business aims to increase the production of farmers with priority to full financial and nutritional needs and increase the income of farmers. Breeders have a large are of land and high potential to build a cattle farming business. However, it is constrained by limited working capital due to the costs required by farmers through investors who are expected to help farmers, where investors invest or invest money in the hope of getting profits in the future.

Keyword : cattle, investors, capital, animals.

UNIVERSITAS
MIKROSKIL

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa, karena rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir atau proyek ini dengan judul **“PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI PETERNAKAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN METODE DESIGN THINKING DAN USABILITY TESTING”** dengan baik.

Tugas Akhir ini dilakukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Mikroskil.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan, nasihat, kritik, dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Pahala Sirait, S.T., M.Kom, selaku Rektor Universitas Mikroskil Medan.
2. Bapak Gunawan, S.Kom., M.T.I, selaku Wakil Rektor 1 Universitas Mikroskil Medan.
3. Bapak Ng Poi Wong, S.Kom., M.T.I, selaku Dekan Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.
4. Ibu Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan.
5. Ibu Yuni Marlina Saragih, S.Kom., M.Kom., selaku Wakil Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan.
6. Bapak Sudarto, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing penulis selama menyusun Tugas Akhir ini.
7. Ibu Zulpa Salsabila, S.Kom., M.M.S.I., selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing penulis selama menyusun Tugas Akhir ini.
8. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mendidik dan membimbing penulis selama menyusun Tugas Akhir ini.
9. Seluruh responden yang telah meluangkan waktu untuk mengisi kuesioner dalam penelitian penulis.
10. Kedua orang tua yang telah banyak memberikan bimbingan dan dukungan baik moril maupun material selama penulis mengikuti pendidikan hingga selesainya Tugas Akhir ini.
11. Saudara/i kandung dan teman-teman penulis yang senantiasa memberikan doa, dukungan dan semangat.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga penyusunan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi masyarakat luas, intuisi pendidikan, dan pembaca pada umumnya.

Medan, 3 Februari 2022
Penulis,

Febridianto
Santo Harefa
Surya Darma



DAFTAR ISI

RINGKASAN EKSEKUTIF	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Proyek.....	1
1.2 Tujuan Proyek	3
1.3 Ruang Lingkup Proyek.....	3
1.4 Rencana Pelaksanaan Proyek	5
1.4.1 Jadwal Pelaksanaan Proyek	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Sistem Informasi	7
2.1.1 Sistem.....	8
2.1.2 Informasi	9
2.2 Aplikasi <i>Mobile</i>	10
2.3 Peternakan	11
2.4 Investasi.....	12
2.4.1 Proses Investasi.....	13
2.5 <i>Design Thinking</i>	14
2.5.1 <i>Empathize</i>	14
2.5.2 <i>Define</i>	19
2.5.3 <i>Ideate</i>	22
2.5.4 <i>Prototype</i>	25
2.5.5 <i>Test</i>	25
2.6 <i>Usability Testing</i>	25
2.6.1 <i>System Usability Testing (Maze Design)</i>	26
BAB 3 PELAKSANAAN	28
3.1 <i>Empathize</i>	28
3.1.1 <i>Observasi</i>	28
3.1.2 Wawancara.....	29
3.1.3 <i>Empathy Map</i>	30
3.1.4 <i>Persona</i>	33
3.2 <i>Define</i>	36

3.2.1 <i>User Journey Map</i>	36
3.2.2 <i>Information Architecture</i>	38
3.3 <i>Ideate</i>	39
3.3.1 <i>User Flow</i>	39
3.3.2 <i>Wireframe</i>	42
BAB IV HASIL	50
4.1 <i>Prototype</i>	50
4.1.1 <i>Prototype Investor</i>	50
4.1.2 <i>Prototype Peternak</i>	59
4.1.3 <i>Prototype Admin</i>	64
4.2 <i>Test</i>	69
4.2.1 Membuat tugas <i>usability test</i> pengguna investor	69
4.2.2 Membuat Kuesioner aspek <i>usability test</i> pengguna investor	69
4.3 <i>Usability Testing</i> dengan <i>Maze Design</i>	70
4.3.1 Daftar akun investor.....	70
4.3.2 Investasi Proyek.....	72
4.3.3 Laporan Investasi.....	75
4.3.4 Memilih menu profil.....	76
4.3.5 Daftar Akun Peternak	78
4.3.6 Memilih Artikel	80
4.3.7 Input Laporan Perkembangan.....	81
4.4 Hasil Pengujian	83
4.4.1 Melakukan Analisis Data Hasil Usability Testing.....	83
4.4.2 Menyusun Rekomendasi Perbaikan aplikasi	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	87
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	90
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan <i>Design Thinking</i>	14
Gambar 2. 2 <i>Observasi</i>	16
Gambar 2. 3 Wawancara.....	17
Gambar 2. 4 <i>Empathy Map</i>	18
Gambar 2. 5 <i>Persona</i>	19
Gambar 2. 6 <i>User Journey Map</i>	20
Gambar 2. 7 <i>Information Architecture</i>	22
Gambar 2. 8 <i>Wireframe</i>	24
Gambar 2. 9 <i>User Flow</i>	25
Gambar 3. 1 Contoh Aplikasi Bantu Ternak dan TernakTani	28
Gambar 3. 2 <i>Empathy Map</i> Okto Dharmansah (Peternak)	30
Gambar 3. 3 <i>Empathy Map</i> Kadimin (Peternak)	31
Gambar 3. 4 <i>Empathy Map</i> Kevin Ronaldo (Investor).....	32
Gambar 3. 5 <i>Empathy Map</i> Dina Purnama (Investor)	33
Gambar 3. 6 <i>Dina Purnama</i> (Investor).....	34
Gambar 3. 7 <i>Kevin Ronaldo</i> (Investor).....	34
Gambar 3. 8 <i>Okto Dharmansah</i> (Peternak).....	35
Gambar 3. 9 <i>Kadimin</i> (Peternak)	35
Gambar 3. 10 <i>User journey map</i> investor	36
Gambar 3. 11 <i>User journey map</i> peternak	37
Gambar 3. 12 <i>Information Architecture</i>	38
Gambar 3. 13 <i>User flow login</i>	39
Gambar 3. 14 <i>User flow</i> mendaftar	39
Gambar 3. 15 Mendaftar sebagai peternak	40
Gambar 3. 16 <i>User flow</i> investasi	40
Gambar 3. 17 <i>User flow</i> riwayat investasi	40
Gambar 3. 18 <i>User flow login</i> sebagai admin.....	41
Gambar 3. 19 <i>Input data</i> mitra peternak	41
Gambar 3. 20 <i>Input laporan</i> perkembangan.....	41
Gambar 3. 21 Memverifikasi calon peternak.....	41
Gambar 3. 22 Tampilan <i>login user</i>	42

Gambar 3. 23 Tampilan daftar akun	43
Gambar 3. 24 Tampilan <i>home</i> dan <i>collection</i>	44
Gambar 3. 25 Tampilan proposal dan deskripsi peternak.....	44
Gambar 3. 26 Tampilan untuk melakukan negosiasi melalui <i>live chat</i>	45
Gambar 3. 27 Tampilan perjanjian dan penandatanganan kerja sama mitra	45
Gambar 3. 28 Tampilan <i>top up</i> saldo.....	46
Gambar 3. 29 Tampilan transaksi laporan dan riwayat	46
Gambar 3. 30 Tampilan profil investor dan peternak	47
Gambar 3. 31 Tampilan <i>login</i> sebagai peternak	47
Gambar 3. 32 Tampilan dan transaksi peternak.....	48
Gambar 3. 33 Tampilan riwayat transaksi	48
Gambar 3. 34 Tampilan <i>input</i> laporan perkembangan.....	49
Gambar 3. 35 Tampilan estimasi pengeluaran.....	49
Gambar 4. 1 Tampilan awal aplikasi	50
Gambar 4. 2 Tampilan <i>login</i>	51
Gambar 4. 3 Tampilan daftar akun	51
Gambar 4. 4 Tampilan <i>home</i> dan daftar proyek	52
Gambar 4. 5 Tampilan deskripsi peternakan dan negosiasi.....	53
Gambar 4. 6 Tampilan foto, lokasi dan perkembangan	53
Gambar 4. 7 Tampilan perjanjian dan penandatanganan kerja sama mitra	54
Gambar 4. 8 Tampilan melakukan investasi.....	55
Gambar 4. 9 Tampilan <i>deposit</i>	55
Gambar 4. 10 Tampilan Transaksi.....	56
Gambar 4. 11 Tampilan laporan Investasi	56
Gambar 4. 12 Tampilan perkembangan investasi.....	57
Gambar 4. 13 Tampilan Estimasi pendapatan	57
Gambar 4. 14 Tampilan Penarikan Dana	58
Gambar 4. 15 Tampilan profil investor dan peternak	58
Gambar 4. 16 Tampilan mendaftar sebagai peternak	59
Gambar 4. 17 Tampilan daftar akun dan upload dokumen.....	59
Gambar 4. 18 Tampilan <i>home</i> dan artikel.....	60
Gambar 4. 19 Tampilan transaksi	60
Gambar 4. 20 Tampilan laporan perkembangan investasi.....	61
Gambar 4. 21 Tampilan <i>input</i> laporan perkembangan.....	61

Gambar 4. 22 Tampilan <i>input</i> estimasi pengeluaran	62
Gambar 4. 23 Tampilan perbaharui sandi.....	62
Gambar 4. 24 Tampilan <i>top up</i> saldo & informasi rekening	63
Gambar 4. 25 Tampilan hubungi kami & syarat ketentuan	63
Gambar 4. 26 Tampilan kebijakan <i>privasi & rate</i>	64
Gambar 4. 27 Tampilan <i>login</i> admin	64
Gambar 4. 28 Tampilan awal.....	65
Gambar 4. 29 Tampilan data registrasi berhasil	65
Gambar 4. 30 Tampilan data registrasi gagal	66
Gambar 4. 31 Tampilan mitra peternak	66
Gambar 4. 32 Tampilan perkembangan.....	67
Gambar 4. 33 Tampilan <i>deposit</i>	67
Gambar 4. 34 Tampilan <i>update</i> artikel	68
Gambar 4. 35 Tampilan <i>message</i>	68
Gambar 4. 36 <i>Usability breakdown</i> daftar akun investor	71
Gambar 4. 37 <i>Heatmap</i> tampilan daftar akun investor	72
Gambar 4. 38 <i>Usability Breakdown</i> investasi proyek.....	73
Gambar 4. 39 <i>Heatmap screen</i> 1,2 dan 3	73
Gambar 4. 40 <i>Heatmap screen</i> 4,5 dan 6.....	74
Gambar 4. 41 <i>Heatmap screen</i> 7,8 dan 9.....	74
Gambar 4. 42 <i>Heatmap screen</i> 10,11, dan 12.....	75
Gambar 4. 43 <i>Usability breakdown</i> laporan investasi	75
Gambar 4. 44 <i>Heatmap</i> laporan investasi	76
Gambar 4. 45 <i>Usability breakdown</i> memilih menu profil	76
Gambar 4. 46 <i>Heatmap</i> memilih menu profil.....	77
Gambar 4. 47 Total <i>Usability Score</i>	77
Gambar 4. 48 <i>Usability breakdown</i> daftar akun peternak	78
Gambar 4. 49 <i>Heatmap</i> daftar akun peternak	79
Gambar 4. 50 <i>Usability breakdown</i> memilih artikel.....	80
Gambar 4. 51 <i>Heatmap</i> melihat artikel.....	80
Gambar 4. 52 <i>Usability Breakdown input</i> laporan perkembangan	81
Gambar 4. 53 <i>Heatmap input</i> laporan perkembangan	82
Gambar 4. 54 <i>Usability score</i> akun peternak.....	83
Gambar 4. 55 <i>Aspek usability test</i> investor	84



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Tabel jadwal pelaksanaan proyek	6
Tabel 3. 1 Perbandingan Aplikasi Sejenis	29
Tabel 4. 1 Tugas usability test	69
Tabel 4. 2 Aspek kuesioner.....	69
Tabel 4. 3 Skala pengukuran Usability Testing	70



UNIVERSITAS MIKROSKIL