

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DAN PEMBELIAN PADA TOKO DUNIA LAMPU**

SKRIPSI

Oleh :

QUANTY GUNAWAN

NIM : 17.211.0857



**UNIVERSITAS
MIKROSKIL**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS INFORMATIKA

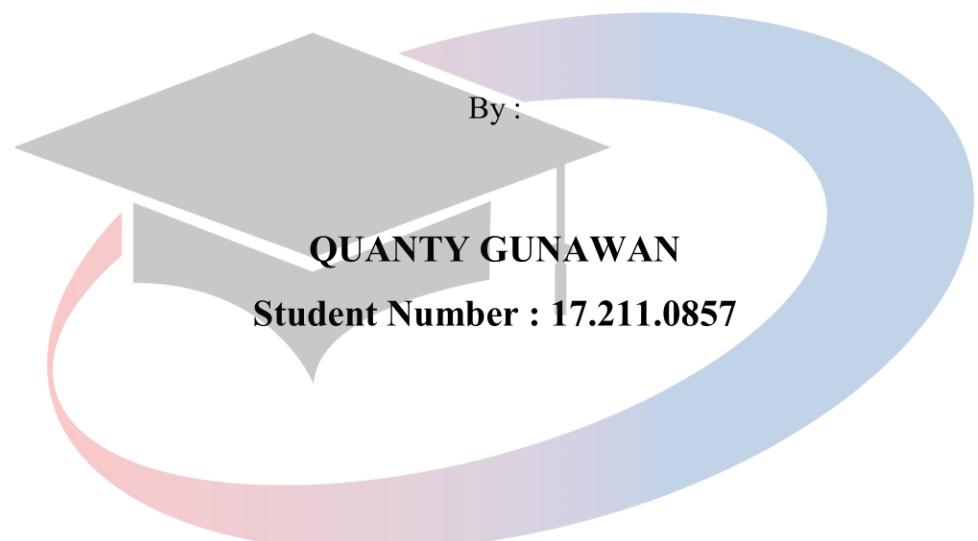
UNIVERSITAS MIKROSKIL

MEDAN

2022

**ANALYSIS AND DESIGN OF SALES AND PURCHASE
INFORMATION SYSTEMS IN DUNIA LAMPU STORE**

FINAL RESEARCH



STUDY PROGRAM OF INFORMATION SYSTEM

FACULTY OF INFORMATICS

UNIVERSITAS MIKROSKIL

MEDAN

2022

LEMBARAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO DUNIA LAMPU

SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu
Program Studi Sistem Informasi

Oleh :

QUANTY GUNAWAN
NIM : 17.211.0857

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Afen Prana Utama Sembiring, S.T., M.Kom.

Rudi, S.Kom., M.TI.

UNIVERSITAS
MIKROSKIL

Medan, 9 Agustus 2022

Diketahui dan Disahkan Oleh :

Ketua Program Studi
Sistem Informasi,



Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom.

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Quanty Gunawan
NIM : 17.211.0857
Peminatan : Sistem Enterprise

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Pada Toko Dunia Lampu
Tempat Penelitian : Toko Dunia Lampu
Alamat Tempat Penelitian : Jl. Bunga Raya, Asam Kumbang
No. Telepon Tempat Penelitian : 082175943798

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni Pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Rights) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasan saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/ sistem informasi.

Demikian Surat Pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, July 2022
Saya yang membuat pernyataan,



Quanty Gunawan

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO DUNIA LAMPU

Abstark

Toko dunia lampu merupakan toko yang menjual segala kebutuhan lampu yang menjalankan bisnis pada pasar lampu di kota Medan, jenis lampu yang dijual adalah lampu bohlam, neon, pijar maupun led, dimana penjualan perbulan bisa menjual lebih dari 30 pieces lampu dengan beberapa jenis lampu. Saat ini dalam pengolahan data penjualan, pembelian maupun persediaan Toko dunia lampu masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara melakukan pencatatan invoice kedalam buku ataupun kertas setiap harinya. Oleh karena itu saat hendak mengetahui jumlah keuntungan yang didapatkan pada suatu periode setiap invoice harus direkapitulasi terlebih dahulu, setelah itu baru dikurangi dengan taksiran harga beli yang diingat oleh pemilik saat melakukan pembelian.

Dalam skripsi ini peneliti mencoba merancang suatu sistem informasi pembelian dan penjualan dengan perancangan secara komputerisasi yang akan membantu pemilik perusahaan untuk mengontrol sistem pembelian dan penjualan dengan lebih baik. Perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan ini adalah bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic, Net 2010, SQL Server sebagai tempat penyimpanan data dan Seagate Crystal Report 11 sebagai perangkat lunak untuk mendesain laporan. Pengembangan sistem hanya dilakukan sampai tahap perancangan dan tidak sampai dengan tahap pembangunan sistem (pemogramaman). Menggunakan metodologi Siklus Hidup Pengembangan Sistem atau Systems Development Life Cycle (SDLC) sebagai metodologi pengembangan sistem dimana SDLC merupakan metodologi umum dalam pengembangan sistem yang diawali dengan kemajuan usaha analisis dan desain.

Perancangan yang dilakukan dapat membantu pemeriksaan terhadap persediaan barang wajib dilakukan rekap data terhadap jumlah yang dikeluarkan dan diterima dikarenakan pencatatan invoice kedalam buku ataupun kertas serta dapat mengurangi kesulitan dalam melakukan pemesanan barang kembali dikarena permintaan barang dari Pelanggan berbeda-beda dan pemilik tidak dapat mengetahui informasi secara pasti dan tepat dan dapat mengurangi Kesulitan dalam mendapatkan informasi pengecekan terhadap jumlah produk yang terjual pada periode tertentu

Kata kunci : pembelian, penjualan, lampu

ABSTRACT

The lamp world shop is a shop that sells all the lighting needs that run a business on the lamp market in the city of Medan, the types of lamps sold are light bulbs, neon, incandescent and led, where monthly sales can sell more than 30 pieces of lamps with several types of lamps. Currently, the processing of sales, purchase and inventory data for the Toko Dunia Lampu is still done manually, namely by recording invoices into books or paper every day. Therefore, when you want to know the amount of profit earned in a period, each invoice must be recapitulated first, after that it is only reduced by the estimated purchase price that the owner remembers when making a purchase.

In this thesis the researcher tries to design a buying and selling information system with a computerized design that will help the company owner to control the buying and selling system better. The software used in this design is the Microsoft Visual Basic programming language, Net 2010, SQL Server as data storage and Seagate Crystal Report 11 as software for designing reports. System development is only carried out until the design stage and not until the system development stage (programming). Using the Systems Development Life Cycle (SDLC) methodology as a systems development methodology where SDLC is a general methodology in systems development that begins with the progress of analysis and design efforts.

The design carried out can help check the inventory of goods, it is mandatory to do a data recap on the amount issued and received, recording invoices into books or paper and can reduce difficulties in ordering goods back because the demand for goods from customers is different and the owner cannot find out information accurately, certain and precise and can reduce in obtaining checking information on the number of products sold in a certain period

**UNIVERSITAS
MIKROSKIL**

Keywords: *buying, selling, lamp*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga tugas akhir dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko Dunia Lampu ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya .

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi kurikulum Program Studi Sistem Informasi dan mendapatkan gelar Sarjana Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Mikroskil Medan. Bagaimanapun Tugas Akhir yang berjudul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Toko Dunia Lampu" ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis selaku penyusun memohon kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan dari Tugas Akhir ini.

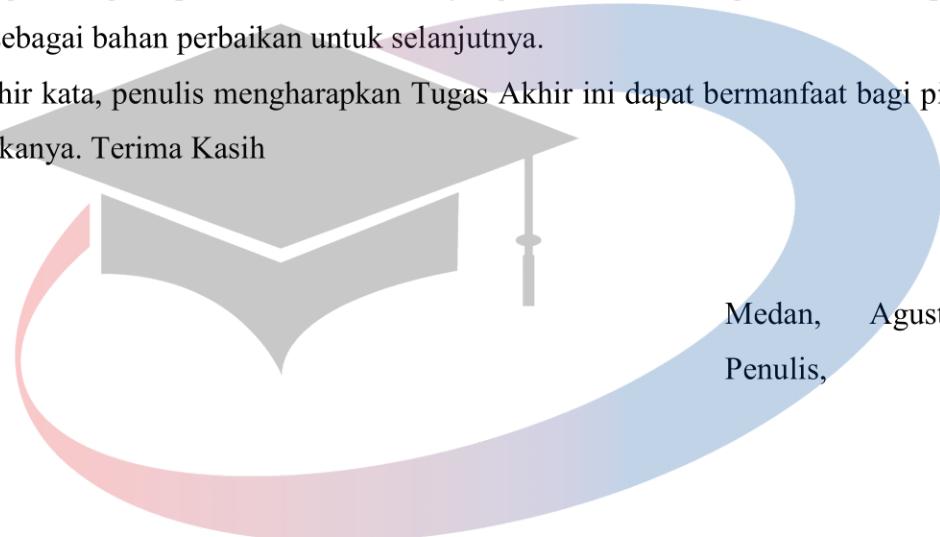
Pada kesempatan ini, penulis tidak lupa untuk menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Afen Prana Utama Sembiring, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan petunjuk, bimbingan, kritik dan saran dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Rudi, S.Kom., M.TI., selaku Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan petunjuk, bimbingan, kritik dan saran dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr. Pahala Sirait, S.T.,M.Kom., selaku Ketua Universitas Mikroskil Medan
4. Ibu Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan.
5. Ibu Yuni Marlina Saragih, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan.
6. Ibu Angela, S.Kom., M.MSI., selaku wali dosen Ebiz-A sore yang telah membantu dan membimbing kami dari semester I hingga semester III.
7. Ibu Cathrine, S.Kom., M.MSI., selaku wali dosen ES-B sore yang telah membantu dan membimbing kami dari semester III hingga sekarang.
8. Kepada seluruh Dosen Universitas Mikroskil Medan yang selama ini telah banyak membantu dan mengarahkan data dan keterangan yang diperlukan penulis selama penyelesaian Tugas Akhir.
9. Toko Dunia Lampu yang telah banyak membantu dengan memberikan data dan keterangan yang diperlukan penulis selama pembuatan Tugas Akhir.

10. Teristimewa kepada kedua orang tua, saudara penulis, yang telah banyak memberikan bimbingan dan bantuan baik moril dan materil selama penulis mengikuti pendidikan hingga selesainya Tugas Akhir ini.
11. Kepada teman-teman yang secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu penulis dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna serta memiliki beberapa kekurangan dan kelemahan baik dari segi tata bahasa maupun dari segi materi yang terkandung di dalamnya. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak agar dijadikan sebagai bahan perbaikan untuk selanjutnya.

Akhir kata, penulis mengharapkan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pihak yang membutuhkannya. Terima Kasih



Medan, Agustus 2022
Penulis,

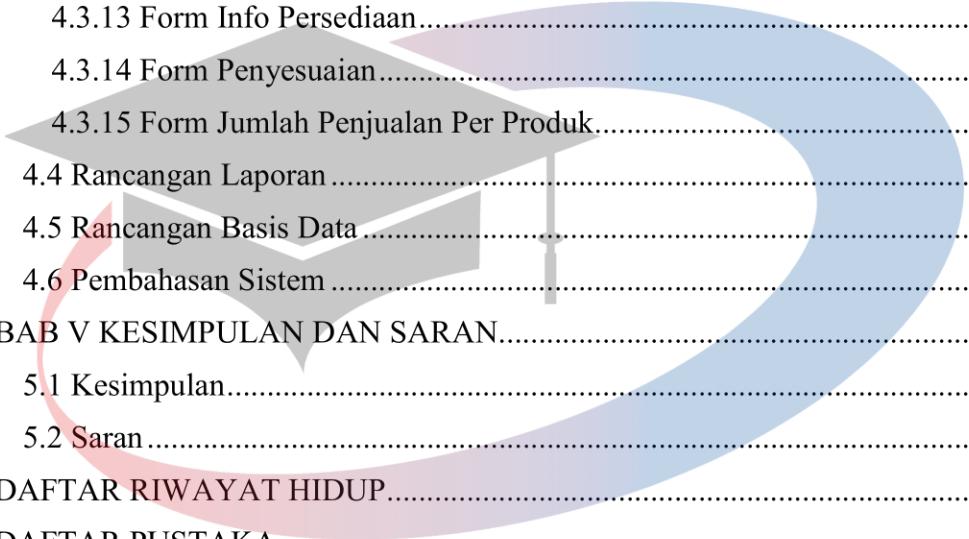
Quenty Gunawan
17.211.0857

UNIVERSITAS
MIKROSKIL

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup Pembahasan	2
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.1.1. Pengertian Sistem	5
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	5
2.1.3 Pengertian Informasi.....	6
2.1.4 Siklus Hidup Informasi.....	7
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.1.6. Komponen Sistem Informasi	8
2.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	8
2.3. Alat Bantu Pengembangan Sistem	10
2.3.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	10
2.3.2. Kamus Data.....	13
2.3.3. Diagram Fishbone / Ishikawa	15
2.3.4. USECASE Diagram (<i>Functional Requirements</i>)	16
2.3.5. PIECES (Non Functional Requirement).....	17
2.5. <i>BASIS DATA</i>	18
2.5.1. Proses Perancangan Basis Data	20
2.6. Penjualan	21
2.6.1. Tujuan Penjualan	22
2.6.2 Sistem Penjualan.....	23

2.7. Pembelian	24
2.7.1. Fungsi Pembelian.....	26
2.7.2 Sistem Pembelian.....	27
2.8. Persediaan.....	27
2.8.1. Fungsi Persediaan	28
2.8.2. Tujuan Persediaan.....	29
2.8.3 Sistem Persediaan	30
BAB III ANALISIS SISTEM	32
3.1 Identifikasi Masalah, Peluang dan Tujuan	32
3.1.1 Analisis Masalah.....	32
3.2 Menentukan syarat-syarat informasi	34
3.2.1 Tinjauan Organisasi	34
3.2.1.1 Sejarah Singat Perusahaan	34
3.2.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan	34
3.2.2 Analisis Proses Sistem Berjalan	36
3.2.3 Analisis Dokumen keluaran.....	38
3.2.4 Analisis Masukan.....	41
3.2.5 Analisis Data.....	44
3.3 Menganalisis kebutuhan Sistem	45
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	45
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non – Fungsional	46
3.3.3 Kamus Data.....	47
BAB IV PERANCANGAN PROSES	49
4.1 Rancangan proses	49
4.1.1 Rancangan Diagram Konteks dan DFD Usulan	49
4.2 Hasil.....	60
4.2.1 Menu	60
4.3 Input Sistem.....	63
4.3.1 Form Login	63
4.3.2 Form Ubah Password.....	64
4.3.3 From User	65
4.3.4 Form Barang	66
4.3.5 Form Supplier	67



4.3.6 Form Pelanggan	68
4.3.7 Form Permintaan Pembelian.....	69
4.3.8 Form Pembelian.....	70
4.3.9 Form Retur Pembelian	71
4.3.10 Form Penjualan	72
4.3.11 Form Retur Penjualan	73
4.3.12 Form Update Persediaan.....	74
4.3.13 Form Info Persediaan.....	75
4.3.14 Form Penyesuaian.....	75
4.3.15 Form Jumlah Penjualan Per Produk.....	76
4.4 Rancangan Laporan	76
4.5 Rancangan Basis Data	81
4.6 Pembahasan Sistem	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	88
5.1 Kesimpulan.....	88
5.2 Saran	88
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	91
DAFTAR PUSTAKA	92

UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Hidup Informasi	7
Gambar 2.2 SDLC.....	9
Gambar 2.3 Contoh DFD	13
Gambar 2.4 Kamus Data	14
Gambar 2.5 Contoh Fishbone	15
Gambar 2.6 Contoh Model Use Case Diagram.....	17
Gambar 2.7 Contoh PIECES.....	18
Gambar 3.1 Diagram FishBone staff gudang sulit melakukan pengecekan sisa barang berdasarkan dokumen penjualan dan pembelian kertas.....	32
Gambar 3.2 Diagram FishBone Staff pembelian kesulitan melakukan pembelian ...	32
Gambar 3.3 Diagram FishBone Pemilik tidak dapat mengetahui informasi tranksaksi penjualan secara cepat dan tepat.....	33
Gambar 3.4 Denah Perusahaan	34
Gambar 3.5 Struktur Organisasi Toko Dunia Lampu	35
Gambar 3.6 Diagram Konteks Prosedur Berjalan.....	36
Gambar 3.7 DFD level 0 Prosedur Penjualan, Pembelian, dan persediaan	37
Gambar 3.8 Faktur penjualan.....	39
Gambar 3.9 Laporan Penjualan.....	40
Gambar 3.10 Laporan Pembelian.....	41
Gambar 3.11 Persediaan Lampu	42
Gambar 3.12 Faktor pembelian.....	43
Gambar 3.13 Data Pembelian Barang	44
Gambar 3.14 Use Case Diagram Penjualan dan Pembelian	45
Gambar 4.1 Diagram Konteks Prosedur Usulan	49
Gambar 4.2 DFD Level 0 Prosedur Penjualan, Pembelian, dan persediaan	50
Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses 1.0	53
Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses 2.0	54
Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses 3.0	56
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 4.0	57

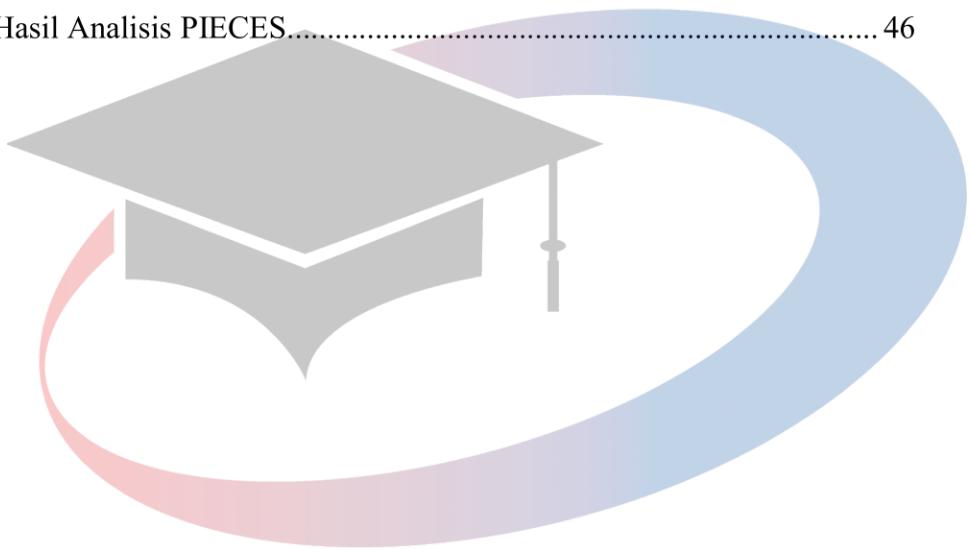
Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 5.0	58
Gambar 4.8 Form Main Menu	60
Gambar 4.9 Form Sub Menu Sistem.....	60
Gambar 4.10 Form Sub Menu Master Data	61
Gambar 4.11 Form Sub Menu Transaksi	61
Gambar 4.12 Form Sub Menu Laporan	61
Gambar 4.13 Form Login	63
Gambar 4.14 Form Ubah Password	64
Gambar 4.15 Form User	65
Gambar 4.16 Form Barang.....	66
Gambar 4.17 Form Supplier	67
Gambar 4.18 Form Pelanggan	68
Gambar 4.19 Form Permintaan Pembelian	69
Gambar 4.20 Form Pembelian	70
Gambar 4.21 Form Retur Pembelian	71
Gambar 4.22 Form Penjualan	72
Gambar 4.23 Form Retur Penjualan	73
Gambar 4.24 Form Update Persediaan	74
Gambar 4.25 Form Info Persediaan	75
Gambar 4.26 Form Penyesuaian	75
Gambar 4.27 Form Jumlah Penjualan Per Produk	76
Gambar 4.28 Laporan Menu Laporan	76
Gambar 4.29 Laporan Filter.....	77
Gambar 4.30 Laporan Persediaan	77
Gambar 4.31 Laporan Pelanggan.....	77
Gambar 4.32 Laporan Supplier.....	78
Gambar 4.33 Daftar Permintaan Pembelian	78
Gambar 4.34 Laporan Pembelian.....	79
Gambar 4.35 Laporan Penjualan.....	79
Gambar 4.36 Faktur Penjualan.....	80
Gambar 4.37 Faktur Retur Penjualan.....	80
Gambar 4.38 Faktur Retur Pembelian.....	81

Gambar 4.39 Basis Data Barang	81
Gambar 4.40 Basis Data Pelanggan	82
Gambar 4.41 Basis Data Supplier	82
Gambar 4.42 Basis Data Permintaan Header	82
Gambar 4.43 Basis Data Permintaan Detail	82
Gambar 4.44 Basis Data Pembelian Header	83
Gambar 4.45 Basis Data Pembelian Detail	83
Gambar 4.46 Basis Data Retur Penjualan Header	83
Gambar 4.47 Basis Data Retur Pembelian Detail	83
Gambar 4.48 Basis Data Penjualan Header	84
Gambar 4.49 Basis Data Penjualan Detail	84
Gambar 4.50 Basis Data Retur Penjualan Header	84
Gambar 4.51 Basis Data Retur Penjualan Detail	84
Gambar 4.52 Basis Data User	85
Gambar 4.53 Basis Data Persediaan	85
Gambar 4.54 Basis Data PEnyesuaian	85

UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	11
Tabel 2.2 Notasi Pemodelan Use Case Diagram	15
Tabel 3.1. Persediaan Lampu.....	38
Tabel 3.2. Laporan Penjualan	39
Tabel 3.3 Laporan Pembelian	40
Tabel 3.4 Hasil Analisis PIECES.....	46



**UNIVERSITAS
MIKROSKIL**