PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI RESEP MASAKAN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER

SKRIPSI

Oleh:

LEVANA DEVIN
NIM. 221110449
ANGELICA THOMAS
NIM. 221111885
ANGELA HASIM
NIM. 221112655

PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS MIKROSKIL
MEDAN
2026

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

MOBILE-BASED CULINARY RECIPES APPLICATION DESIGN AND IMPLEMENTATION USING FLUTTER

UNDERGRADUATE THESIS

By:

LEVANA DEVIN
ID NUMBER. 221110449
ANGELICA THOMAS
ID NUMBER. 221111885
ANGELA HASIM
ID NUMBER. 221112655



UNDERGRADUATE PROGRAM OF COMPUTER SCIENCE
FACULTY OF INFORMATICS
UNIVERSITAS MIKROSKIL
MEDAN
2026

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

LEMBARAN PENGESAHAN

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI RESEP MASAKAN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER

SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapatkan Gelar Sarjana
Program Studi S-1 Teknik Informatika

Oleh:

LEVANA DEVIN
NIM. 221110449
ANGELICA THOMAS
NIM. 221111885
ANGELA HASIM
NIM. 221112655

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I,	Dosen Pembimbing II,
Gunawan, S.Kom., M.T.I.	Syanti Irviantina, S.Kom., M.Kom.

Medan, 18 Agustus 2026
Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi
S-1 Teknik Informatika,

Carles Juliandy, S.Kom., M.Kom.

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Teknik Informatika Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : LEVANA DEVIN
NIM : 221110449

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Skripsi dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Skripsi : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER
Tempat Penelitian : -
Alamat Tempat Penelitian : -
No. Telp. Tempat Penelitian : -

Sehubungan dengan Skripsi tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Skripsi tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Skripsi saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Skripsi saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 03 Agustus 2026
Saya yang membuat pernyataan,



LEVANA DEVIN

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Teknik Informatika Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : ANGELICA THOMAS
NIM : 221111885

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Skripsi dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Skripsi : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER
Tempat Penelitian : -
Alamat Tempat Penelitian : -
No. Telp. Tempat Penelitian : -

Sehubungan dengan Skripsi tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Skripsi tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Skripsi saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Skripsi saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 3 Agustus 2026
Saya yang membuat pernyataan,



ANGELICA THOMAS

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Teknik Informatika Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:
Nama : ANGELA HASIM
NIM : 221112655

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Skripsi dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:
Judul Skripsi : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI RESEP MAKANAN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER
Tempat Penelitian : -
Alamat Tempat Penelitian : -
No. Telp. Tempat Penelitian : -

Sehubungan dengan Skripsi tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Skripsi tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Skripsi saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Skripsi saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 03 Agustus 2026
Saya yang membuat pernyataan,



ANGELA HASIM

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI RESEP MASAKAN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER

Abstrak

Perkembangan gaya hidup modern menyebabkan meningkatnya konsumsi makanan cepat saji pada Generasi Z akibat rendahnya minat memasak serta kesulitan dalam mengelola resep dan merencanakan menu harian. Penelitian ini bertujuan merancang dan mengimplementasikan aplikasi resep masakan berbasis mobile menggunakan Flutter untuk membantu pengguna mencari, menyimpan, mengelola resep, serta menyusun meal planner dalam satu platform. Metode pengembangan yang digunakan adalah Agile Scrum dengan Firebase Firestore sebagai basis data. Pengujian sistem dilakukan menggunakan Black Box Testing untuk memverifikasi fungsionalitas aplikasi, User Acceptance Testing (UAT) untuk mengukur tingkat penerimaan pengguna, dan System Usability Scale (SUS) untuk mengevaluasi tingkat usability. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh skenario Black Box Testing berhasil dijalankan sesuai dengan kebutuhan fungsional sistem. UAT memperoleh persentase sebesar 86,20%, yang menunjukkan bahwa aplikasi diterima dengan baik oleh pengguna. Selain itu, pengujian SUS memperoleh skor rata-rata 84,13, termasuk kategori Grade A dengan tingkat penerimaan Acceptable, sehingga menunjukkan bahwa aplikasi memiliki tingkat usability yang sangat baik. Dengan demikian, aplikasi yang dikembangkan telah berfungsi sesuai kebutuhan, mudah digunakan, dan layak dijadikan media pengelolaan resep serta perencanaan menu harian.

Kata kunci: *Flutter, Aplikasi Mobile, Resep Masakan, Agile Scrum, Usability.*

Abstract

The development of modern lifestyles has led to an increase in fast-food consumption among Generation Z due to declining interest in cooking and difficulties in managing recipes and planning daily meals. This study aims to design and implement a mobile-based recipe application using Flutter to assist users in searching, saving, managing recipes, and organizing meal plans within a single platform. The application was developed using the Agile Scrum methodology with Firebase Firestore as the database. System evaluation was conducted using Black Box Testing to verify the application's functionality, User Acceptance Testing (UAT) to measure user acceptance, and the System Usability Scale (SUS) to evaluate usability. The testing results showed that all Black Box Testing scenarios were successfully executed according to the system's functional requirements. The UAT results achieved a score of 86.20%, indicating that the application was well accepted by users. Furthermore, the SUS evaluation produced an average score of 84.13, which falls into Grade A with an Acceptable rating, indicating that the application has an excellent level of usability. Therefore, the developed application functions as intended, is easy to use, and is suitable as a tool for recipe management and daily meal planning.

Keywords: *Flutter, Mobile Application, Cooking Recipes, Agile Scrum, Usability.*

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

KATA PENGANTAR

Ucapan puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "**Perancangan dan Implementasi Aplikasi Resep Masakan Berbasis *Mobile* Menggunakan Flutter**" dengan baik dan tepat waktu.

Tugas akhir ini disusun sebagai persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan Program Studi S-1 Teknik Informatika di Universitas Mikroskil di kota Medan.

Penulis juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Gunawan, S.Kom., M.T.I., selaku Dosen Pembimbing I.
2. Ibu Syanti Irviantina, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II.
3. Bapak Hardy, S.Kom., M.Sc., Ph.D., selaku Rektor Universitas Mikroskil Medan.
4. Bapak Sunaryo Winardi, S.Kom., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.
5. Bapak Carles Juliandy, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi S-1 Teknik Informatika Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.
6. Bapak/Ibu dosen yang telah mendidik dan membimbing penulis dalam menempuh studi dan menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir.
7. Orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan motivasi kepada penulis selama proses penyusunan Tugas Akhir.
8. Teman-teman yang telah memberikan bantuan, dukungan, masukan, serta meluangkan waktu untuk mengisi kuesioner.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan, baik dari segi penulisan, bahasan maupun materi. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati penulis sangat berharap akan saran dan kritik dari semua pihak untuk mengembangkan dan menyempurnakan Tugas Akhir ini.

Medan, 03 Agustus 2026

Penulis,

Levana Devin

Angelica Thomas

Angela Hasim

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
KATA PENGANTAR ..... **ii**
DAFTAR ISI ..... **iii**
DAFTAR GAMBAR ..... **vi**
DAFTAR TABEL ..... **viii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **x**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Tujuan 3
1.4 Manfaat 3
1.5 Ruang Lingkup 4
BAB II KAJIAN LITERATUR **6**
2.1 Aplikasi *Mobile* 6
2.1.1 Pengertian Aplikasi *Mobile* 6
2.1.2 Karakteristik Aplikasi *Mobile* 6
2.1.3 Peran Aplikasi *Mobile* dalam Sistem Informasi Kuliner 7
2.2 Resep Masakan Digital 8
2.2.1 Konsep Resep Masakan Digital 8
2.2.2 Komponen Utama Resep Masakan Digital 8
2.2.3 Keunggulan Resep Masakan Digital Dibanding Konvensional 9
2.3 *Framework* Flutter 11
2.3.1 Pengertian Flutter 11
2.3.2 Struktur dan Arsitektur Flutter 12
2.4 Metodologi *Agile Scrum* 16
2.4.1 Pengertian *Scrum* 16
2.4.2 Komponen Utama *Scrum* 16
2.4.3 Alasan Pemilihan *Scrum* dalam Pengembangan Aplikasi *Mobile* 17
2.5 Firebase Firestore 18
2.5.1 Pengertian Firebase 18
2.5.2 Keunggulan Firebase Firestore 19

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

2.6 Cloudinary 19
2.6.1 Pengertian dan Fungsi Cloudinary 19
2.6.2 Cara Kerja dan Keunggulan Cloudinary 20
2.6.3 Penerapan Cloudinary pada Sebuah Aplikasi 20
2.7 Alat Bantu Pengembangan Sistem 21
2.7.1 *Use Case Diagram* 21
2.7.2 Fungsi *Use Case Diagram* dalam Pengembangan Sistem 21
2.7.3 Simbol dan Notasi *Use Case Diagram* 22
2.7.4 *Class Diagram* 24
2.7.5 Fungsi *Class Diagram* 25
2.7.6 Simbol dan Notasi pada *Class Diagram* 25
2.8 *Black Box Testing* 28
2.8.1 Pengertian *Black Box Testing* 28
2.8.2 Tujuan *Black Box Testing* 28
2.8.3 Teknik dalam *Black Box Testing* 29
2.8.4 Penerapan *Black Box Testing* pada Sebuah Aplikasi 31
2.9 *User Acceptance Testing* (UAT) 32
2.10 *System Usability Scale* (SUS) 33
BAB III TAHAPAN PELAKSANAAN 35
3.1 Metode Penelitian 35
3.2 Analisis 39
3.2.1 Analisis Aplikasi Sejenis 39
3.2.2 Analisis Masalah 45
3.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 46
3.2.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 56
3.3 Perancangan 56
3.3.1 Perancangan Tampilan 56
3.3.2 Perancangan *Database* 70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 79
4.1 Hasil 79
4.1.1 Implementasi Halaman Splash Screen 79
4.1.2 Implementasi Halaman *Login* 80
4.1.3 Implementasi Halaman Registrasi 82
4.1.4 Implementasi Halaman Beranda 83

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

4.1.5 Implementasi Fitur Pencarian Resep 85
4.1.6 Implementasi Halaman Detail Resep 86
4.1.7 Implementasi Fitur Bookmark 87
4.1.8 Implementasi Halaman Profil 88
4.1.9 Implementasi Halaman *Upload* 90
4.1.10 Implementasi Halaman Meal Planner 92
4.1.11 Implementasi Halaman *Shopping List* 93
4.1.12 Implementasi halaman Admin *Dashboard* 94
4.2 Pembahasan 97
4.2.1 Hasil Pengujian *Black Box* 97
4.2.2 Hasil *User Acceptance Testing* (UAT) 104
4.2.3 Hasil Pengujian *System Usability Scale* (SUS) 106
BAB V PENUTUP 110
5.1 Kesimpulan 110
5.2 Saran 110
DAFTAR PUSTAKA 112

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur *Framework* Flutter 13
Gambar 2.2 Tahapan *Agile Scrum* 17
Gambar 2.3 Struktur Umum Notasi Kelas 26
Gambar 2.4 Struktur Umum Diagram UML 27
Gambar 3.1 Tampilan Aplikasi Tasty 40
Gambar 3.2 Tampilan Aplikasi Yummy 41
Gambar 3.3 Tampilan Aplikasi Cookpad 42
Gambar 3.4 Tampilan Aplikasi Recipe Book 44
Gambar 3.5 Use Case Diagram Aplikasi 47
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Selamat Datang 57
Gambar 3.7 Rancangan Halaman *Login* 58
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Register 59
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Beranda 60
Gambar 3.10 Rancangan Halaman *Meal Planner* 61
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Tambah Resep 62
Gambar 3.12 Rancangan Halaman *Bookmark* 63
Gambar 3.13 Rancangan Halaman *Profile* 64
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Detail Resep 65
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Pengaturan 66
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Admin Dashboard 67
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Manajemen Resep 68
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Manajemen Pengguna 69
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Verifikasi Pembayaran 70
Gambar 3.20 *Class Diagram* Aplikasi 71
Gambar 4.1 *Splash Screen* Aplikasi 80
Gambar 4.2 Halaman *Login* 81
Gambar 4.3 Halaman Registrasi 83
Gambar 4.4 Halaman Beranda 84
Gambar 4.5 Halaman Pencarian Resep 85
Gambar 4.6 Halaman Detail Resep 86
Gambar 4.7 Halaman *Bookmark* 87

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

Gambar 4.8 Halaman Profil 90
Gambar 4.9 Halaman Upload 91
Gambar 4.10 Halaman Meal Panner 92
Gambar 4.11 Halaman Shopping List 94
Gambar 4.12 Halaman Admin *Dashboard* 96

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Resep Konvensional dan Resep Digital 9
Tabel 2.2 Keunggulan Flutter 14
Tabel 2.3 Kekurangan Flutter 14
Tabel 2.4 Simbol dan Notasi *Use Case Diagram* 23
Tabel 2.5 Contoh Skenario *Use Case* 23
Tabel 2.6 Perbandingan Teknik *Black Box Testing* 30
Tabel 3.1 Peran dan Hak Akses Stakeholder 35
Tabel 3.2 Product Backlog 36
Tabel 3.3 Sprint Planning 36
Tabel 3.4 Sprint Backlog Sprint 1 37
Tabel 3.5 Sprint Backlog Sprint 2 37
Tabel 3.6 Sprint Backlog Sprint 3 37
Tabel 3.7 Sprint Backlog Sprint 4 38
Tabel 3.8 Sprint Backlog Sprint 5 38
Tabel 3.9 Perbandingan Fitur Aplikasi 45
Tabel 3.10 Narasi Use Case Diagram Register 47
Tabel 3.11 Narasi Use Case Diagram Login 48
Tabel 3.12 Narasi Use Case Diagram Login Admin 48
Tabel 3.13 Narasi Use Case Diagram Melihat Daftar Resep 49
Tabel 3.14 Narasi Use Case Diagram Mencari Resep 49
Tabel 3.15 Narasi Use Case Diagram Mencari Resep Admin 49
Tabel 3.16 Narasi Use Case Diagram Melihat Detail Resep 50
Tabel 3.17 Narasi Use Case Diagram Bookmark 50
Tabel 3.18 Narasi Use Case Diagram Meal Planner 51
Tabel 3.19 Narasi Use Case Diagram Shopping List 51
Tabel 3.20 Narasi Use Case Diagram Mengunggah Resep 52
Tabel 3.21 Narasi Use Case Diagram Mengelola Data Resep Pribadi 52
Tabel 3.22 Narasi Use Case Diagram Mengelola User 52
Tabel 3.23 Narasi Use Case Diagram Melihat Daftar User 53
Tabel 3.24Narasi Use Case Diagram Menghapus User 53
Tabel 3.25Narasi Use Case Diagram Mengelola Data Resep oleh Admin 54

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

Tabel 3.26Narasi Use Case Diagram Menambah Resep 55
Tabel 3.27Narasi Use Case Diagram Menghapus Resep 55
Tabel 3.28 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional dengan Metode PIECES 56
Tabel 3.29 Narasi *Class Diagram User* 72
Tabel 3.30 Narasi *Class Diagram* Resep 73
Tabel 3.31 Narasi *Class Diagram* Kategori 74
Tabel 3.32 Narasi *Class Diagram Bookmark* 74
Tabel 3.33 Narasi *Class Diagram Meal Planner* 75
Tabel 3.34 Narasi Class Diagram ShoppingList 75
Tabel 3.35 Struktur *Field User* 76
Tabel 3.36 Struktur *Field Recipes* 76
Tabel 3.37 Struktur *Field Categories* 77
Tabel 3.38 Struktur *Field Bookmark* 77
Tabel 3.39 Struktur *Field Meal Planner* 77
Tabel 3.40 Struktur Field Shopping List 78
Tabel 4.1 Hasil *Black Box Testing User* 98
Tabel 4.2 Hasil *Black Box Testing* Admin 102
Tabel 4.3 Hasil UAT 105
Tabel 4.4 Hasil Kuesioner SUS 106
Tabel 4.5 Perhitungan Skor Sesuai Aturan SUS 107

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pertanyaan Kuesioner 119
Lampiran 2 Hasil Jawaban Responden..... 122
Lampiran 3 Pernyataan Kuesioner SUS 132

© Karya Dilindungi UU Hak Cipta
1. Dilarang menyebarluaskan dokumen tanpa izin.
2. Dilarang melakukan plagiasi.
3. Pelanggaran diberlakukan sanksi sesuai peraturan UU Hak Cipta.