

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Al Faroz, Fauziah, dan R. Kurniawan, "Sistem Aplikasi Pemesanan Online pada Lapangan Futsal Berbasis Android," *INSIT (Informatika Sains Teknologi)*, vol. 1, no. 1, pp. 13–18, 2023.
- [2] S. D. Fortunata dan C. Cahyaningtyas, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web," *Jurnal InFact Sains dan Komputer*, vol. 7, no. 2, pp. 35–37, Jul. 2023.
- [3] V. L. Yolanda, A. Amuharnis, dan I. Stephane, "Aplikasi Mobile Booking Lapangan Futsal Berbasis Android," *JOISIE (Journal of Information Systems and Informatics Engineering)*, vol. 8, no. 1, pp. 163–175, Jun. 2024.
- [4] R. Hidayat, A. Satriansyah, dan M. S. Nurhayati, "Penggunaan Metode Waterfall untuk Rancangan Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Olahraga," *BIOS: Jurnal Teknologi Informasi dan Rekayasa Komputer*, vol. 3, no. 1, pp. 9–16, Mar. 2022.
- [5] S. Utami, Y. Ramadhani, dan B. Baharsyah, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Website di Alpama Kota Jambi," *Journal of Artificial Intelligence and Digital Business (RIGGS)*, vol. 4, no. 2, pp. 3279–3293, 2025.
- [6] Z. A. Matondang, K. Tampubolon, dan K. H. Malau, "Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android Pada Kejora Futsal 88 Menggunakan Metode FCFS," *KAKIFIKOM*, vol. 7, no. 1, pp. 21–26, Apr. 2025.
- [7] S. H. Alfiansyah, D. S. Pradana, dan E. D. Wahyuni, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: Champion Futsal Malang)," *REPOSITOR*, vol. 2, no. 8, pp. 1017–1028, 2020.
- [8] S. Ariwibowo dan J. Wantoro, "Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web untuk Meningkatkan Efisiensi dan Kualitas Layanan Pendidikan di Sekolah Dasar Negeri Kedungmulyo," *JiIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*, vol. 8, no. 6, pp. 6037–6044, 2025.
- [9] A. Hafiz dan M. I. P. Nasution, "Analisis Dampak Implementasi Sistem Informasi Manajemen Pada Efisiensi Proses Bisnis," *Jurnal Ilmiah Ekonomi dan Manajemen*, vol. 2, no. 1, pp. 99–107, 2024, doi: 10.61722/jiem.v2i1.658.
- [10] F. G. M. Sianipar et al., "Pengembangan Aplikasi Layanan Pemesanan Futsal Gembira Berbasis Web dan Mobile," *SIFO Jurnal Sifo Mikroskil (JSM)*, vol. 24, no. 2, pp. 187–196, 2023, doi: 10.55601/jsm.24i2.pg.

- [11] A. Sopandi, A. R. Hannan, dan H. Khotimah, "Perancangan Aplikasi Mobile Menggunakan Framework Flutter pada Sistem Informasi Akademik," *JIKA (Jurnal Informatika)*, vol. 8, no. 3, pp. 304–310, 2024, doi: 10.31000/jika.v8i3.11402.
- [12] A. I. B. Putra dan E. E. E. Nasution, "Implementasi Sistem Database NoSQL Secara Real-Time dalam Aplikasi Informasi Toko Pakaian Menggunakan Firebase," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 2, pp. 123–130, 2023.
- [13] A. W. Syarifuddin dan R. Ibrahim, "Pengenalan Bioinformatika, Aplikasi dan Database pada Siswa-Siswi SMK Laniang Makassar," *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, vol. 5, no. 1, pp. 10–18, 2023.
- [14] M. Rizqi dan A. R. Maulana, "Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database: Sebuah Literature Review," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, vol. 7, no. 2, pp. 45–53, 2022.
- [15] M. I. Z. Hasibuan dan Triase, "Implementasi Sistem Database NoSQL Secara Realtime Menggunakan Firebase Realtime Database pada Aplikasi Ourticle," *Sibatik Journal*, vol. 2, no. 1, pp. 15–24, 2022, doi: 10.54443/sibatik.v2i1.411.
- [16] V. I. Simbolon dan I. N. T. A. Putra, "Implementasi Firebase Firestore pada Aplikasi Finblood untuk Optimalisasi Pencarian Pendonor Darah Berbasis Mobile di Bali," *JITET*, vol. 13, no. 3, pp. 2884–2892, 2025, doi: 10.23960/jitet.v13i3.6499.
- [17] M. G. Efgivia, *Big Data dan NoSQL: Solusi Database di Era Digital*, Bandung: Widina Media Utama, 2025.
- [18] B. Riswanto dan I. Fahrudin, "Perancangan Aplikasi Kasir Aira Motor Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database," *Digitech*, vol. 4, no. 2, pp. 644–652, Sep. 2024, doi: 10.47709/digitech.v4i2.4593.
- [19] S. Ahmad, N. A. Basir, dan M. A. Saaban, "Prototype Desain User Interface Aplikasi My School Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," 2020.
- [20] L. Pradnyaswari, S. Siswantoro, dan H. A. Rachman, "Analisis Desain User Interface (UI) pada Aplikasi iPusnas Berdasarkan Teori Dmitry Fadeyev," *Jurnal PTIIK*, vol. 4, no. 12, pp. 4496–4501, 2020.
- [21] F. C. Pratiwi, I. D. A. I. Pertiwi, dan K. D. A. Purnawan, "Analysis and Design of UI/UX with UCD Method," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 2, no. 1, pp. 12–20, 2023.
- [22] "Apa Itu Booking? Ini Pengertian dan Penjelasannya," *IDN Times*, Sep. 2023. [Online]. Available: <https://www.idntimes.com/life/education/apa-itu-booking-00-s5z9f-6xthtf>

- [23] “Apa Perbedaan Reservasi dan Booking? Ini Jawabannya,” Kumparan, Mar. 2023. [Online]. Available: <https://kumparan.com/jendela-dunia/apa-perbedaan-reservasi-dan-booking-ini-jawabannya-1ySdXC3mrNZ>.
- [24] I. R. Izzatin dan T. J. Kusuma, “Pengembangan Aplikasi Booking Online Menggunakan Framework React, Express, dan Chakra UI,” *Jurnal Ilmu Komputer dan DKV*, vol. 4, no. 1, pp. 35–41, 2022.
- [25] F. H. Rizki, A. S. Nugroho, dan W. Aditya, “Sistem Informasi Booking Truck pada PT. Landseair Transport Berbasis Web,” *JUTIF*, vol. 3, no. 4, pp. 578–584, 2022.
- [26] A. Faradika, R. Astri, dan Zulfahmi, “Sistem Informasi Penjadwalan Otomatis Media Sosial Instagram,” *JTEKSIS*, vol. 2, no. 2, pp. 225–226, 2020, doi: 10.47233/jteksis.v2i2.149.
- [27] C. D. P. Yunus dan M. B. Ulum, “Pengembangan Aplikasi Penjadwalan Konten Instagram Otomatis bagi UMKM dengan Flutter,” *JIF*, 2023.
- [28] A. Temi dan D. Hidayatullah, “Penerapan Metode Waterfall Pada Aplikasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web,” *ITSECS*, vol. 1, no. 1, pp. 6–13, 2023.
- [29] Solichin, “Pengembangan dan Pengujian Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall,” *JCSE*, vol. 2, no. 1, pp. 40–50, 2021.
- [30] M. G. Prasetya et al., “Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu pada Kafe Ra Kopiran Berbasis Website,” *JTSI*, vol. 5, no. 2, pp. 173–187, 2024, doi: 10.35957/jtsi.v5i2.9125.
- [31] W. Ningsih dan H. Nurfauziah, “Perbandingan Model Waterfall dan Prototype,” *Jurnal Ilmiah Metadata*, vol. 5, no. 1, pp. 83–95, 2023.
- [32] A. Nurhasanah dan R. A. Setiadi, “Analisis Efektivitas White-Box dan Black-Box Testing,” *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 6, no. 3, pp. 1102–1108, 2022.
- [33] R. J. Hutasuht, M. Munir, dan M. Ridwan, “Pengujian Fungsional Sistem Informasi dengan Black Box Testing,” *JETI*, vol. 3, no. 1, pp. 20–28, 2023.
- [34] F. Y. Pratiwi dan M. T. Aryanto, “Implementasi Black Box Testing pada Aplikasi Monitoring Energi Listrik,” *JTSK*, vol. 11, no. 2, pp. 145–152, 2023.
- [35] H. Lestari dan A. H. Pratama, “Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Menggunakan Black Box Testing,” *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa*, vol. 8, no. 1, pp. 67–74, 2024.
- [36] R. Aliyah, S. Hartono, dan M. Muin, “Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan dan Inventaris Barang,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 7, no. 1, pp. 1–9, 2025.

- [37] H. Yakub, M. A. N. J. Lubis, dan A. P. Nasution, “Analisis User Acceptance Testing (UAT) dan Black Box Testing pada Sistem Informasi E-Commerce,” *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, vol. 5, no. 2, pp. 45–53, 2024.

