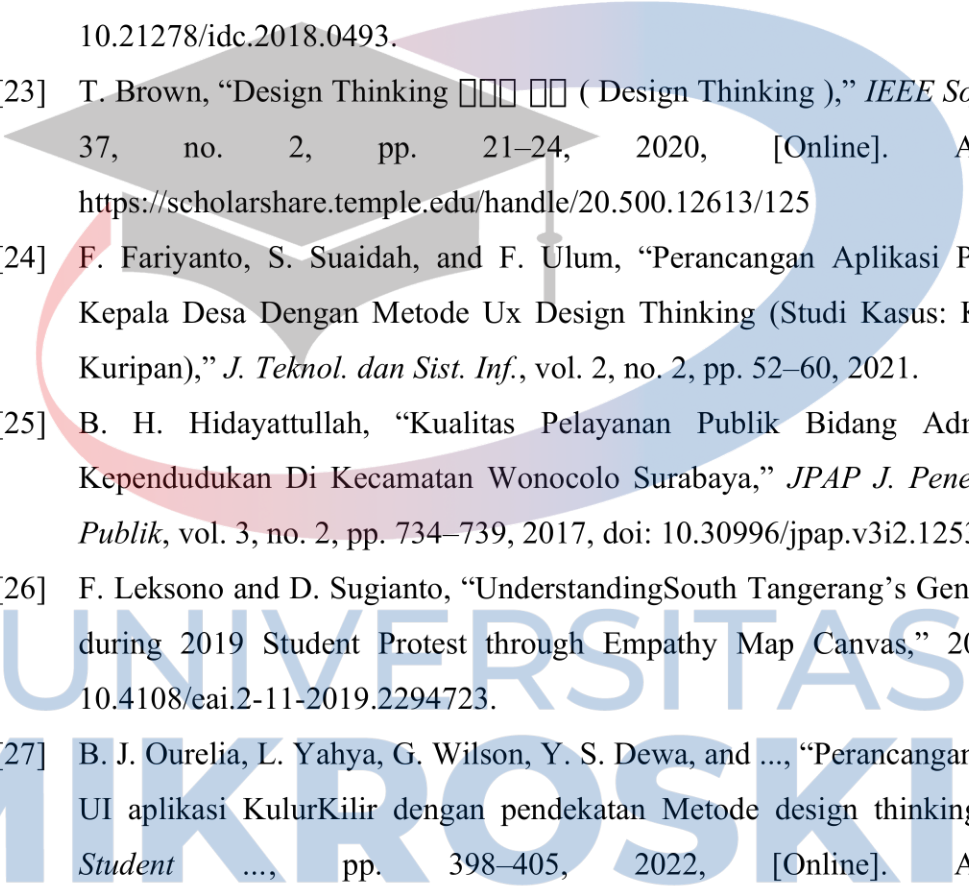


## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andriani and Wisroni, “the Social Needs of the Group Members Pnm Mekaar Pbb Indah At Ampek Nagari Sub-District,” *Spektrum*, vol. 8, no. 2010, 2020, doi: 10.24036/spektrumpls.v8i1.107557.
- [2] N. M. A. Saputra and N. W. Muharammah, “Elaborasi Bimbingan dan Konseling pada Pendidikan Non Formal Sebagai Wadah Self Development di Tengah Kondisi Pandemi Covid-19,” *Pros. Semin. Bimbing. dan Konseling*, vol. 0, no. 0, pp. 23–26, 2020, [Online]. Available: <http://conference.um.ac.id/index.php/bk2/article/view/76>
- [3] D. Wliyana, S. Sofino, and R. Gusti, “Pemahaman Pendidikan Nonformal,” *J. Lifelong Learn.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–12, 2020, doi: 10.33369/joll.3.1.1-12.
- [4] S. T. A. Yard, “Program Studi Pendidikan Luar Biasa Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Karimun,” vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 2020.
- [5] F. Nugraheni and L. Desmawati, “Manajemen Program Kursus Tata Rias Pengantin Solo Putri Di Lembaga Kursus Dan Pelatihan (LKP) Widya Semarang,” *Learn. Community J. Pendidik. Luar Sekol.*, vol. 3, no. 2, p. 37, 2020, doi: 10.19184/jlc.v3i2.16801.
- [6] L. Ariyanti, “Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 90–96, 2020.
- [7] F. Rachim, *Design Thinking with Design Process*, 2nd ed. 2021.
- [8] S. Amalina, F. Wahid, V. Satriadi, F. S. Farhani, and N. Setiani, “Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking,” *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf.*, no. Oktober, pp. 50–55, 2017.
- [9] Bekti, “Konsep Dasar Web Server,” *Website adalah media Present. online untuk sebuah Perusah. atau Lemb. maupun perorangan. Website dapat digunakan sebagai media penyampaian Inf. secara online. Website juga merupakan suatu Sist. yang berkaitan dengan Dok. yang digunakan sebag,* vol. 35, p. 35, 2018.
- [10] P. P. Widagdo, H. Haviluddin, H. J. Setyadi, M. Taruk, and H. S. Pakpahan, “Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi

- Universitas Mulawarman,” *Pros. SAKTI (Seminar Ilmu Komput. dan Teknol. Informasi)*, vol. 3, no. 2, pp. 5–9, 2018, [Online]. Available: <http://e-journals.unmul.ac.id/index.php/SAKTI/article/view/1818>
- [11] Z. Kuroma, N. D. Saputro, G. P. Lantai, K. Jl, and S. Timur, “PERANCANGAN APLIKASI MONITORING JURNAL KEGIATAN BADAN PUSAT STATISTIK KOTA PEKALONGAN,” vol. 6, no. Sens 6, pp. 287–296, 2021.
- [12] “Rancang Bangun Website Organisasi Intra Gereja (Oig) Persekutuan Pemuda Gereja Toraja (Ppgt) Jemaat Imanuel Terpedo Rova Senda 1604411008 Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo 2020,” 2020.
- [13] G. L. Ginting, “Analisa Algoritma Raita pada Automatic Hyperlink,” *Pros. Semin. Nas. Ris. Inf. Sci.*, vol. 1, no. September, p. 886, 2019, doi: 10.30645/senaris.v1i0.96.
- [14] B. S. Hasugian, “Web, Tour & Travel,” vol. 14, no. April, pp. 356–368, 2020.
- [15] S. N. Afriani and I. Hadi, “Prototype Sistem Pengering Biji Kopi Otomatis Berbasis Web Server,” *Semin. Nas. Inov. dan Apl. Teknol. di Ind.*, pp. 214–218, 2019.
- [16] D. H. Haynes, “Detection of ionophore-cation complexes on phospholipid membranes,” *BBA - Biomembr.*, vol. 255, no. 1, pp. 406–410, 1972, doi: 10.1016/0005-2736(72)90041-7.
- [17] N. A. Rahim, “Aplikasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web DI SMP NEGERI 9 BONTANG,” *Ilm. Saintikom*, vol. 12, p. 28, 2019, [Online]. Available: [https://prpm.trigunadharma.ac.id/public/fileJurnal/hpNJJurnal\\_12-1-2013\\_4\\_Ayu\\_Yes.pdf](https://prpm.trigunadharma.ac.id/public/fileJurnal/hpNJJurnal_12-1-2013_4_Ayu_Yes.pdf)
- [18] M. D. D. Habib Afridoansyah Rizqi, Sudarmaji, “Perancangan Website Informasi Pada Kantor Urusan Agama (Kua) Punggur Lampung Tengah,” *Jmsi*, vol. 2, no. 1, pp. 137–143, 2020.
- [19] A. Bayu and I. G. Yudarta, “Kajian Elemen-elemen Visual Tampilan Akun Instagram Anddana. co,” *Prabangkara J. Seni Rupa dan ...*, vol. 24, pp. 35–40, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.isi-dps.ac.id/index.php/prabangkara/article/view/1124%0Ahttps://jurnal.isi-dps.ac.id/index.php/prabangkara/article/download/1124/520>

- [20] R. D. Prasetyanto, A. J. Sugiharjanto, S. Toekio, and P. Desain, “STUDI PRINSIP DESAIN LOGO”.
- [21] L. A. Saragih and Z. Zulkifli, “Analisis Kerajinan Souvenir Diorama Berbahan Limbah Pada Pengrajin Dikraf Berdasarkan Prinsip-Prinsip Desain,” *Gorga J. Seni Rupa*, vol. 8, no. 1, p. 272, 2019, doi: 10.24114/gr.v8i1.13639.
- [22] C. Dosi, F. Rosati, and M. Vignoli, “Measuring design thinking mindset,” *Proc. Int. Des. Conf. Des.*, vol. 5, pp. 1991–2002, 2018, doi: 10.21278/idc.2018.0493.
- [23] T. Brown, “Design Thinking  ( Design Thinking ),” *IEEE Softw.*, vol. 37, no. 2, pp. 21–24, 2020, [Online]. Available: <https://scholarshare.temple.edu/handle/20.500.12613/125>
- [24] F. Fariyanto, S. Suaidah, and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021.
- [25] B. H. Hidayattullah, “Kualitas Pelayanan Publik Bidang Administrasi Kependudukan Di Kecamatan Wonocolo Surabaya,” *JPAP J. Penelit. Adm. Publik*, vol. 3, no. 2, pp. 734–739, 2017, doi: 10.30996/jpap.v3i2.1253.
- [26] F. Leksono and D. Sugianto, “Understanding South Tangerang’s Generation Z during 2019 Student Protest through Empathy Map Canvas,” 2020, doi: 10.4108/eai.2-11-2019.2294723.
- [27] B. J. Ourelia, L. Yahya, G. Wilson, Y. S. Dewa, and ..., “Perancangan UX dan UI aplikasi KulurKilir dengan pendekatan Metode design thinking,” *MDP Student ...*, pp. 398–405, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/msc/article/view/1787>
- [28] W. A. Kusuma, M. S. Aditama, and A. F. Suryandani, “Model Penggalan Kebutuhan Iteratif Berdasarkan Karakteristik Pengguna Menggunakan User Persona,” *Pros. SENTRA (Seminar Teknol. dan Rekayasa)*, no. 6, pp. 58–65, 2021.
- [29] W. A. Kusuma, M. R. Ashari, and C. D. Oktaviani, “Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi Dan Kebutuhan Perangkat Lunak ( Studi Kasus : Pengaruh Kurangnya Dosen Pengajar Dan Ruang Kelas Terhadap Sistem Penjadwakan ),” pp. 171–183, 2020.

- [30] H. Hikmawati, C. Sahidu, K. Kosim, S. Sutrio, and G. Gunawan, "Tahap Define dalam Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis STEM untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Mahasiswa," *Kappa J.*, vol. 4, no. 2, pp. 149–157, 2020, doi: 10.29408/kpj.v4i2.2666.
- [31] R. S. Kurnia, "Implementasi User Journey Map pada Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Tunanetra," *INTECHNO Journal-Information Technol. J.*, vol. 1, no. 4, 2019, [Online]. Available: <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/INTECHNOJournal/article/view/2375>
- [32] H. Ritchi, "Arsitektur Informasi Untuk E-Procurement Persediaan Maintenance, Repair and Operation Berbasis Togaf Dan Zachman," *Language (Baltim).*, no. January 2008, pp. 1–7, 2011.
- [33] A. Supriyanto, "Arsitektur dan Teknik Desain Informasi pada Web," vol. XII, no. 1, pp. 1–9, 2007.
- [34] T. A. Karya, "Perancangan Desain Website," 2020.
- [35] A. Segara, "Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada -----45-Article Text-169-1-10-20190204," *J. Magenta, STMK Trisakti*, vol. 3, 2019.
- [36] I. A. Juliansyah, "Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi Design Thinking," 2020.
- [37] B. Vallendito, "Pemodelan User Interface Dan User Experience Menggunakan Design Thinking," *Barly Vallendito*, p. 30, 2020.
- [38] W. Welda, D. M. D. U. Putra, and A. M. Dirgayusari, "Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)s," *Int. J. Nat. Sci. Eng.*, vol. 4, no. 3, p. 152, 2020, doi: 10.23887/ijnse.v4i2.28864.
- [39] N. Luh Putri Ari Wedayanti, N. Kadek Ayu Wirdiani, and I. Ketut Adi Purnawan, "Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing," *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, vol. 7, no. 2, p. 113, 2019, doi: 10.24843/jim.2019.v07.i02.p03.
- [40] A. Harahap, A. Sucipto, and J. Jupriyadi, "Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android," *J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 20–25, 2020, doi: 10.33365/jiiti.v1i1.266.
- [41] M. Habib and I. Syafiq, "Usability Testing pada Fitur Saved Design dalam

- Website E-Commerce,” *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [42] A. R. Pradana and M. Idris, “Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking,” *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19447>
- [43] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [44] Y. D. Wijaya, I. B. Kurniawan, and Z. J. Wahid, “Evaluasi Aplikasi Pencarian Bakat ‘APIK’ Dengan Menggunakan Usability Testing,” *J. Ilm. IT CIDA*, vol. 4, no. 1, pp. 27–38, 2019, doi: 10.55635/jic.v4i1.77.



UNIVERSITAS  
MIKROSKIL