

DAFTAR PUSTAKA

- Aldo, G. R., Hajadi Harun. 2015. *Strategi Gampang Jualan Ala Algira Property*.
<http://yukbisnisproperti.org/2015/07/ini-dia-strategi-gampang-jualan-ala-algira-properti/> Tanggal akses : 31 Maret 2016
- Anoraga, P. 2005. *Manajemen bisnis*. <https://www.academia.edu/13848606/>
Tanggal akses : 29 Maret 2016
- Basuki, A. Ramadijanti, N., 2009. *Grafik 3 Dimensi*.
<http://basuki.lecturer.pens.ac.id/lecture/Grafik3D.pdf> Tanggal akses : 17 April 2016
- David F. Rogers, Alan J. Adams,. 1989. *Mathematical Elements for Computer Graphics (2nd edition)*. McGraw-Hill.
- Edward Angel. 2005. *Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach with OpenGL 2nd*. Addison-Wesley.
- Fleming. 1999. *3D Modeling & Surfacing*. Morgan Kaufmann.
- Gaffari, A. 2009. *Implementasi Sistem 3D Berbasis Program Alice untuk Aplikasi Edutainment*. <http://lib.ui.ac.id/file?file=digital/20249151-R230907.pdf>
Tanggal akses : 17 April 2016
- John F. Hughes, Andries Van Dam, Morgan Mcguire, David F. Sklar, James D. Foley, Steven K. Feiner, Kurt Akeley. 2014. *Computer Graphics: Principles and Practice (3rd edition)*, Addison-Wesley. 2014.
- Kyle. 2002. *Pengertian Property*.
<http://rumah42.com/nissanmobil/pengertian-properti/> Tanggal akses : 20 Maret 2016
- Nalwan, A. 1998. *Pemrograman Animasi dan Game Profesional*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Ollie Cornes, Jay Glynn, Burton Harvey, Craig McQueen, Jerod Moemeka, Christian Nagel, Simon Robinson, Morgan Skinner, Karli Watson,. 2001. *Professional C# - Graphics with GDI+*. Wrox.

- Praptowo, D. Y. 2014. Perancangan Aplikasi Transformasi Objek 3D Menggunakan Metode Morphing. www.pelita-informatika.com Tanggal akses : 17 April 2016
- Property Plus Indonesia. 2015. *Strategi Membangun Bisnis Developer Property*. Jakarta : Phoenix.
- Safaat H. Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- Suprianto D, Agustina R, 2012. *Pemrograman Aplikasi Android*. Malang : Mediakom.
- Utama, Rizki, M. *Pembangunan Peta Kampus 3D Universitas Komputer Indonesia Berbasis WebGL*.
http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/709/jbptunikompp-gdl-muhammadri35426-6-unikom_m-a.pdf Tanggal akses : 20 Maret 2016
- <http://pu.bantulkab.go.id/data/hal/0/0/19/8-undang-undang-republik-indonesia-nomor-4-tahun-1992-tentang-perumahan-dan-permukiman>, Tanggal akses: 17 Juli 2016

UNIVERSITAS
MIKROSKIL