

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Budaya adalah suatu cara hidup yang berkembang, dan dimiliki bersama oleh sekelompok orang, dan diwariskan dari generasi ke generasi (Tri Adnyana, 2014). Adapun unsur-unsur budaya suatu suku meliputi: adat istiadat, bahasa, perkakas, pakaian adat, bangunan, alat-alat seni, tari-tarian, musik dan kuliner. Budaya juga merupakan bagian tak terpisahkan dari diri manusia sehingga banyak orang yang cenderung menganggapnya diwariskan secara genetis (Tri Adnyana, 2014). Salah satu kebudayaan yang dimiliki Indonesia adalah kebudayaan Batak Toba. Seiring dengan perkembangan zaman, budaya Batak Toba semakin lama semakin memudar dikarenakan kurangnya sumber informasi yang lengkap mengenai kebudayaan Batak Toba (Tri Adnyana, 2014).

Saat ini informasi mengenai kebudayaan Batak Toba sudah tersedia di beberapa website, diantaranya [batak.web.id](http://batak.web.id) yang menjelaskan tentang sejarah, ada juga website yang menjelaskan tentang seni, yaitu [gobatak.com](http://gobatak.com), [horas.web.id](http://horas.web.id) serta [tobatabo.com](http://tobatabo.com) yang juga berisi informasi mengenai kuliner. Dari uraian diatas, penulis belum menemukan adanya suatu website yang menyediakan informasi yang lengkap serta belum adanya suatu media yang memungkinkan untuk menambah informasi mengenai kebudayaan Batak Toba yang meliputi semua unsur. Oleh sebab itulah penulis ingin membuat suatu website yang menyediakan berbagai hal informasi yang lengkap serta suatu media untuk menambah data bagi user mengenai kebudayaan Batak Toba.

Adapun pembuatan website kebudayaan Batak Toba ini bertujuan untuk melestarikan kebudayaan Batak Toba dan juga sekaligus sebagai tempat penyedia informasi yang lengkap mengenai kebudayaan Batak Toba. Berdasarkan latar

belakang tersebut, maka dibuatlah tugas akhir judul "Pengembangan Website Kebudayaan Batak Toba".

## 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan masalah-masalah sebagai berikut:

1. Pada umumnya generasi Batak Toba saat ini, kurang mengenal kebudayaan itu sendiri. Untuk itu perlu dikembangkan website tentang kebudayaan yang dapat dikembangkan sebagai sumber informasi kebudayaan Batak Toba.
2. Belum adanya suatu fitur website yang menyediakan fungsi upload data bagi *user*.

## 1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Kapasitas video yang diupload ke website yaitu maksimal sebesar 50 MB untuk alasan kapasitas memory database website dan format video untuk mengupload yaitu mp4 dan flv.
2. Kapasitas gambar yang di-*upload* ke website yaitu sebesar 2 MB.
3. Informasi yang akan di *publish* oleh *user* akan di filter atau diverifikasi oleh admin.

## 1.4. Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah mengembangkan sebuah website yang menyediakan informasi secara lengkap dari berbagai unsur budaya dan juga sebagai penyedia tempat untuk berbagai informasi kebudayaan Batak Toba.

Adapun manfaat dari pengembangan *website* ini adalah :

1. Sebagai penyedia pembelajaran mengenai kebudayaan Batak Toba.
2. Sebagai referensi informasi budaya Batak Toba.

## 1.5. Metodologi Pengembangan Sistem

Adapun metodologi yang digunakan dalam menyelesaikan proyek website ini adalah menggunakan waterfall, yang terdiri dari beberapa proses yaitu :

### 1. Analisis

Melakukan analisis kebutuhan sistem yang nantinya akan di sesuaikan dengan permasalahan yang dibahas terhadap semua teori yang mendukung tercapainya tugas akhir ini.

### 2. Desain

Melakukan perancangan *interface* tampilan dan sistem berdasarkan analisis kebutuhan. Perancangan tampilan akan menggunakan Balsamiq Mockups.

### 3. Coding

Pada tahapan ini, *coding* merupakan penerjemahan *design* dalam bahasa yang bisa di kenali oleh komputer. Dengan menggunakan bahasa pemrograman yakni *PHP* dengan *mySQL*.

### 4. Pengujian

Pada tahapan ini, setelah melakukan analisis kebutuhan, analisis design dan pengkodean maka dilakukan pengujian terhadap beberapa browser diantaranya Internet Explorer, Google Chrome dan juga Mozilla Firefox untuk mendapatkan informasi kompatibel tampilan. Pengujian kedua menggunakan kuesioner yang berguna untuk mengukur hasil pengembangan website yang telah dibuat.