

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Fatia Sobrina and R. Gupitha, "SISTEM INFORMASI JASA INSTALASI DAN SERVICE ELEKTRIK PADA CV MITRA TEKNIK ALAMJA," *Jurnal Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer*, vol. 10, no. 1, pp. 43–51, Jan. 2023, doi: <http://ejournal.unsub.ac.id/index.php/Fasilkom>.
- [2] I. Rusdi, A. Sri Mulyani, and I. Herlina, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA CV.CIMANGGIS JAYA DEPOK," *Jurnal AKRAB JUARA*, vol. 5, no. 2, pp. 180–197, Apr. 2020.
- [3] S. Obi Andika, S. Yanti, and S. Syam, "Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Web di Klinik Mutiara Bunda Pasar Kemis Kabupaten Tangerang," *Jurnal Ilmiah*, vol. 1, no. 2, pp. 74–79, 2020.
- [4] T. S. H. Putri Nadya F, "SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PEMBAYARAN RUMAH TAHFIZ QUR'AN NURUL ISLAM DIKANTOR URUSAN AGAMA BATURAJA TIMUR MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 7–14, 2021.
- [5] B. Damanik, "RANCANGAN SISTEM INFORMASI SMP NEGERI 1 TUHEMBERUA KABUPATEN NIAS UTARA MENGGUNAKAN PHP CODEIGNITER," *Jurnal Mahajana Informasi*, vol. 6, no. 1, pp. 6–15, 2021.
- [6] F. S. Mulyadi Nur, "Pengembangan Sistem Informasi Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (PPM)," *Jurnal Teknik dan Keselamatan Transportasi*, vol. 2, no. 1, pp. 80–93, Jun. 2019, doi: <https://doi.org/10.46509/ajtk.v2i1.109>.
- [7] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Setiawan, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS : ORBIT STATION)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [8] M. M. Gultom and Maryam, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL BANGUNAN PADA TOKO BANGUNAN BERKAH," *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, vol. 1, no. 2, pp. 79–86, Dec. 2020, doi: 10.20884/1.jutif.2020.1.2.19.
- [9] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, and Q. J. Adrian, "PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [10] R. Maulina, I. Indra Hidayat, R. Sataria, S. Wahyuni, A. Dumyati, and M. Rizky Pribadi, *MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2022 Pembuatan User Interface Layanan Aplikasi Komik Online Menggunakan Metode Perancangan Design Thinking*, vol. 1, no. 1. 2022.
- [11] C. Mahendra, R. E. Prabowo, D. K. Paath, W. N. Mili, D. Bergitta, and D. Annawati, "Gamifikasi dalam Pendidikan STEM: Transformasi Pembelajaran dan Pemberdayaan Siswa menuju Industri 5.0," vol. 12, no. 3, pp. 92–100, 2023, doi: <https://doi.org/10.26740/ipf.v12n3.p92-100>.
- [12] Veni Manik, Clara Hetty Primasari, Yohanes Priadi Wibisono, and Aloysius Bagas Pradipta Irianto, "Investigasi Usability pada Aplikasi Mobile Pembiayaan Mobil di Indonesia," *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 7, no. 1, Jun. 2021, doi: <https://doi.org/10.34128/jsi.v7i1>.
- [13] Nugrah Nur Rahmanto, Ika Kusumaning Putri, and Ardhiyah Millania, "PENERAPAN DESIGN THINKING DENGAN USABILITY TESTING MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE PADA ANTARMUKA APLIKASI 'CURHAT,'" *Jurnal Teknik Ilmu dan Aplikasi*, vol. 4, no. 1, Feb. 2023, doi: <https://doi.org/10.33795/jtia.v4i1.2791>.
- [14] M. Defriani, M. Gito Resmi, and I. Jaelani, "UJI USABILITY DENGAN METODE COGNITIVE WALKTHROUGH DAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) PADA

SITUS WEB STT WASTUKANCANAWASTUKANCANA WEBSITE,” *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, vol. 4, no. 1, pp. 30–39, Jun. 2021.

- [15] W. Pradana, D. Purnomo, and A. Bunyamin, “PERANCANGAN MUTU BIOBRIKET MENGGUNAKAN TOOLS VALUE PROPOSITION CANVAS,” *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 4, no. 1, pp. 1–7, Apr. 2021, doi: 10.24198/kumawula.v4i1.29141.
- [16] R. A. Setyo Prayoga, “Pemodelan proses bisnis coffee shop menggunakan business model canvas dan empathy map,” *Journal Industrial Servicess*, vol. 7, no. 2, pp. 308–313, Apr. 2022, doi: 10.36055/jiss.v7i2.14419.
- [17] D. H. Erikson and A. M. Hidayat, “CONSUMER PROFILE ANALYSIS USING EMPATHY MAP AT PROVE FRAGRANCE STARTUP ANALISIS PROFIL KONSUMEN MENGGUNAKAN EMPATHY MAP PADA STARTUP PROVE FRAGRANCE,” *Journal of Economic, Business and Accounting*, vol. 7, no. 3, pp. 5611–5621, Mar. 2024, doi: <https://doi.org/10.31539/costing.v7i3.9412>.
- [18] S. Setya, J. Santosa, T. Sagirani, and V. Nurcahyawati, “ANALISIS USER INTERFACE MAXIMOM BERBASIS USER PERSONA DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN GOOGLE DESIGN SPRINT,” *Jurnal Teknologi dan Terapan Bisnis*, vol. 3, no. 2, pp. 40–48, Oct. 2020, doi: <https://doi.org/10.0301/jttb.v3i2.82>.
- [19] A. Nurfitri, I. Aknuranda, and H. Muslimah Az-Zahra, “Pemetaan User Journey untuk Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 8, pp. 2548–964, Aug. 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [20] R. Shafrida Kurnia, “Implementasi User Journey Map pada Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Tunanetra,” *Information Technology Journal*, vol. 1, no. 4, pp. 9–14, Aug. 2019.
- [21] D. Mutiara, K. Nugraheni, and S. Setiyoningsih, “Upaya Pembaruan Kegiatan Kearsipan dengan Memanfaatkan User Persona dan User Journey Map,” *Jurnal Masyarakat Informatika*, vol. 12, no. 2, pp. 98–101, Dec. 2021, doi: <https://doi.org/10.14710/jmasif.12.2.41761>.
- [22] ADELIA NUROKTAVIANY WISAN PUTRI, “PERANCANGAN UI/UX WEBSITE LAKSMI MUSLIMAH MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING UNTUK,” Surabaya, Feb. 2023.
- [23] E. Ahmad Firdaus and S. Maulani, “PERENCANAAN KERANGKA KERJA MENGGUNAKAN THE OPEN GROUP ARCHITECTURE FRAMEWORK ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD (TOGAF-ADM) PADA PUSKESMAS SUKATANI,” *JURNAL SISTEM INFORMASI*, vol. 1, no. 1, pp. 32–37, Jan. 2023, doi: <https://doi.org/10.25157/jsig.v1i1.2920>.
- [24] Wijaya Suwarno, “IMPLEMENTASI ARSITEKTUR INFORMASI PADA INOVASI PERPUSTAKAAN,” *Jurnal Kajian Kepustakawan*, vol. 3, no. 2, pp. 125–136, Jun. 2021, doi: <https://doi.org/10.15548/mj.v3i2.3733>.
- [25] R. N. Fadilah and D. Sweetania, “PERANCANGAN DESIGN PROTOTYPE UI/UX APLIKASI RESERVASI RESTORAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING,” *Jurnal Ilmiah Teknik*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023, doi: <https://doi.org/10.56127/juit.v2i2.826>.
- [26] Annette Kathleen, Ryan P. Sutanto, and Aristarchus Pranayama K, “PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI BERBASIS MOBILE E-TICKET MUSEUM DI JAKARTA DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING,” *Jurnal DKV Adiwarna*, vol. 1, no. 18, 2021.
- [27] S. Soedewi, A. Mustikawan, and W. Swasty, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan*

Ilmu Komputer, vol. 10, no. 2, pp. 79–96, 2022, doi: <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>.

- [28] A. Kathleen, R. P. Sutanto, and A. Pranayama, “ANALISIS PERBANDINGAN USER FLOW DARI APLIKASI E-CATALOGUE IFURNHOLIC,” *Jurnal DKV Adiwarna*, vol. 1, no. 18, 2021.
- [29] Ilham Firman Ashari and Rahmat Rizky Muharram, “PENGEMBANGAN ANTARMUKA PENGGUNA KOLEPA MOBILE APP MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN SYSTEM USABILITY SCALE,” *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 9, no. 2, pp. 168–176, Sep. 2022, doi: 10.30656/jsii.v9i2.4993.
- [30] A. Irma Purnamasari and A. Setiawan, “Evaluasi Usability Pada Aplikasi Pembelajaran Tari Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Jurnal ICT : Information Communication & Technology*, vol. 20, no. 2, pp. 70–75, 2020.



UNIVERSITAS
MIKROSKIL