

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Ardiansyah, M. M, dan Riswanto, “Analisis Komparasi Ketertarikan Masyarakat Kota Batam Dalam Penggunaan Video Editor Capcut dan VN,” *J. Inf. dan Teknol.*, vol. 5, no. 3, hal. 91–102, 2023, doi: 10.60083/jidt.v5i3.398.
- [2] E. Eka Sutisna, Filda Angellia, Iswahyu Pranawukir, “Analisis Pengaruh Penggunaan Aplikasi Capcut Terhadap Keterlibatan Dan Kesetiaan Pelanggan,” vol. 1, no. 1, hal. 27–34, 2023.
- [3] A. G. P. Store, “<https://play.google.com/store/games?hl=id&gl=US>,” *Aplikasi Google Play Store*, 2024.
- [4] A. Sagita *et al.*, “Penerapan Metode Random Forest Dalam Menganalisis Sentimen Pengguna Aplikasi Capcut di Google Play Store,” vol. 7, no. 6, hal. 3307–3313, 2023.
- [5] V. F. Anindya *et al.*, “JIFSI: Jurnal Informatika dan Sistem Informasi Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Capcut Menggunakan Metode Naive Bayes,” vol. 3, no. 1, hal. 24–33, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://jifsi.unisti.ac.id/index.php/JIFSI>
- [6] N. R. Wiwesa, “User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan,” *J. Sos. Hum. Terap.*, vol. 3, no. 2, hal. 17–31, 2021.
- [7] I. Rachmawati dan R. Setyadi, “Evaluasi Usability Pada Sistem Website Absensi Menggunakan Metode SUS,” *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 2, hal. 551–561, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i2.2868.
- [8] R. A. Abdillah, S. Hadi Wijoyo, I. Sartika, dan E. Maghfiroh, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pendakian Semeru menggunakan Metode Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 5, hal. 2236–2245, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [9] K. T. Nugroho, B. Julianto, dan D. F. Nur MS, “Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, hal. 74, 2022, doi: 10.23887/janapati.v11i1.43209.
- [10] D. Rahadian, G. Rahayu, dan R. R. Oktavia, “Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer,” *J. Petik*, vol. 5, no. 1, hal. 11–24, 2019, doi: 10.31980/jpetik.v5i1.489.
- [11] F. Saputra, N. Khaira, dan R. Saputra, “Pengaruh User Interface dan Variasi Produk terhadap Minat Beli Konsumen (Studi Literature),” *J. Komun. dan Ilmu Sos.*, vol. 1, no. 1, hal. 18–25, 2023, doi: 10.38035/jkis.v1i1.115.
- [12] D. Haryuda, M. Asfi, dan R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode

- Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, hal. 111–117, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [13] L. Hardiansyah, K. Iskandar, dan H. Harliana, “Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes,” *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 1, no. 01, hal. 11–21, 2019.
- [14] D. Setiawan dan S. L. Wicaksono, “Evaluasi Usability Google Classroom Menggunakan System Usability Scale,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 1, hal. 71, 2020, doi: 10.21580/wjit.2020.2.1.5792.
- [15] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, dan N. A. Prasetyo, “Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 2, hal. 146–150, 2021, doi: 10.30871/jaic.v5i2.3293.
- [16] A. Farisi dan M. Wicaksana, “Analisis Kualitas Pengalaman Pengguna Sistem Pengelola Jurnal Menggunakan Metode User Experience Questionnaire,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 3, hal. 2016–2026, 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i3.3328.
- [17] A. Nurlifa, A. Maharani Dewi, dan A. Haryoko, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi Fishline Menggunakan Metode Design Thinking,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 7, no. 6, hal. 3521–3529, 2024, doi: 10.36040/jati.v7i6.9016.
- [18] Y. Herawati, Y. M. Arianti, S. Damerianta, dan N. Mintarsih, “Experience Questionnaire Perspicuity Efficiency Dependability Stimulation Above Average Pendahuluan Badence Questionnaire Experience Questionnaire perience Questionnaire User Ex- Pragmatic Quality Hedonic Quality,” *J. Ilm. KOMPUTASI*, vol. 21, no. 4, hal. 495–502, 2022.
- [19] S. R. Henim dan R. P. Sari, “Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire,” *J. Komput. Terap.*, vol. 6, no. 1, hal. 69–78, 2020, doi: 10.35143/jkt.v6i1.3582.
- [20] G. Permata Putra dan M. N. Al Azam, “Analisis Usability Dan User Experience Pada Aplikasi Musea Ar Dengan Metode System Usability Scale Dan User Experience Questionnaire,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 7, no. 3, hal. 2063–2070, 2023, doi: 10.36040/jati.v7i3.7043.
- [21] N. Tri *et al.*, “Analisis User Experience Pada Layanan Telekomunikasi Operator Seluler Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *Digit. Transform. Technol.*, vol. 3, no. 1, hal. 49–57, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://doi.org/10.47709/digitech.v3i1.2391>
- [22] D. Firmansyah dan Dede, “Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi

- Penelitian: Literature Review,” *J. Ilm. Pendidik. Holistik*, vol. 1, no. 2, hal. 85–114, 2022, doi: 10.55927/jiph.v1i2.937.
- [23] E. Candra dan Ketut Sunaryanto, “Pengaruh Harga, Kualitas Produk, Kualitas Pelayanan dan Kepuasan Pelanggan Terhadap Loyalitas Pelanggan,” *Bus. Invest. Rev.*, vol. 1, no. 5, hal. 109–117, 2023, doi: 10.61292/birev.v1i5.53.
- [24] Fahri Arieffansyah, “Analisa Proses Editing Video Berita Menggunakan Software Edius Dan Adobe Premiere Pada Pasca Produksi Untuk Program Televisi Di PT. Indrasakti Media Televisi,” *J. Pengabd. Masy. Indones.*, vol. 2, no. 3, hal. 55–71, 2023, doi: 10.55606/jpmi.v2i3.2473.
- [25] F. Eriyanti Putri *et al.*, “Penggunaan Aplikasi Editing untuk Fasilitas Marketing,” *J. Community Serv. Engagem.*, vol. 3, no. 1, hal. 86–93, 2023.
- [26] V. Yoga, P. Ardhana, U. Qamarul, dan H. Badaruddin, “Pengujian Usability Aplikasi Halodoc Menggunakan Metode System Usability Scale ( SUS ),” *J. Kesehat. Qamarul Huda*, vol. 9, hal. 132–136, 2021.
- [27] D. P. Kesuma, “Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring di Universitas XYZ,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 3, hal. 1615–1626, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i3.1356.

# UNIVERSITAS MIKROSKIL