

**PENGEMBANGAN APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS MOBILE
DAN WEB (STUDI KASUS: TOKO DUPA AHIN)**

SKRIPSI

Oleh:

ANDERSEN CHANG

NIM. 181110590

GILBERT CHUARDI

NIM. 181110158

VINCENT

NIM. 181110689



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS MIKROSKIL

MEDAN

2022

**MOBILE AND WEB-BASED POINT OF SALES APPLICATION
DEVELOPMENT (STUDY CASE: TOKO DUPA AHIN)**

FINAL RESEARCH

By:

ANDERSEN CHANG

ID. 181110590

GILBERT CHUARDI

ID. 181110158

VINCENT

ID. 181110689



STUDY PROGRAM OF INFORMATICS ENGINEERING

FACULTY OF INFORMATICS

UNIVERSITAS MIKROSKIL

MEDAN

2022

LEMBARAN PENGESAHAN

**PENGEMBANGAN APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS MOBILE
DAN WEB (STUDI KASUS: TOKO DUPA AHIN)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu
Program Studi Teknik Informatika

Oleh:

ANDERSEN CHANG

NIM. 181110590

GILBERT CHUARDI

NIM. 181110158

VINCENT

NIM. 181110689

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,


Arwin Halm, S.Kom., M.Kom.


Hernawati Gohzali, S.Kom., M.TI.

Medan, 12 Agustus 2022

Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi

Teknik Informatika,


UNIVERSITAS
MIKROSKIL
Arwin Halm, S.Kom., M.Kom.

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Teknik Informatika Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Andersen Chang
NIM : 181110590

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : PENGEMBANGAN APLIKASI *POINT OF SALES* BERBASIS WEB DAN MOBILE (STUDI KASUS : TOKO DUPA AHIN)
Tempat Penelitian : Toko Dupa Ahin

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan,

Saya yang membuat pernyataan,



10000
METERA TEMPEL
F3485AJX955383119

Andersen Chang

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Teknik Informatika Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Vincent
NIM : 181110689

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : PENGEMBANGAN APLIKASI *POINT OF SALES* BERBASIS WEB DAN MOBILE (STUDI KASUS : TOKO DUPA AHIN)
Tempat Penelitian : Toko Dupa Ahin

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan,
Saya yang membuat pernyataan,


Vincent

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Teknik Informatika Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Gilbert Chuardi
NIM : 181110158

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : PENGEMBANGAN APLIKASI *POINT OF SALES* BERBASIS WEB DAN MOBILE (STUDI KASUS : TOKO DUPA AHIN)
Tempat Penelitian : Toko Dupa Ahin

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan,

Saya yang membuat pernyataan,



Gilbert Chuardi

PENGEMBANGAN APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS MOBILE DAN WEB (STUDI KASUS: TOKO DUPA AHIN)

Abstrak

Toko Dupa Ahin merupakan toko yang bergerak dalam bidang jual beli alat dan kebutuhan sembahyang di Kampung Lalang, Medan. Saat ini, Toko Dupa Ahin melakukan transaksi jual beli dengan menggunakan alat hitung dan pencatatan transaksi yang sederhana berupa kalkulator dan bon. Toko Dupa Ahin sering mengalami kesulitan dalam melayani pembeli secepat mungkin ketika toko sedang ramai dikunjungi pembeli, sehingga hal tersebut dapat mengakibatkan kerugian akibat kesalahan perhitungan total harga dari yang seharusnya. Oleh karena itu, agar operasional dapat berjalan dengan lancar Toko Dupa Ahin memerlukan sistem Point of Sales untuk membantu pencatatan stok, transaksi penjualan, dan menyimpan data transaksi. Sistem Point Of Sales dikembangkan dengan metodologi pengembangan sistem Waterfall. Setelah sistem selesai dikembangkan, sistem diuji dengan metode black-box testing untuk mengecek apakah aplikasi telah dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Selesai pengujian black-box testing, dilakukan pengujian System Usability Scale (SUS) berupa kuisioner kepada 2 (dua) orang user untuk menguji apakah sistem telah layak digunakan. Berdasarkan hasil pengujian SUS yang telah dilakukan, diperoleh hasil berupa nilai rata-rata sebesar 90 dimana dapat disimpulkan bahwa sistem yang dihasilkan sesuai rancangan telah layak digunakan.

Kata Kunci: *Point of Sales, Waterfall, Black-Box testing*

Abstract

Toko Dupa Ahin is a store that is engaged in buying and selling prayers related tools and needs in Kampung Lalang, Medan. Currently, Toko Dupa Ahin is performing transactions using a simple calculating tool and transaction record like calculator and bills. Toko Dupa Ahin is having a hard time to serves customers as quick as possible when the store is crowded. This may lead to a loss because of incorrect calculation in total price that the customers should pay. In order to make operational runs smoothly, Toko Dupa Ahin needs a Point of Sales system to assists in selling transactions, saving transaction datas, and stock recording. This Point of Sales system is developed using the Waterfall system development method. After the system has been developed, the system then tested using black-box testing method to ensure whether the application can work as expected. After completing the black-box testing, the System Usability Scale (SUS) was conducted in the form of a questionnaire to 2 (two) users to test whether the system was already suitable for use. Based on the results of the SUS testing that has been carried out, the results obtained in the form of an average value of 90 which can be concluded that the system produced according to the design is feasible to use.

Keywords: *Point of Sales, Waterfall, Black-Box testing*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan anugerah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir dengan judul “PENGEMBANGAN APLIKASI PENCATATAN STOK DAN KONTROL BARANG BERBASIS WEB DAN MOBILE PADA TOKO DUPA AHIN” ditulis sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Strata Satu pada Program Studi Teknik Informatika di Universitas Mikroskil Medan.

Selama penyusunan Tugas Akhir ini, penulis banyak menerima dukungan, bantuan, bimbingan dan nasihat dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Arwin Halim, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I serta Ketua Program Studi S-1 Teknik Informatika Universitas Mikroskil yang senantiasa sabar dalam membimbing penulis.
2. Ibu Hernawati Gohzali, S.Kom., M.TI. selaku Dosen Pembimbing II yang senantiasa sabar dalam membimbing penulis.
3. Bapak Ahin selaku pemilik toko yang bersedia memberikan kesempatan untuk kerja sama dalam melakukan penelitian ini.
4. Kepada orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan dukungan spiritual, dorongan dan motivasi kepada penulis selama mengikuti pendidikan hingga menyelesaikan Tugas Akhir.
5. Kepada teman-teman seperjuangan yang memberikan dukungan dan senantiasa menemani penulis dalam proses pembelajaran dan pengerjaan Tugas Akhir.
6. Serta semua pihak yang telah membantu penulis dalam proses penulisan Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan karena keterbatasan dalam pengalaman dan kemampuan kami. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun akan sangat membantu untuk pengembangan berikutnya dan semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Medan, 12 Agustus 2022

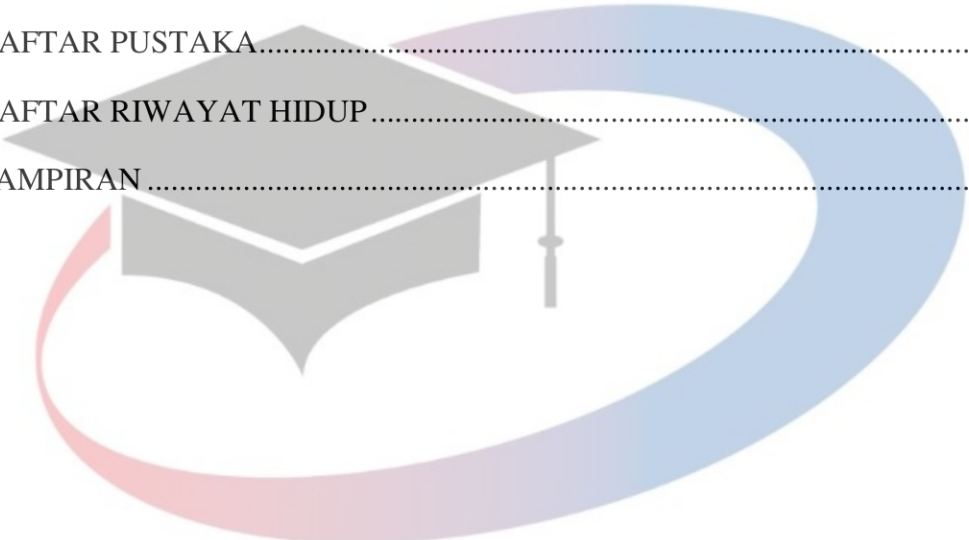
Penulis

DAFTAR ISI

Abstrak	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah	2
1.6 Metodologi Pengembangan Sistem	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Persediaan.....	5
2.1.1 Jenis-jenis Persediaan.....	5
2.1.2 Fungsi Persediaan.....	5
2.2 Penjualan	6
2.3 Piutang.....	7
2.4 Point of Sales (POS)	7
2.4.1 Manfaat Point of Sales (POS)	7
2.4.2 Jenis-jenis Point of Sales (POS).....	7
2.5 Database.....	8
2.6 Sistem Cloud Database.....	9
2.7 Sistem Manajemen Persediaan	10

2.8	Metode Waterfall	11
2.9	Pengujian Perangkat Lunak	12
2.10	Black Box Testing	13
2.11	SUS (System Usability Scaling).....	13
2.12	Profil Perusahaan.....	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		16
3.1	Analisis	16
3.1.1	Foto Kondisi Toko Mitra.....	16
3.1.2	Analisis Masalah	19
3.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	20
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	35
3.1.5	Observasi Aplikasi Point of Sales Lain.....	35
3.1.6	Analisis Proses Sistem Berjalan	54
1.	Proses Penjualan.....	54
2.	Proses Penerimaan Pembayaran Piutang.....	56
3.1.7	Analisis Proses Sistem Usulan	56
1.	Proses Penjualan.....	57
2.	Proses Penerimaan Pembayaran Piutang.....	58
3.2.	Perancangan.....	60
3.2.1.	Tampilan Web	60
3.2.2.	Tampilan <i>Mobile</i>	76
3.2.3.	Perancangan Basis Data	96
BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN		102
4.1	Hasil.....	102
4.1.1	Hasil Tampilan <i>Web</i>	102
4.1.2	Hasil Tampilan <i>Mobile</i>	117

4.2	Pengujian	141
4.2.1.	Pengujian Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	142
4.2.2.	Pengujian Aplikasi Berbasis <i>Mobile</i>	150
4.2.3	Evaluasi Kuesioner.....	157
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		160
5.1.	Kesimpulan.....	160
5.2.	Saran	160
DAFTAR PUSTAKA.....		161
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		163
LAMPIRAN		169



UNIVERSITAS
MIKROSKIL

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 (a) Foto dari barang-barang yang ditampilkan didalam toko (b) Foto barang-barang yang ditampilkan disamping pintu masuk toko	17
Gambar 3. 2 Foto dari memo yang berisi nama, kode, serta harga dari barang yang dijual pada toko	18
Gambar 3. 3 Foto kondisi toko mitra tampak dari pintu masuk toko	18
Gambar 3. 4 <i>Fishbone Diagram</i> dari Analisis Masalah Toko Dupa Ahin	19
Gambar 3. 5 <i>Use Case Mobile dan Web</i>	20
Gambar 3. 6 Tampilan <i>Home</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	36
Gambar 3. 7 Tampilan <i>Sell</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	37
Gambar 3. 8 Tampilan <i>Open/Close</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	37
Gambar 3. 9 Tampilan <i>Sales History</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	38
Gambar 3. 10 Tampilan <i>Cash Management</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	38
Gambar 3. 11 Tampilan <i>Status</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	39
Gambar 3. 12 Tampilan <i>Settings</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	40
Gambar 3. 13 Tampilan <i>Retail Dashboard</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	40
Gambar 3. 14 Tampilan <i>Sales Reports</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	41
Gambar 3. 15 Tampilan <i>Inventory Reports</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	41
Gambar 3. 16 Tampilan <i>Payment Reports</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	42
Gambar 3. 17 Tampilan <i>Register Closures</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	42
Gambar 3. 18 Tampilan <i>Gift Card Report</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	43
Gambar 3. 19 Tampilan <i>Store Credits Report</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	43
Gambar 3. 20 Tampilan <i>Tax Report</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	44
Gambar 3. 21 Tampilan <i>Products</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	45
Gambar 3. 22 Tampilan <i>Promotions</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	45
Gambar 3. 23 Tampilan <i>Price Books</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	46
Gambar 3. 24 Tampilan <i>Brands</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	47
Gambar 3. 25 Tampilan <i>Suppliers</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	47
Gambar 3. 26 Tampilan <i>Product Tags</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	48
Gambar 3. 27 Tampilan <i>Product Types</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	49
Gambar 3. 28 Tampilan <i>Gift Cards</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	49
Gambar 3. 29 Tampilan <i>Stock Control</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	50

Gambar 3. 30 Tampilan <i>Inventory Counts</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	51
Gambar 3. 31 Tampilan <i>Fulfillments</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	51
Gambar 3. 32 Tampilan <i>Serial Numbers</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	52
Gambar 3. 33 Tampilan <i>Customers Groups</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	53
Gambar 3. 34 Tampilan <i>Customers</i> dari <i>Lightspeed Retail</i>	53
Gambar 3. 35 <i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan pada Toko Dupa Ahin.....	55
Gambar 3. 36 <i>Activity Diagram</i> Proses Penerimaan Pembayaran Piutang pada Toko Dupa Ahin	56
Gambar 3. 37 <i>Activity Diagram</i> dari Proses Penjualan pada Aplikasi Toko Dupa Ahin	58
Gambar 3. 38 <i>Activity Diagram</i> dari Proses Penerimaan Pembayaran Piutang pada Aplikasi Toko Dupa Ahin	60
Gambar 3. 39 Tampilan Masuk	61
Gambar 3. 40 Tampilan Daftar <i>Web</i>	62
Gambar 3. 41 Tampilan <i>Supplier Web</i>	63
Gambar 3. 42 Tampilan <i>Form Tambah Supplier Web</i>	64
Gambar 3. 43 Tampilan Barang <i>Supplier Web</i>	64
Gambar 3. 44 Tampilan <i>Form Tambah Barang Supplier Web</i>	65
Gambar 3. 45 Tampilan Pembeli <i>Web</i>	66
Gambar 3. 46 Tampilan <i>Form Tambah Pembeli Web</i>	67
Gambar 3. 47 Tampilan Tambah Barang <i>Web</i>	67
Gambar 3. 48 Tampilan <i>Form Tambah Barang Web</i>	68
Gambar 3. 49 Tampilan Tambah Barang <i>Web</i>	69
Gambar 3. 50 Tampilan Penjualan <i>Web</i>	70
Gambar 3. 51 Tampilan <i>Form Checkout Web</i>	71
Gambar 3. 52 Tampilan Hasil Penjualan <i>Web</i>	72
Gambar 3. 53 Tampilan Riwayat Penjualan <i>Web</i>	73
Gambar 3. 54 Tampilan Detail Riwayat Penjualan <i>Web</i>	74
Gambar 3. 55 Tampilan Daftar Piutang <i>Web</i>	74
Gambar 3. 56 Tampilan Detail Daftar Piutang <i>Web</i>	75
Gambar 3. 57 Tampilan Akun <i>Web</i>	76
Gambar 3. 58 Tampilan Masuk <i>Mobile</i>	77
Gambar 3. 59 Tampilan <i>Supplier Mobile</i>	78
Gambar 3. 60 Tampilan Tambah <i>Supplier Mobile</i>	79

Gambar 3. 61 Tampilan Barang <i>Supplier Mobile</i>	80
Gambar 3. 62 Tampilan Tambah Barang <i>Supplier Mobile</i>	81
Gambar 3. 63 Tampilan Pembeli <i>Mobile</i>	82
Gambar 3. 64 Tampilan Tambah Pembeli <i>Mobile</i>	83
Gambar 3. 65 Tampilan Tambah Barang <i>Mobile</i>	84
Gambar 3. 66 Tampilan Pilih <i>Supplier Mobile</i>	85
Gambar 3. 67 Tampilan Pilih Barang <i>Mobile</i>	86
Gambar 3. 68 Tampilan Tambah Barang <i>Mobile</i>	87
Gambar 3. 69 Tampilan Histori Tambah Barang <i>Mobile</i>	88
Gambar 3. 70 Tampilan Penjualan <i>Mobile</i>	89
Gambar 3. 71 Tampilan <i>Checkout Mobile</i>	90
Gambar 3. 72 Tampilan Hasil Penjualan <i>Mobile</i>	91
Gambar 3. 73 Tampilan Riwayat Penjualan <i>Mobile</i>	92
Gambar 3. 74 Tampilan Detail Riwayat Penjualan <i>Mobile</i>	93
Gambar 3. 75 Tampilan Halaman Daftar Piutang <i>Mobile</i>	93
Gambar 3. 76 Tampilan Detail Daftar Piutang <i>Mobile</i>	94
Gambar 3. 77 <i>Tree Diagram</i> dari perancangan basis data aplikasi <i>web</i> dan <i>mobile</i>	96
Gambar 4. 1 Tampilan Masuk <i>Web</i>	102
Gambar 4. 2 Tampilan Daftar <i>Web</i>	103
Gambar 4. 3 Tampilan Dashboard <i>Web</i>	104
Gambar 4. 4 Tampilan <i>Supplier Web</i>	104
Gambar 4. 5 Tampilan Tambah <i>Supplier Web</i>	105
Gambar 4. 6 Tampilan Detail <i>Supplier Web</i>	106
Gambar 4. 7 Tampilan Barang <i>Supplier Web</i>	106
Gambar 4. 8 Tampilan Tambah Barang <i>Supplier Web</i>	107
Gambar 4. 9 Tampilan Pembeli <i>Web</i>	108
Gambar 4. 10 Tampilan Tambah Pembeli <i>Web</i>	109
Gambar 4. 11 Tampilan Detail Pembeli <i>Web</i>	109
Gambar 4. 12 Tampilan Tambah Barang <i>Web</i>	110
Gambar 4. 13 Tampilan Tambah Barang <i>Web</i>	111
Gambar 4. 14 Tampilan Histori Tambah Barang <i>Web</i>	111
Gambar 4. 15 Tampilan Detail Histori Tambah Barang <i>Web</i>	112
Gambar 4. 16 Tampilan Penjualan <i>Web</i>	113

Gambar 4. 17 Tampilan <i>Checkout Web</i>	113
Gambar 4. 18 Tampilan Hasil Penjualan <i>Web</i>	114
Gambar 4. 19 Tampilan Riwayat Penjualan <i>Web</i>	114
Gambar 4. 20 Tampilan Daftar Piutang <i>Web</i>	115
Gambar 4. 21 Tampilan Detail Piutang <i>Web</i>	116
Gambar 4. 22 Tampilan Akun <i>Web</i>	116
Gambar 4. 23 Tampilan <i>Supplier Mobile</i>	118
Gambar 4. 24 Tampilan Tambah <i>Supplier Mobile</i>	119
Gambar 4. 25 Tampilan Detail <i>Supplier Mobile</i>	120
Gambar 4. 26 Tampilan Barang <i>Mobile</i>	121
Gambar 4. 27 Tampilan <i>Supplier</i> Barang <i>Mobile</i>	122
Gambar 4. 28 Tampilan <i>Supplier</i> Barang <i>Mobile</i>	123
Gambar 4. 29 Tampilan Pembeli <i>Mobile</i>	124
Gambar 4. 30 Tampilan Tambah Pembeli <i>Mobile</i>	125
Gambar 4. 31 Tampilan Detail Pembeli <i>Mobile</i>	126
Gambar 4. 32 Tampilan Tambah Barang <i>Mobile</i>	126
Gambar 4. 33 Tampilan Pilih <i>Supplier Mobile</i>	127
Gambar 4. 34 Tampilan Pilih Barang <i>Mobile</i>	128
Gambar 4. 35 Tampilan Tambah Barang <i>Mobile</i>	129
Gambar 4. 36 Tampilan Histori Tambah Barang <i>Mobile</i>	130
Gambar 4. 37 Tampilan Transaksi <i>Mobile</i>	131
Gambar 4. 38 Tampilan Bayar <i>Mobile</i>	132
Gambar 4. 39 Tampilan <i>Popup</i> Lunas.....	133
Gambar 4. 40 Tampilan <i>Popup</i> Input Manual <i>Mobile</i>	134
Gambar 4. 41 Tampilan <i>Popup</i> Belum Lunas	135
Gambar 4. 42 Tampilan Hasil Penjualan <i>Mobile</i>	136
Gambar 4. 43 Tampilan Riwayat Penjualan <i>Mobile</i>	137
Gambar 4. 44 Tampilan <i>Popup</i> Detail Riwayat Penjualan.....	138
Gambar 4. 45 Tampilan Daftar Piutang <i>Mobile</i>	139
Gambar 4. 46 Tampilan Detail Daftar Piutang <i>Mobile</i>	140
Gambar 4. 47 Tampilan Akun <i>Mobile</i>	140

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Daftar Pertanyaan dari <i>System Usability Scaling</i> (SUS)	14
Tabel 3. 1 Deskripsi Permasalahan pada Toko Dupa Ahin.....	19
Tabel 3. 2 <i>Use Case</i> dari diagram <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i>	21
Tabel 3. 3 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mendaftar Akun Baru	21
Tabel 3. 4 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web Login</i>	22
Tabel 3. 5 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mengelola <i>Supplier</i>	23
Tabel 3. 6 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mengelola Barang <i>Supplier</i>	24
Tabel 3. 7 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mengelola Pembeli	26
Tabel 3. 8 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Menambah Barang.....	27
Tabel 3. 9 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mengelola Harga Barang	28
Tabel 3. 10 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mengelola Penjualan Barang	29
Tabel 3. 11 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mengelola Piutang Pembeli.....	31
Tabel 3. 12 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mengelola Pembayaran Piutang	32
Tabel 3. 13 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Laporan Hasil Penjualan.....	33
Tabel 3. 14 Narasi <i>Use Case Mobile</i> dan <i>Web</i> Mengelola Akun	34
Tabel 3. 15 Metode PIECES.....	35
Tabel 3. 16 Hasil Observasi Sistem POS <i>Lightspeed Retail</i>	54
Tabel 3. 17 Tabel Admin.....	97
Tabel 3. 18 Tabel <i>Supplier</i>	97
Tabel 3. 19 Tabel Barang <i>Supplier</i>	97
Tabel 3. 20 Tabel <i>Customer</i>	98
Tabel 3. 21 Tabel Barang	98
Tabel 3. 22 Tabel <i>Invoice</i> Pembelian Barang.....	99
Tabel 3. 23 Tabel Detail <i>Invoice</i> Pembeli Barang.....	99
Tabel 3. 24 Tabel Transaksi	99
Tabel 3. 25 Tabel Detail Transaksi Penjualan.....	100
Tabel 3. 26 Tabel Piutang.....	100
Tabel 3. 27 Tabel Detail Piutang	101
Tabel 4. 1 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Masuk <i>Web</i>	142
Tabel 4. 2 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Daftar <i>Web</i>	142

Tabel 4. 3 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan <i>Supplier Web</i>	143
Tabel 4. 4 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Barang <i>Supplier Web</i>	144
Tabel 4. 5 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Pembeli <i>Web</i>	145
Tabel 4. 6 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Tambah Barang <i>Web</i>	146
Tabel 4. 7 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Penjualan <i>Web</i>	147
Tabel 4. 8 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Laporan <i>Web</i>	149
Tabel 4. 9 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Akun <i>Web</i>	149
Tabel 4. 10 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Masuk <i>Mobile</i>	150
Tabel 4. 11 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan <i>Supplier Mobile</i>	151
Tabel 4. 12 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Barang <i>Supplier</i>	151
Tabel 4. 13 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Pembeli <i>Mobile</i>	152
Tabel 4. 14 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Tambah Barang <i>Mobile</i>	152
Tabel 4. 15 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Transaksi <i>Mobile</i>	154
Tabel 4. 16 Pengujian <i>Black-box Testing</i> Tampilan Laporan <i>Mobile</i>	156
Tabel 4. 17 Daftar Pertanyaan dari Kuisioner Kelayakan Aplikasi	157
Tabel 4. 18 Penilaian Responden Berdasarkan Hasil Kuisioner	158

UNIVERSITAS
MIKROSKIL