

**PENGEMBANGAN SISTEM KAMPANYE PEMASARAN,
PERTEMUAN, DAN RESERVASI FASILITAS OLAHRAGA
BERBASIS APLIKASI SELULER DAN WEB**

SKRIPSI

Oleh:

**ZULHARMIN
NIM. 192113301
DONI CHRISDIANTO K.
NIM. 192114098**



**PROGRAM STUDI S-1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS MIKROSKIL
MEDAN
2023**

**DEVELOPMENT OF MARKETING CAMPAIGN,
MEETING, AND SPORTS FACILITIES RESERVATION SYSTEM
USING MOBILE AND WEB APPLICATIONS**

FINAL RESEARCH

By:

**ZULHARMIN
ID NUMBER. 192113301
DONI CHRISDIANTO K.
ID NUMBER. 192114098**



**UNIVERSITAS
MIKROSKIL**

**MAJOR OF S-1 INFORMATION SYSTEM
FACULTY OF INFORMATICS
UNIVERSITAS MIKROSKIL
MEDAN
2023**

LEMBARAN PENGESAHAN

**PENGEMBANGAN SISTEM KAMPANYE PEMASARAN,
PERTEMUAN, DAN RESERVASI FASILITAS OLAAHRAGA
BERBASIS APLIKASI SELULER DAN WEB**

SKRIPSI

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapatkan Gelar Sarjana
Program Studi S-1 Sistem Informasi

Oleh:

ZULHARMIN
NIM. 192113301
DONI CHRISDIANTO K.
NIM. 192114098

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing


Paulus, S.Kom., M.T.

Medan, 27 Agustus 2023
Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi
S-1 Sistem Informasi


UNIVERSITAS
MIKROSKIL

Yuni Marlina Saragih, S.Kom., M.Kom.

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Zulharmin
NIM : 192113301

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem Kampanye Pemasaran, Pertemuan, dan Reservasi Fasilitas Olahraga Berbasis Aplikasi Seluler dan Web.

Tempat Penelitian : -
Alamat Tempat Penelitian : -
No. Telp. Tempat Penelitian : -

Schubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 11 Juli 2023

Saya yang membuat pernyataan,



HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Doni Chrisdianto K

NIM : 192114098

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem Kampanye Pemasaran, Pertemuan, dan Reservasi Fasilitas Olahraga Berbasis Aplikasi Seluler dan Web.

Tempat Penelitian : -

Alamat Tempat Penelitian : -

No. Telp. Tempat Penelitian : -

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 22 Juli 2023

Saya yang membuat pernyataan,



Doni Chrisdianto K

PENGEMBANGAN SISTEM KAMPANYE PEMASARAN, PERTEMUAN, DAN RESERVASI FASILITAS OLAHRAGA BERBASIS APLIKASI SELULER DAN WEB

Abstrak

Kemajuan teknologi telah membawa dampak besar bagaimana cara manusia melakukan aktivitasnya. Dampak negatif dari adanya kemajuan teknologi ini membuat seseorang malas untuk melakukan sesuatu dan membuat badan kurang gerak. Hal ini tentu membentuk suatu pola hidup yang tidak sehat. Salah satu cara mengatasi permasalahan badan kurang gerak adalah dengan melakukan aktivitas fisik seperti olahraga. Kurangnya minat berolahraga, kesulitan untuk mendapatkan fasilitas olahraga, atau biaya olahraga lebih tinggi karena tidak memiliki teman olahraga, membuat seseorang memilih untuk tidak berolahraga. Hasil yang diperoleh pada pengembangan sistem diharapkan dapat meningkatkan minat berolahraga dan mengurangi beban biaya fasilitas karena kemudahan dalam mencari teman olahraga, serta memberikan kemudahan dalam mencari fasilitas olahraga secara cepat dan lengkap. Keseluruhan sistem yang dikembangkan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) dengan bantuan beberapa alat pengembangan seperti: Visual Studio Code, MySQL, ReactJS, ReactNative, dan Node.js. Untuk peluang peningkatan, diharapkan sistem dapat menyediakan pilihan kategori olahraga lainnya, sistem dapat mendukung fitur chatting, sistem dapat mengakomodasi perhitungan waktu untuk olahraga tertentu, dan fitur pembayaran pada sistem yang terhubung menggunakan gerbang pembayaran.

Kata kunci: pengembangan aplikasi, aplikasi olahraga, sewa fasilitas olahraga, teman olahraga, minat olahraga

Abstract

Technological advancements have had a significant impact on how humans conduct their activities. The negative impact of these technological advancements has made individuals lazy to do things and less physically active. This certainly forms an unhealthy lifestyle. One way to overcome the problem of lack of movement is by doing physical activities such as sports. Lack of interest in exercising, difficulty getting sports facilities, or higher sports costs because you don't have a sports friend, make someone choose not to exercise. The results obtained in the development of the system are expected to increase interest in sports and reduce the cost of facilities due to the ease of finding sports partners, as well as providing convenience in finding sports facilities quickly and completely. The entire system was developed using the Rapid Application Development (RAD) method with the help of several development tools such as Visual Studio Code, MySQL, ReactJS, ReactNative, and Node.js. For improvement opportunities, it is hoped that the system can provide other sports category choices, the system can support chat features, the system can accommodate time calculations for certain sports, and payment features on systems that are connected using payment gateways.

Keywords: application development, sports application, sports facility rental, sports buddy, sports interest

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas segala kasih dan karunia-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini. Adapun judul skripsi ini adalah : **“Pengembangan Sistem Kampanye Pemasaran, Pertemuan, dan Reservasi Fasilitas Olahraga Berbasis Aplikasi Seluler dan Web”**.

Penulisan tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Jurusan Sistem Informasi Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.

Penulis merasakan bahwa terwujudnya tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Paulus, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing I.
2. Bapak Suminar Ariwibowo, S.Kom., M.Kom. selaku Pendamping Pembimbing.
3. Bapak Hardy, S.Kom., M.Sc., Ph.D., selaku Rektor Universitas Mikroskil Medan.
4. Bapak Ng Poi Wong, S.Kom., M.T.I., selaku Dekan Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.
5. Ibu Yuni Marlina Saragih, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi S-1 Sistem Informasi Fakultas Informatika Universitas Mikroskil Medan.
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mikroskil.
7. Teman-teman seperjuangan.
8. Terkhusus dan paling istimewa untuk Ibunda Morlan Nst dan Kakanda Syamsidar yang telah memberikan dukungan doa, motivasi, semangat dan materi dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Terkhusus dan paling istimewa untuk Ayahanda Hang Min dan Ibunda Guek Phin yang telah memberikan dukungan doa, motivasi, semangat dan materi dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini. Namun, hal tersebut telah diusahakan semaksimal mungkin kesempurnaannya sesuai dengan batas kemampuan yang ada. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan dimasa yang akan datang.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih semoga Tugas Akhir ini bisa bisa bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa/i dan pihak yang membutuhkan.

Medan, 11 Juli 2023

Penulis,

Zulharmin

Doni Chrisdianto K.



UNIVERSITAS
MIKROSKIL

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Ruang Lingkup	2
BAB II KAJIAN LITERATUR	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.2 Basis Data	4
2.3 Pengembangan Aplikasi Cepat	5
2.4 Teknik Pengembangan Sistem.....	6
2.4.1 Value Proposition Canvas	6
2.4.2 Model Use Case	7
2.4.3 Daftar Persyaratan Nonfungsional	10
2.5 Teknologi Pengembangan Sistem.....	10
2.5.1 Pengembangan Front-End dan Back-End	10
2.5.2 Pengembangan Aplikasi Web dan Aplikasi Seluler.....	11
2.5.3 ReactJS	12
2.5.4 ReactNative	12
2.5.5 Node.js.....	12
2.6 Olahraga.....	12
2.7 Pemasaran	13
2.8 Penjualan.....	13
BAB III ANALISIS SISTEM	15
3.1 Perencanaan Persyaratan.....	15
3.1.1 Value Proposition Canvas	15
3.1.2 Model Use Case	16
3.1.3 Persyaratan Non Fungsional.....	23

3.2 Desain Sistem	24
3.2.1 Arsitektur Sistem.....	24
3.2.2 Desain Antarmuka.....	25
3.2.3 Desain Basis Data.....	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	70
4.1 Hasil	70
4.1.1 Situs Web Umum	70
4.1.2 Aplikasi Web Mitra	76
4.1.3 Aplikasi Seluler untuk Pengguna	87
4.1.4 Aplikasi Web untuk Admin.....	111
4.2 Pembahasan	118
BAB V PENUTUP	122
5.1 Kesimpulan	122
5.2 Saran	122
DAFTAR PUSTAKA	123
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	127



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	8
Gambar 3.1 <i>Value Proposition Canvas</i>	15
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i>	17
Gambar 3. 3 Arsitektur Sistem	25
Gambar 3. 4 Halaman Selamat Datang Aplikasi Seluler.....	26
Gambar 3.5 Halaman Masuk Aplikasi Seluler	27
Gambar 3.6 Halaman Daftar Aplikasi Seluler.....	28
Gambar 3.7 Halaman Lupa Kata Sandi Aplikasi Seluler	28
Gambar 3.8 Halaman Beranda Aplikasi Seluler.....	29
Gambar 3. 9 Halaman Daftar dan Detail <i>Meetup</i> Aplikasi Seluler	30
Gambar 3. 10 Halaman Kategori dan Daftar Fasilitas Aplikasi Seluler.....	30
Gambar 3. 11 Halaman Detail dan Jadwal Buka Mitra Aplikasi Seluler	31
Gambar 3. 12 Halaman Membuat <i>Room Meetup</i> Aplikasi Seluler	32
Gambar 3.13 Halaman Detail <i>Meetup Host Room</i> Aplikasi Seluler	32
Gambar 3.14 Halaman Daftar dan Detail <i>Task</i> Aplikasi Seluler.....	33
Gambar 3. 15 Halaman Daftar Promo dan Detail Promo Aplikasi Seluler.....	34
Gambar 3. 16 Halaman Notifikasi Aplikasi Seluler	34
Gambar 3. 17 Halaman Profil dan Detail Profil Akun Aplikasi Seluler	34
Gambar 3. 18 Halaman Dompot <i>Meetup</i> Promo Akun Aplikasi Seluler.....	35
Gambar 3. 19 Halaman Bantuan Tentang Syarat Aplikasi Seluler	35
Gambar 3. 20 Halaman Beranda Situs Web.....	37
Gambar 3. 21 Halaman Tentang Situs Web	38
Gambar 3. 22 Halaman Fitur Situs Web	39
Gambar 3. 23 Halaman Kontak Situs Web.....	40
Gambar 3. 24 Halaman Masuk Sebagai Mitra Situs Web.....	40
Gambar 3. 25 Halaman Lupa Kata Sandi Situs Web	41
Gambar 3. 26 Halaman Daftar Situs Web	41
Gambar 3. 27 Halaman <i>Faq</i> Situs Web.....	42
Gambar 3. 28 Halaman Syarat dan Ketentuan Situs Web.....	42
Gambar 3. 29 Halaman Dasbor Mitra Situs Web.....	43
Gambar 3. 30 Halaman Laporan Mitra Situs Web	43
Gambar 3. 31 Halaman Fasilitas Mitra Situs Web	44
Gambar 3. 32 Halaman Status Fasilitas Mitra Situs Web	44

Gambar 3. 33 Halaman Dompok Mitra Situs Web.....	45
Gambar 3. 34 Halaman Tarik Saldo Mitra Situs Web.....	45
Gambar 3. 35 Halaman Profil Mitra Situs Web	46
Gambar 3. 36 Halaman Ubah Profil Mitra Situs Web.....	47
Gambar 3. 37 Halaman Ubah Fasilitas Mitra Situs Web	48
Gambar 3. 38 Halaman Daftar Task Mitra Situs Web	48
Gambar 3. 39 Halaman Tambah <i>Task</i> Mitra Situs Web.....	49
Gambar 3. 40 Halaman Ubah <i>Task</i> Mitra Situs Web	49
Gambar 3. 41 Halaman Daftar Promo Mitra Situs Web.....	50
Gambar 3. 42 Halaman Tambah Promo Mitra Situs Web.....	50
Gambar 3. 43 Halaman Detail Pengerjaan <i>Task</i> Mitra Situs Web	51
Gambar 3. 44 Halaman Dasbor Admin Situs Web.....	51
Gambar 3. 45 Halaman Laporan Admin Situs Web	52
Gambar 3. 46 Halaman Pesan Masuk Admin Situs Web	52
Gambar 3. 47 Halaman Daftar Pengguna Situs Web	53
Gambar 3. 48 Halaman Daftar Mitra Situs Web	53
Gambar 3. 49 Relasi Antar Tabel Basis Data.....	69
Gambar 4. 1 Halaman <i>Home</i> Situs Web.....	71
Gambar 4. 2 Halaman Tentang Situs Web	72
Gambar 4. 3 Halaman Fitur Situs Web.....	73
Gambar 4. 4 Halaman <i>FAQ</i> Situs Web.....	74
Gambar 4. 5 Halaman Kontak Situs Web.....	74
Gambar 4. 6 <i>Alert</i> Ketika Berhasil Kirim Pesan	74
Gambar 4. 7 Halaman Daftar Calon Mitra	75
Gambar 4. 8 <i>Alert</i> Ketika Pendaftaran Mitra Berhasil	75
Gambar 4. 9 Halaman Masuk Mitra	76
Gambar 4. 10 Halaman Dasbor Mitra	76
Gambar 4. 11 Halaman Profil Mitra.....	77
Gambar 4. 12 Halaman Edit Profil Mitra	77
Gambar 4. 13 <i>Alert</i> Data Profil Mitra Berhasil Diubah.....	78
Gambar 4. 14 Halaman Profil Mitra Setelah Diubah	78
Gambar 4. 15 Halaman Penambahan Detail Fasilitas Pertama	79
Gambar 4. 16 <i>Alert</i> Data Fasilitas Pertama Mitra Berhasil Disimpan.....	79
Gambar 4. 17 Halaman Penambahan Detail Fasilitas Kedua.....	79
Gambar 4. 18 <i>Alert</i> Data Fasilitas Kedua Mitra Berhasil Disimpan	80

Gambar 4. 19 Halaman Penambahan Detail Fasilitas Ketiga.....	80
Gambar 4. 20 <i>Alert</i> Data Fasilitas Ketiga Mitra Berhasil Disimpan	80
Gambar 4. 21 Halaman Status Fasilitas Mitra	81
Gambar 4. 22 Halaman <i>Task</i> Mitra	82
Gambar 4. 23 Halaman Penambahan <i>Task</i>	82
Gambar 4. 24 Halaman Pengerjaan <i>Task</i> Oleh Pengguna	83
Gambar 4. 25 Detail Pengerjaan <i>Task</i> Pengguna	83
Gambar 4. 26 Halaman Promo Mitra	84
Gambar 4. 27 Halaman Penambahan Promo.....	84
Gambar 4. 28 Halaman Penukaran Promo Oleh Pengguna.....	85
Gambar 4. 29 Detail Penukaran Promo Pengguna	85
Gambar 4. 30 Halaman Dompot Mitra	86
Gambar 4. 31 Halaman Penarikan Dana Dompot Mitra.....	86
Gambar 4. 32 Halaman Dompot Setelah Penarikan	87
Gambar 4. 33 Halaman Laporan Mitra.....	87
Gambar 4. 34 Halaman Selamat Datang Aplikasi Seluler.....	88
Gambar 4. 35 Halaman Pendaftaran Pengguna	89
Gambar 4. 36 Halaman Masuk Pengguna	89
Gambar 4. 37 Pesan Ketika Gagal Masuk Aplikasi Seluler	90
Gambar 4. 38 Halaman Lupa Kata Sandi Pengguna	90
Gambar 4. 39 Halaman <i>Home</i> Aplikasi Seluler	91
Gambar 4. 40 Halaman <i>List Meetup</i>	92
Gambar 4. 41 Halaman Kategori Fasilitas Olahraga.....	93
Gambar 4. 42 Halaman <i>List Mitra Fasilitas</i>	94
Gambar 4. 43 Halaman Detail Fasilitas.....	95
Gambar 4. 44 Halaman Pilih Waktu Reservasi	96
Gambar 4. 45 Pengisian Data <i>Room Meetup</i>	97
Gambar 4. 46 Konfirmasi Pembayaran <i>Room Meetup</i>	98
Gambar 4. 47 Halaman Detail <i>Room Meetup</i>	99
Gambar 4. 48 Halaman Notifikasi Pengguna	100
Gambar 4. 49 <i>Host Room</i> Memulai <i>Meetup</i>	100
Gambar 4. 50 Halaman Kategori Dari Menu Fasilitas	101
Gambar 4. 51 Pemilihan Mitra Fasilitas Olahraga	101
Gambar 4. 52 Pemilihan Waktu Reservasi Dan Konfirmasi Pembayaran	102
Gambar 4. 53 Halaman Reservasi Yang Dilakukan	103

Gambar 4. 54 Halaman <i>List Task</i> dan Detail <i>Task</i>	104
Gambar 4. 55 Halaman <i>List Task</i> Sedang Berjalan	104
Gambar 4. 56 Tanda <i>Task</i> Berhasil Dikerjakan.....	105
Gambar 4. 57 Halaman Daftar dan Detail Promo	106
Gambar 4. 58 Halaman Promo Yang Bisa Digunakan.....	107
Gambar 4. 59 Halaman Dompot Pengguna Mengisi Dana.....	108
Gambar 4. 60 Penarikan Dana Dompot Pengguna	108
Gambar 4. 61 Halaman Profil Pengguna	109
Gambar 4. 62 Halaman Ubah Profil Pengguna	110
Gambar 4. 63 Halaman Bantuan Syarat Ketentuan dan Tentang	111
Gambar 4. 64 Halaman Masuk Admin.....	111
Gambar 4. 65 Halaman Dasbor Admin	112
Gambar 4. 66 Halaman <i>User Admin</i>	113
Gambar 4. 67 Admin Membuka Blokir Pengguna.....	113
Gambar 4. 68 Admin Memblokir Mitra	114
Gambar 4. 69 Mitra Terblokir Tidak Bisa <i>Login</i>	115
Gambar 4. 70 Admin Membuka Blokir Mitra	115
Gambar 4. 71 Admin Membalas Pesan	116
Gambar 4. 72 <i>Alert</i> Tanda Pesan Berhasil Dikirimkan	116
Gambar 4. 73 Pesan Balasan Admin Diterima.....	117
Gambar 4. 74 Halaman Pengunduhan Laporan.....	117
Gambar 4. 75 Dokumen Laporan Yang Diunduh	118

UNIVERSITAS
MIKROSKIL

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penjelasan Elemen <i>Use Case</i> Diagram	7
Tabel 2.2 Contoh <i>Template</i> Narasi <i>Use Case</i>	9
Tabel 3.1 Narasi <i>Use Case</i> Admin Konten Dinamis	17
Tabel 3.2 Narasi <i>Use Case</i> Admin Memantu Sistem	18
Tabel 3.3 Narasi <i>Use Case</i> Admin Perbarui Iklan.....	18
Tabel 3.4 Narasi <i>Use Case</i> Mitra <i>Manage Resource</i>	18
Tabel 3.5 Narasi <i>Use Case</i> Mitra <i>Manage Promo</i>	19
Tabel 3.6 Narasi <i>Use Case</i> Mitra <i>Manage Laporan Kinerja</i>	19
Tabel 3.7 Narasi <i>Use Case</i> Mitra <i>Manage Challenge</i>	20
Tabel 3.8 Narasi <i>Use Case</i> User Mengikuti <i>Challenge</i>	20
Tabel 3.9 Narasi <i>Use Case</i> User Menerima Poin.....	21
Tabel 3.10 Narasi <i>Use Case</i> User <i>Meetup</i>	21
Tabel 3.11 Narasi <i>Use Case</i> User Membuat <i>Room Meetup</i>	21
Tabel 3.12 Narasi <i>Use Case</i> User Reservasi Fasilitas.....	22
Tabel 3.13 Narasi <i>Use Case</i> User Mengelola Profil	22
Tabel 3.14 Narasi <i>Use Case</i> User Menukarkan Poin.....	23
Tabel 3.15 Persyaratan Non Fungsional.....	23
Tabel 3.16 Atribut Basis Data Tabel <i>User</i>	55
Tabel 3.17 Atribut Basis Data Tabel <i>Booking</i>	56
Tabel 3.18 Atribut Basis Data Tabel <i>Category</i>	57
Tabel 3.19 Atribut Basis Data Tabel <i>Facility</i>	57
Tabel 3.20 Atribut Basis Data Tabel <i>Feature</i>	58
Tabel 3.21 Atribut Basis Data Tabel <i>Merchant</i>	58
Tabel 3.22 Atribut Basis Data Tabel <i>Merchant Feature</i>	59
Tabel 3.23 Atribut Basis Data Tabel <i>Merchant Time</i>	59
Tabel 3.24 Atribut Basis Data Tabel <i>Room</i>	60
Tabel 3.25 Atribut Basis Data Tabel <i>Room Detail</i>	61
Tabel 3.26 Atribut Basis Data Tabel <i>Task</i>	61
Tabel 3.27 Atribut Basis Data Tabel <i>Task Detail</i>	62
Tabel 3.28 Atribut Basis Data Tabel <i>Promo</i>	62
Tabel 3.29 Atribut Basis Data Tabel <i>User Promo</i>	63
Tabel 3.30 Atribut Basis Data Tabel <i>User Task</i>	63
Tabel 3.31 Atribut Basis Data Tabel <i>History Merchant</i>	64

Tabel 3.32 Atribut Basis Data Tabel <i>History User</i>	64
Tabel 3.33 Atribut Basis Data Tabel <i>Message</i>	65
Tabel 3.34 Atribut Basis Data Tabel <i>Notification Join Room</i>	65
Tabel 3.35 Atribut Basis Data Tabel Super Admin.....	66
Tabel 3.36 Atribut Basis Data Tabel Token	66
Tabel 3.37 Atribut Basis Data Tabel Token Admin.....	67
Tabel 3.38 Atribut Basis Data Tabel Token Super Admin.....	67
Tabel 4.1 Rincian Uji Transaksi.....	118
Tabel 4.2 Rincian Pembahasan Pengembangan Sistem	120



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1..... 126



UNIVERSITAS MIKROSKIL