

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Di dalam sebuah perusahaan dibutuhkan suatu sistem yang digunakan untuk mendukung aktivitas bisnis yang dilakukan perusahaan. Salah satu sistem yang digunakan dan diterapkan pada suatu perusahaan adalah sistem penjualan, pembelian, dan persediaan. Dengan menggunakan sistem yang baik, perusahaan dapat menghemat biaya dalam berbagai hal. Oleh karena itu, sistem penjualan, pembelian, dan persediaan perlu mendapat perhatian khusus. Informasi tentang stok barang sangat diperlukan agar dapat mengetahui persediaan stok barang yang berada digudang serta bagian penjualan dapat menginformasikan persediaan stok barang yang dibutuhkan pelanggan seperti merk, ukuran, tipe barang, dan lainnya.

Toko Rama Sport merupakan salah satu perusahaan yang menjual berbagai macam perlengkapan olahraga, yang berlokasi di jalan Dr. Mansyur Padang bulan No. 110 Medan. Pada proses penjualan, pembelian, dan persediaan di Toko Rama Sport Medan, masih menggunakan sistem manual seperti media buku dan *Microsoft Excel* sehingga perusahaan sering mengalami kesulitan dalam menangani pesanan barang jika pesanan dalam jumlah yang besar. Karena itu pengolahan laporan penjualan, pembelian, dan persediaan membutuhkan waktu karena harus direkap dari dalam buku transaksi. Oleh sebab itu diperlukan suatu sistem informasi yang diharapkan mampu menangani permasalahan pada Toko Rama Sport.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis tertarik untuk melakukan perancangan sistem penjualan, pembelian dan persediaan pada toko Rama Sport dengan judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persediaan pada Toko Rama Sport**"

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi adalah:

1. Pengolahan persediaan barang dilakukan dengan perhitungan satu persatu sehingga persediaan barang sulit diketahui dengan cepat.
2. Pada bagian penjualan sering mengalami kesulitan dalam menangani order pesanan barang jika dalam jumlah yang besar karena pesanan pelanggan bisa tidak sesuai dengan persediaan yang berada di gudang.
3. Pengolahan laporan penjualan, pembelian, dan persediaan membutuhkan waktu yang lama karena harus direkap kembali dari buku transaksi.

## 1.3 Ruang Lingkup Pembahasan

Agar pembahasan dapat lebih terfokus, maka sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan yang di bahas mencakup:

1. Analisis dan perancangan sistem informasi yang dibahas meliputi pengelolaan data transaksi pembelian tunai, transaksi penjualan tunai, pesanan pembelian dan persediaan barang.
2. Master data yang dirancang yaitu data barang, data distributor dan data persediaan barang.
3. Metode persediaan yang digunakan dalam perancangan sistem ini menggunakan metode FIFO (*First In First Out*).
4. Proses yang dirancang yaitu proses pembelian, proses penjualan, proses persediaan dan proses pembuatan laporan. Proses persediaan barang meliputi pencatatan atas warna, ukuran, merk, kualitas dari barang yang dijual didalam toko.
5. Output yang dirancang yaitu faktur penjualan, informasi retur pembelian, informasi pembelian, laporan penyesuaian, laporan pembelian, laporan persediaan, laporan daftar distributor, laporan retur pembelian, laporan penjualan, laporan pelanggan, laporan barang
6. Sistem dirancang dengan bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio 2012.

7. Pembuatan laporan dengan Crystal Report.
8. Database dirancang dengan menggunakan aplikasi Microsoft SQL Server 2012.

#### 1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah menganalisis dan menghasilkan cetak biru dari sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan pada toko Rama Sport. Jika hasil perancangan sistem ini dikembangkan dan diterapkan, diharapkan dapat:

1. Memudahkan untuk memperoleh informasi persediaan barang yang sulit diketahui di gudang.
2. Mempermudah proses pembuatan laporan penjualan, pembelian dan persediaan pada perusahaan.
3. Mempermudah pegawai dalam menangani order pesanan dalam jumlah besar.

#### 1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) yang merupakan metodologi umum dalam pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain, SDLC meliputi fase-fase sebagai berikut.

1. Mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan.

Pada tahap pertama ini, penulis akan mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan-tujuan yang hendak dicapai. Penulis akan mencari tahu keadaan sistem berjalan dan masalah yang dihadapi oleh Toko Rama Sport Medan, kemudian penulis akan memperkirakan peluang untuk meningkatkan sistem berjalan sistem informasi yang terkomputerisasi. Untuk menganalisis permasalahan pada tahap ini penulis menggunakan diagram ishikawa atau disebut juga *Fishbone Diagram*.

2. Menentukan syarat-syarat informasi

Pada tahap ini pengumpulan data dapat dilakukan dengan :

- a. Studi Pustaka

Dalam membantu analisis dan perancangan sistem, penulis juga akan membaca buku-buku dan beberapa bahan bacaan lain yang berkaitan untuk membantu penulis dalam melakukan analisis dan perancangan sistem informasi yang berkaitan dengan penjualan dan pembelian.

b. Studi lapangan

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan penulis adalah:

i. Sampling dan Investigasi

Pengambilan beberapa contoh form untuk laporan yang digunakan pada Toko Rama Sport Medan.

ii. Observasi langsung

Penulis melakukan pengamatan secara langsung proses pengelolaan data dan cara kerja pada Toko Rama Sport Medan.

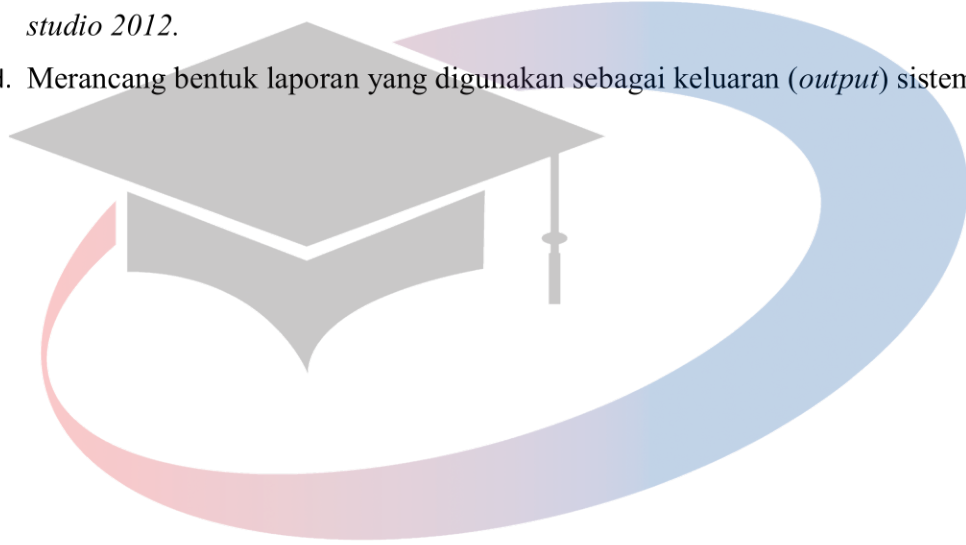
3. Menganalisis kebutuhan sistem

Pada tahap ini proses yang akan dikerjakan adalah :

- a. Mengumpulkan dan menganalisis dokumen masukan dan keluaran yang digunakan sistem berjalan pada Toko Rama Sport Medan, seperti faktur penjualan, faktur retur penjualan, faktur pembelian, faktur retur pembelian, laporan-laporan yang berkaitan dengan faktur pembelian dan faktur retur pembelian.
  - b. Merancang DFD sistem berjalan mengenai penjualan, pembelian dan persediaan pada Toko Rama Sport Medan dengan menggunakan Microsoft Visio yang mencakup diagram konteks, diagram level 0.
  - c. Merancang DFD sistem usulan untuk membantu menyelesaikan masalah dalam sistem berjalan dengan Microsoft Visio yang mencakup diagram konteks, diagram level 0 dan juga diagram level 1 pada sistem yang diusulkan untuk Toko Rama Sport Medan.
  - d. Merumuskan suatu kamus data yang berisikan daftar seluruh item data yang digunakan di sistem usulan untuk mempermudah penyimpanan data-data pada sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan pada Toko Rama Sport Medan.
4. Merancang sistem direkomendasikan

Pada tahapan ini proses yang dikerjakan adalah :

- a. Merancang *database* (basis data) yang akan digunakan oleh sistem usulan dengan *Microsoft SQL Server 2012*.
- b. Menentukan menu-menu apa yang akan digunakan dalam sistem usulan.
- c. Merancang *user interface* dan masukan (*input*) sistem usulan dengan *Microsoft visual studio 2012*.
- d. Merancang bentuk laporan yang digunakan sebagai keluaran (*output*) sistem usulan



# UNIVERSITAS MIKROSKIL