

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

HOTEL SOECHI INTERNATIONAL MEDAN merupakan salah satu hotel bintang 4 (empat) di kota Medan. Hotel ini terletak di jalan Cirebon no. 76A. Hotel ini dahulu bernama Novotel, namun karena ada perubahan manajemen sehingga hotel ini berganti nama menjadi Hotel Soechi International Medan. Hotel ini memiliki jumlah karyawan sekitar 50 orang, yang terbagi kedalam 3 jadwal kerja dalam 1 (satu) hari. Ada jadwal pagi yang dimulai dari jam 07.00 WIB sampai dengan 15.00 WIB, jadwal sore yang di mulai dari jam 15.00 WIB sampai dengan jam 22.00 WIB dan jadwal malam yang dimulai dari jam 22.00 WIB sampai dengan 07.00 WIB.

Dengan jumlah karyawan yang banyak dengan komposisi pembagian tugas dan tanggung jawab yang cukup beragam, hotel ini memerlukan usaha dan sumber daya yang lebih untuk dapat mencatat dan mengolah data absensi serta data penggajian karyawan. Data absensi ini penting karena data ini akan dipergunakan untuk menentukan jumlah gaji yang harus dibayarkan kepada masing-masing karyawan. Adapun ringkasan kegiatan pengelolaan data absensi dan penggajian saat ini dimulai oleh bagian personalia yang melakukan pendataan absensi karyawan. Data ini kemudian diserahkan pada bagian keuangan. Bagian keuangan kemudian menghitung jumlah gaji masing-masing karyawan yang harus dibayarkan. Data hasil perhitungan penggajian ini kemudian diserahkan kembali ke bagian personalia untuk dilakukan verifikasi sebelum gaji ini dibayarkan ke karyawan.

Dari pemaparan sebelumnya, diketahui bahwa untuk memproses data absensi sebagai salah satu komponen perhitungan gaji karyawan masih membutuhkan usaha yang lebih. Padahal personalia memiliki fungsi dan tugas lain dalam perusahaan. Hal lain seperti kemungkinan kesalahan staff (*human error*) dalam menghitung jumlah absensi juga dapat terjadi sehingga akan berdampak pada perhitungan gaji karyawan. Kegiatan pengelolaan penggajian yang telah ada di Hotel Soechi International Medan hingga saat ini masih dilakukan secara manual melalui pencatatan pada buku, mulai

dari pendataan karyawan, kehadiran, dan perhitungan gaji. Hal ini dapat saja mengakibatkan hasil yang kurang teliti dan juga membutuhkan waktu yang lebih.

Oleh sebab itu penulis mencoba melakukan analisis terhadap sistem berjalan dan mengusulkan sebuah rancangan solusi dalam bentuk skripsi ini dengan mengangkat judul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Hotel Soechi International Medan**”.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun identifikasi masalah berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebagai berikut:

- a. Terdapat keterlambatan dalam proses pengolahan data absensi dan penggajian
- b. Terdapat potensi human *error* dalam pengelolaan absensi dan perhitungan gaji dan berdampak pada tingkat akurasi perhitungan.
- c. Pembayaran gaji yang dirasakan terlalu lama dan kurang efisien.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pembahasan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem informasi penggajian nantinya akan digunakan oleh pihak internal yaitu Bagian Personalia dan *Payroll*.
- b. Proses yang dibahas meliputi pendataan pegawai, pengisian absensi, pembuatan rekapan absensi, penghitungan gaji, pembuatan laporan penggajian dan pencetakan slip gaji.
- c. Input dari sistem ini meliputi data karyawan, jumlah hari masuk karyawan, dan jumlah jam lembur masuk karyawan
- d. Output yang akan dikeluarkan oleh sistem informasi penggajian ini meliputi gaji karyawan, slip gaji bagi karyawan dan arsip perusahaan serta laporan untuk pimpinan.
- e. Sistem ini tidak membahas mengenai tugas karyawan yang dinas keluar kota dan cuti karena sebelum karyawan melakukan dinas keluar kota dan cuti sebelumnya sudah harus membuat surat tembusan ke manajemen sehingga absensi akan tetap dicatat berdasarkan tanggal yang tertera pada surat tembusan.

- f. Sistem ini tetap akan menyatakan karyawan absen apabila ada karyawan yang tidak hadir walaupun sedang sakit. Karena surat keterangan sakit hanya dijadikan lampiran sebagai keterangan karyawan tidak masuk kerja saja.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuannya Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Hotel Soechi International Medan. Manfaat perancangan dan analisa sistem informasi penggajian ini adalah:

- a. Agar dapat mempermudah dan mempercepat pengolahan data penggajian dan mengurangi masalah *human error* dalam penghitungan absensi dan gaji.
- b. Meningkatkan akurasi data serta meningkatkan efisiensi kinerja Personalia sehingga memberikan kemudahan bagi Personalia dalam membagikan penghasilan pegawai.
- c. Mempercepat dan meningkatkan efisiensi perhitungan gaji

1.5 Metodologi Penelitian

Adapun metode yang digunakan dalam penulisan dan pengumpulan data perusahaan adalah sebagai berikut:

a. Sampling

Dalam *sampling* dilakukan pengambilan dokumen-dokumen yang digunakan oleh Hotel Soechi International Medan untuk diolah dan disusun dalam tugas akhir ini, seperti slip gaji, laporan absensi dan laporan penggajian.

b. Interview

Dalam hal ini dilakukan tanya jawab dengan divisi HRD pada Hotel Soechi International Medan mengenai kegiatan absensi dan penggajian pada perusahaan.

c. Observasi (Pengamatan)

Merupakan kegiatan mengamati secara langsung terhadap proses absensi dan penggajian yang diterapkan di perusahaan.

Metode yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah model SDLC yang terdiri dari tahapan berikut:

1. Mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan, proses-proses yang dikerjakan pada tahapan ini adalah:

- a. Merumuskan masalah yang dihadapi oleh sistem yang sedang berjalan pada perusahaan.
 - b. Menyusun proposal untuk mengusulkan sistem baru.
2. Menentukan syarat-syarat informasi, proses-proses yang dikerjakan pada tahapan ini adalah sebagai berikut:
- a. Mewawancarai divisi HRD dan divisi *Accounting* untuk mengetahui struktur organisasi perusahaan beserta tugas dan tanggung jawab dari setiap staff/bagian dari perusahaan. Hal ini diperlukan untuk mengetahui siapa saja yang terlibat dan yang akan menggunakan sistem baru yang dirancang.
 - b. Mengambil data dari perusahaan dan memeriksa data mentah yang diperoleh. Hal ini diperlukan untuk mengetahui data-data apa saja yang diperlukan oleh sistem.
3. Menganalisis kebutuhan-kebutuhan sistem, proses-proses yang dikerjakan pada tahapan ini adalah:
- a. Mengumpulkan dan menganalisis dokumen-dokumen masukan dan keluaran yang digunakan dalam sistem berjalan.
 - b. Merancang Diagram Ishikawa (*Fishbone*) sistem berjalan sesuai dengan proses-proses yang terdapat dalam sistem berjalan.
 - c. Merancang Use Case Diagram (kebutuhan fungsional) dan PIECES (kebutuhan non fungsional) untuk analisis kebutuhan.
4. Merancang sistem yang direkomendasikan, proses-proses yang dikerjakan pada tahapan ini adalah:
- a. Merancang DFD logika sistem usulan untuk menyelesaikan permasalahan yang timbul dalam sistem berjalan.
 - b. Merumuskan kamus data yang akan digunakan dalam perancangan tabel dalam *database*.
 - c. Merancang *database* (basis data) yang akan digunakan oleh sistem usulan yang terdiri dari struktur tabel dan hubungan antar tabel (*relationship*)
 - d. Merancang *user interface* (menu-menu) yang terdapat pada sistem usulan.
 - e. Merancang bentuk *user interface* pemakai dari sistem usulan dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0

- f. Merancang format laporan dari sistem usulan.dengnan menggunakan Crystal Report 10.
- g. Merancang *casetools* untuk *database*.



UNIVERSITAS
MIKROSKIL