

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Dengan semakin majunya perkembangan teknologi dan informasi, komputer bukan lagi merupakan alat bantu yang tidak dikenal masyarakat. Semakin canggihnya teknologi, mendorong berbagai perusahaan untuk mempergunakan komputer sebagai alat bantu dalam menyelesaikan berbagai macam pekerjaan agar dapat mengelola data atau informasi lebih efektif dan efisien sehingga menghasilkan data dan informasi yang lebih akurat, efektif dan efisien dengan mengurangi kesalahan yang mungkin ditimbulkan dari pengolahan data atau informasi secara manual.

Salah satu permasalahan yang membutuhkan peran komputer dan teknologi informasi adalah penghitungan gaji karyawan pada suatu perusahaan. Proses penghitungan gaji karyawan ini merupakan kegiatan yang bisa dibilang sangat rumit dan butuh ketelitian yang sangat tinggi. Dengan semakin majunya perkembangan teknologi dan informasi diharapkan setiap perusahaan dapat menggunakan komputer sebagai alat pengolah data agar dapat terus bersaing.

Rumah Sakit Umum Bahagia adalah salah satu rumah sakit yang berada di Medan yang bergerak dalam bidang kesehatan. Pada dasarnya Rumah Sakit Bahagia melakukan penghitungan gaji dan pembuatan laporan selama ini masih menggunakan cara yang manual, Padahal banyak komponen-komponen yang diperlukan dalam proses penggajian sehingga sering terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan keuangan atau sering terjadi salah perhitungan dalam proses penghitungan gaji, dan juga sulit melakukan pencarian data karyawan karena semua data masih dalam bentuk arsip. Dengan adanya aplikasi baru yang akan dibuat maka akan dapat memudahkan Staf Keuangan dalam menghitung gaji karyawan dengan baik dan tepat, pihak rumah sakit juga dapat dengan cepat menerima laporan perhitungan gaji sesuai dengan hasil laporan pembukuan penerimaan gaji karyawan yang diberikan oleh bagian administrasi.

Berdasarkan analisis permasalahan tersebut maka penulis menyimpulkan bahwa perlunya aplikasi baru untuk perhitungan gaji karyawan. Maka penulis menganalisis dan merancang sebuah aplikasi yang akan dirancang pada komputer perhitungan gaji karyawan di Rumah Sakit Umum Bahagia.

## 1.2. Rumusan Masalah

Adapun permasalahan yang muncul dalam proses penggajian perusahaan adalah:

- a. Proses menghitung gaji karyawan sesuai jabatan dan profesi sangat lambat, disebabkan oleh rekapitulasi absensi karyawan yang ada masih dilakukan secara manual.
- b. Lambatnya dalam memberikan laporan penggajian karyawan pada pimpinan rumah sakit, karena sering terjadi kesalahan dalam membuat laporan penggajian.

## 1.3. Ruang Lingkup Pembahasan

Adapun ruang lingkup pembahasan meliputi dari:

1. *Input* bagi layanan untuk pengguna/administrasi, yaitu: Data Karyawan, Data Gaji, Data Pinjaman, Data Jabatan, Data Absensi, Data Lembur, Data BPJS, Data PPh21, Data Tindakan Medis, Data Cuti, Data Profesi, Data Shift, dan Data Tunjangan.
2. *Output* layanan untuk bagian keuangan, yaitu: Bukti Lembur, Slip Gaji, Slip Pinjaman, Laporan Cuti, Laporan Data Karyawan, Laporan Absensi, Laporan Lembur, Laporan Pinjaman, Laporan PPh21, Laporan Gaji, Laporan Jabatan, laporan profesi, Laporan Tunjangan, Laporan Shift, Laporan Tindakan Medis, Laporan BPJS.
3. Proses-proses yang akan dibahas didalam sistem ini meliputi proses *input* data karyawan, proses pencatatan absensi, proses perhitungan gaji, dan proses pembuatan laporan.

#### 1.4. Tujuan Dan Manfaat

Adapun tujuan dari Tugas Akhir ini adalah menganalisis dan merancang sistem informasi yang dapat mempermudah cara kinerja administrasi dalam menghitung gaji karyawan sehingga operasional perusahaan dan proses perhitungan gaji karyawan dapat diselesaikan dengan cepat, agar tidak ada lagi kesalahan dalam penghitungan yang dilakukan.

Manfaat nya adalah apabila nanti nya dikembangkan sistem yang akan dirancang dapat diharapkan bisa membantu dalam proses penghitungan gaji gaji karyawan sesuai jabatan dan profesi dan terperinci dengan benar dan semakin kecil kesalahan yang akan terjadi, dan proses untuk memberikan laporan penggajian karyawan pada pimpinan Rumah Sakit Bahagia dapat dilakukan dengan cepat dengan data yang cepat dan akurat.

#### 1.5. Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian yang digunakan adalah siklus hidup pengembangan sistem (SDLC) dengan tahapan sebagai berikut:

##### 1. Mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan

Pada tahap ini, penulis akan mencari tahu apa yang menjadi permasalahan dalam sistem penggajian yang sedang berjalan dalam perusahaan dan apa yang perusahaan inginkan agar permasalahan dalam sistem penggajian dapat diatasi.

##### 2. Menentukan syarat-syarat informasi

Pada tahap berikutnya, penulis mengumpulkan data yang akan dipergunakan untuk menetapkan syarat-syarat informasi didalam bisnis. Adapun metode yang digunakan penulis dalam mengumpulkan data dan informasi, yaitu:

##### a. Sampling dan Investigasi

Penulis melakukan pengambilan data dengan mengumpulkan dan membandingkan sampel-sampel berupa laporan absensi dan laporan gaji.

Dengan hasil pengambilan sampel-sampel ini, penulis dapat mengambil kesimpulan untuk dijadikan sebagai bahan acuan dalam penulisan proposal.

##### b. Wawancara

Wawancara yaitu Tanya jawab dengan karyawan Rumah Sakit Umum Bahagia untuk mendapatkan keterangan dan pendapatnya tentang masalah mengenai sistem penghitungan gaji karyawan yang terjadi pada Rumah Sakit Umum Bahagia.

c. Observasi

Penulis melakukan pengamatan dibagian personalia dan accounting. Adapun yang diamati oleh penulis adalah prose absensi dan penggajian pada sistem yang sedang berjalan pada perusahaan tersebut.

3. Menganalisis kebutuhan sistem

Menganalisis kebutuhan sistem yaitu menganalisis bagaimana prosedur penggajian yang dilakukan di Rumah Sakit Umum Bahagia menggunakan DFD.

4. Merancang sistem yang direkomendasikan

Dalam tahap ini penulis merancang sistem yang direkomendasikan dengan menggunakan informasi-informasi yang telah dikumpulkan, penulis akan merancang dengan menggunakan beberapa kegiatan yaitu:

- a. Desain Prosedur baru yaitu membuat desain prosedur yang digunakan untuk menghitung gaji karyawan dan laporan gaji karyawan sebagai pengganti prosedur perhitungan manual menggunakan DFD
- b. Desain input dan output yaitu mendesain data apa saja yang diperlukan untuk merancang perhitungan gaji karyawan dan hasil keluaran dari perancangan interface penggajian tersebut menggunakan Visual Basis 2012.
- c. Desain data base yaitu mendesain tabel apa saja yang diperlukan untuk merancang sebuah sistem perhitungan gaji karyawan.
- d. Desain interface yaitu mendesain tampilan penggajian karyawan.