

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Proyek

Menulis merupakan hal yang menyenangkan bagi sebagian orang, terutama bagi *writer*. Menulis dan mempublikasikan sebuah artikel menjadi lebih mudah berkat adanya teknologi *internet* dimana orang dapat mem-*posting* hasil karya tulisannya secara langsung di dunia maya dan dapat dilihat secara langsung oleh orang banyak. Akan tetapi, masih sedikit *website* yang mampu memfasilitasi atau mewadahi tempat berkumpulnya para *writer* dan *publisher*, sehingga hal tersebut menjadi salah satu alasan dirancangnya *website Writers Club* ini.

Writers Club hadir untuk melengkapi layanan-layanan yang telah ada. Dimana *Writers Club* akan menjadi wadah atau media bagi para *writer* untuk menemukan *publisher* yang cocok untuk diajak bekerja sama, bagi para *publisher* untuk menemukan *writer* yang berbakat, serta bagi para pengguna untuk menemukan artikel atau bacaan yang bermanfaat dan juga sebagai media komunikasi antar pengguna (*Writer* dan *Publisher*). *Writers Club* juga menyediakan fitur *Quiz* dan *Music Playlist* sebagai hiburan bagi pengguna.

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, maka pada proyek ini akan dirancang sebuah *website* dengan mengambil judul “**Analisis dan Perancangan Website “Writers Club”**”.

1.2 Ruang Lingkup Proyek

Ruang Lingkup pada proyek ini, meliputi :

1. *Writer*
 - a. Meng-*Share* dan Memberi *Like*
 - b. Mempublikasikan artikel
 - c. Mengirim *private message*
 - d. Memberikan *review* pada artikel
 - e. Memberikan tanda plagiat
 - f. Melakukan Registrasi
 - g. Mengikuti *Contest*

- h. Melakukan pencarian
 - i. *Add as friend*
 - j. Membuat *User Group*
 - k. *Mark article as favorite*
 - l. Memberikan *rating* pada artikel
 - m. Memainkan *Games*
 - n. Memutar *Music Playlist*
2. *Publisher*

- a. Meng-*Share* dan Memberi *Like*
- b. Mengirim *private message*
- c. Memberikan tanda plagiat
- d. Melakukan Registrasi
- e. Membuat *Contest*
- f. Melakukan pencarian
- g. *Add as friend*
- h. Membuat *User Group*
- i. *Mark article as favorite*
- j. Memberikan *rating* pada artikel

- k. *Add as partner*
- l. Memainkan *Games*
- m. Memutar *Music Playlist*

3. *Administrator*

- a. Mengirim *private message*
- b. Membuat *Contest*
- c. Melakukan pencarian
- d. Membuat *User Group*
- e. Mengecek artikel
- f. Mem-*banned User*

UNIVERSITAS
MIKROSKIL

1.3 Tujuan Proyek

Tujuan dari proyek ini adalah merancang suatu *website* yang dapat menjadi media atau wadah bagi para *writer* dan *publisher* untuk memudahkan publikasi, menemukan publikasi konten berupa artikel dan komunikasi antar para penggunanya.

1.4 Rencana Pelaksanaan Proyek

1.4.1 Pembagian Tugas

Adapun susunan anggota pelaksana proyek adalah sebagai berikut:

Tabel 1.1 Anggota Pelaksana Proyek

Anggota	Tugas
Andy (12.211.1546)	Desain <i>UI website (Front-end)</i> , Merancang <i>Database</i> , Desain <i>Use Case Diagram</i> , Membuat <i>Use Case Description</i> , Menyusun Laporan
Andrew Nugroho (12.211.1775)	Desain <i>UI website (Back-end)</i> , Observasi <i>website sejenis (writerscafe.org)</i> , Desain <i>Use Case Diagram</i> , Membuat <i>Use Case Description</i> , Menyusun Laporan
Ferry (12.211.1961)	Observasi <i>website sejenis (webook.com)</i> , Desain <i>Use Case Diagram</i> , Membuat <i>Use Case Description</i> , Menyusun Laporan

1.4.2 Jadwal Pelaksanaan

Adapun jadwal yang direncanakan dalam pelaksanaan proyek ini adalah sebagai berikut:

Tabel 1.2 Jadwal Pelaksanaan Proyek

Bulan	Maret				April				Mei				Juni			
Minggu				4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Perencanaan Proyek				■												
Analisis Kebutuhan Sistem					■	■	■									
Perancangan Sistem dan Database								■	■	■	■	■	■			
Penyusunan / Finalisasi Laporan													■	■	■	■

UNIVERSITAS
MIKROSKIL