

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE TRAPPS

PROYEK

Oleh:

KELVIN SUCIONO
NIM: 11.211.0250
ERWIN CHANDRA
NIM: 11.211.0977
DAVID
NIM: 11.211.1387



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
MIKROSKIL
MEDAN
2016

MOBILE APPLICATION TRAPPS ANALYSIS AND DESIGN

FINAL PROJECT

By:

KELVIN SUCIONO

Student Number: 11.211.0250

ERWIN CHANDRA

Student Number: 11.211.0977

DAVID

Student Number: 11.211.1387



**STUDY PROGRAM OF INFORMATION SYSTEM
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
MIKROSKIL
MEDAN
2016**

LEMBARAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE TRAPPS

PROYEK

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu
Program Studi Sistem Informasi

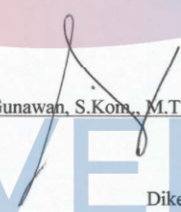
Oleh:

KELVIN SUCIONO
NIM: 11.211.0250
ERWIN CHANDRA
NIM: 11.211.0977
DAVID
NIM: 11.211.1387

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,


Gunawan, S.Kom., M.T.I.


Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom.

Medan, Juli 2016

Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi
Sistem Informasi,


Gunawan, S.Kom., M.T.I.

UNIVERSITAS
MIKROSKIL

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Kelvin Suciono
NIM : 112110250
Peminatan : Sistem Informasi

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Aplikasi *Mobile*
Trapps
Tempat Penelitian : -
Alamat Tempat Penelitian : -
No. Telepon Tempat Penelitian : -

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakan) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakan (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh STMIK Mikroskil Medan, yakni pencabut ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada STMIK Mikroskil Medan hak bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, STMIK Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, Juli 2016

Saya yang membuat pernyataan,



Kelvin Suciono

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Erwin Chandra
NIM : 112110977
Peminatan : Sistem Informasi

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Aplikasi *Mobile*
Trapps
Tempat Penelitian : -
Alamat Tempat Penelitian : -
No. Telepon Tempat Penelitian : -

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakan) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakan (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh STMIK Mikroskil Medan, yakni pencabut ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada STMIK Mikroskil Medan hak bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, STMIK Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, Juli 2016

Saya yang membuat pernyataan,



Erwin Chandra

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : David
NIM : 112111387
Peminatan : Sistem Informasi

Saya telah melaksanakan penelitian dan penulisan Tugas Akhir dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut:

Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Aplikasi *Mobile Trapps*
Tempat Penelitian : -
Alamat Tempat Penelitian : -
No. Telepon Tempat Penelitian : -

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakan) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakan (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh STMIK Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada STMIK Mikroskil Medan hak bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, STMIK Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja dalam bentuk format tercetak dan/atau elektronik, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, Juli 2016

Saya yang membuat pernyataan,



ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE TRAPPS

Ringkasan Eksekutif

Struktur pengolahan data dan sistem informasi yang masih manual pada biro wisata tour dan travel membuat sistem berjalan menjadi tidak efektif, sehingga hal tersebut menimbulkan berbagai masalah. Masalah-masalah yang timbul antara lain pada sistem administrasinya. Hal ini menjadi kendala bagi pelanggan yang akan memesan karena harus datang langsung ke tempat. Kemudahan dan biaya akses yang relatif murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan yang utama. Dengan adanya internet dapat mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang, baik itu di dalam negeri maupun luar negeri, bahkan dengan internet juga bisa belanja kebutuhan, memesan tiket atau kamar hotel, mengirim pesan, dan lain-lain. Untuk itu dirancanglah sistem aplikasi berbasis mobile yang bertujuan agar pengelolaan dan pengolahan datanya tersimpan dengan sistem database untuk mencegah terjadinya redundansi data yang menyebabkan kerugian perusahaan. Aplikasi ini dibuat bertujuan memberikan kemudahan kepada masyarakat atau pengguna dalam melakukan pemesanan tiket pesawat hotel maupun tiket wahana, tanpa harus mengantri atau menunggu di agen travel atau di bandara. Aplikasi yang dirancang diharapkan mampu melayani pemesanan secara online yang mudah diakses oleh para pelanggan, juga dapat memberikan alternatif lain dan kemudahan kepada pengguna dalam melakukan pesan, karena dengan menggunakan internet penyebaran informasi lebih cepat aksesnya sehingga diharapkan media promosi ini lebih efektif dan meningkatkan minat pengunjung.

Kata kunci: *travel, perjalanan, app, trapps*

Executive Summary

Structure of data processing and information systems are still manual on tours and travel agents make the system work to be ineffective, so that it raises many problems. The problems that arise among others in the administration system. This is an obstacle for customers who will book because they have to come directly to the location. Easy of access and cheap cost make internet as top needs. With internet we can get update information like domestic or foreign news, even internet could shop needs, book ticket or booked hotel, chat and the others. To that made mobile based systems application that aims to make managing and processing data stored in a database system to prevent the occurrence of redundant data that caused the loss of the company. This application's purpose is give the convenience to the people, absolutely about time. So, they do not need to come to the travel's agent or the airport. The application being developed is able to serve online booking are easily accessible by customers. This application is also expected to provide other alternatives and provide convenience to the user in performing services of booking, due to the dissemination of information using the Internet faster access so hopefully this is more effective media campaign and increase the interest of visitors.

Keyword: *travel, trip, app, trapps*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya kepada kami, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik.

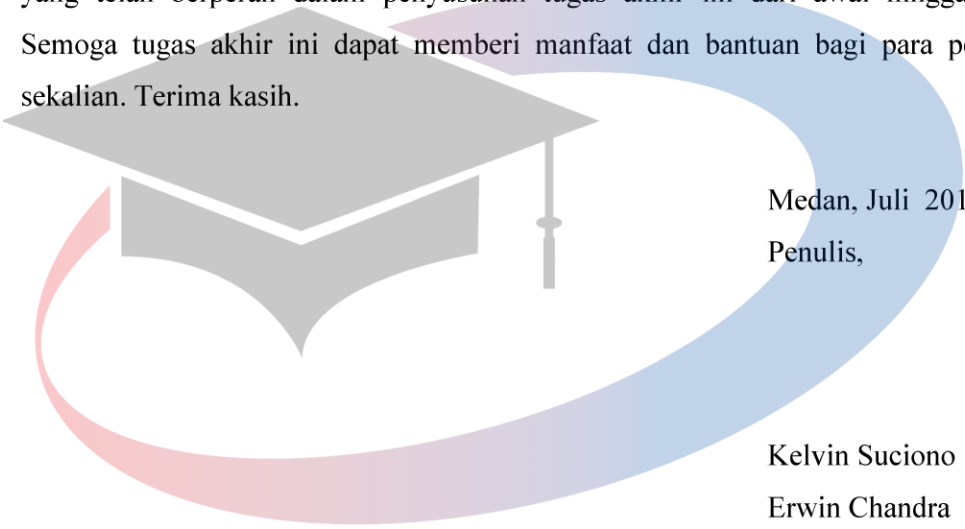
Tugas akhir ini berjudul “Analisis dan Perancangan Aplikasi *Mobile TrApps*” yang merupakan syarat kelulusan untuk memperoleh gelar sarjana Strata I di Program Studi Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Mikroskil Medan.

Pada kesempatan yang baik ini, penulis tidak lupa mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Gunawan, S.Kom., M.T.I., selaku Dosen Pembimbing I dan Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan yang telah memberikan petunjuk, bimbingan, kritik, dan saran demi perbaikan tugas akhir ini.
2. Ibu Rin Rin Meilani Salim, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II dan Sekretaris Program Studi Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan yang telah memberikan petunjuk, bimbingan, kritik, dan saran demi perbaikan tugas akhir ini.
3. Bapak Dr. Mimpin Ginting, M.S., selaku Ketua STMIK Mikroskil Medan.
4. Bapak Djoni, S.Kom., M.T.I., selaku Wakil Ketua I STMIK Mikroskil Medan.
5. Para staf dosen di Program Studi Sistem Informasi STMIK Mikroskil Medan.
6. Kepada teman-teman penulis yang secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Kedua orang tua penulis yang telah banyak memberikan dukungan moril dan materi kepada penulis.
8. Semua pihak yang tidak sempat kami sebutkan satu per satu yang turut membantu kelancaran dalam penyusunan tugas akhir ini.

Diharapkan penyusunan tugas akhir ini ini dapat memberikan informasi dan pengetahuan bagi kita semua. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penulisan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu kami harapkan demi kesempurnaan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan dalam penyusunan tugas akhir ini dari awal hingga akhir. Semoga tugas akhir ini dapat memberi manfaat dan bantuan bagi para pembaca sekalian. Terima kasih.



Medan, Juli 2016

Penulis,

Kelvin Suciono

Erwin Chandra

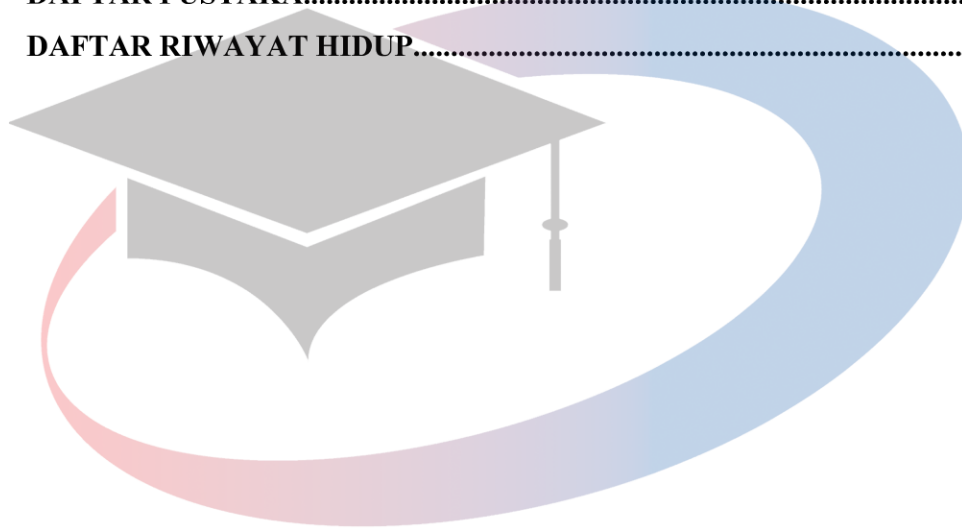
David

UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR ISI

RINGKASAN EKSEKUTIF.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.3 Tujuan Proyek.....	4
1.4 Rencana Pelaksanaan Proyek.....	4
1.5 Jadwal Pelaksanaan Proyek.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Sistem Informasi.....	6
2.1.1 Sistem.....	6
2.1.2 Informasi.....	7
2.1.3 Sistem Informasi.....	8
2.2 Analisis dan Perancangan Sistem.....	10
2.3 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.4 Konsep Basis Data.....	14
2.5 Aplikasi <i>Mobile</i>	19
2.6 Pariwisata	20
BAB III PELAKSANAAN.....	21
3.1 Observasi Aplikasi <i>Mobile</i>	21
3.1.1 Traveloka.....	21
3.1.2 Tripadvisor.....	37
3.1.3 Tabel Perbandingan	50
3.2 Kebutuhan Fungsional.....	51
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	51
3.2.2 <i>Use Case Description</i>	52

3.3 Rancangan Sistem Usulan.....	64
3.3.1 Tampilan Administrator	64
3.3.2 Tampilan User Free.....	76
3.3.3 Tampilan User Member	84
3.4 Basis Data	93
BAB IV PENUTUP.....	100
DAFTAR PUSTAKA.....	101
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	103



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	8
Gambar 2.2 Simbol-Simbol pada Use Case Diagram	11
Gambar 2.3 Contoh Interaksi Antara Aktor dan Sistem (<i>Use-case</i>)	12
Gambar 2.4 <i>Actor</i>	13
Gambar 2.5 Use Case	13
Gambar 2.6 Konsep Sistem Basis Data	15
Gambar 2.7 Contoh Candidate Key	17
Gambar 2.8 Contoh Primary Key dan Foreign Key	18
Gambar 2.9 Primary Key	18
Gambar 3.1 Tampilan Utama Traveloka	21
Gambar 3.2 Tampilan Promo	22
Gambar 3.3 Hasil Pencarian Hotel	23
Gambar 3.4 Tampilan <i>Search</i>	23
Gambar 3.5 Tampilan <i>Sort</i>	24
Gambar 3.6 Tampilan Filter	24
Gambar 3.7 Halaman Pilih Hotel	25
Gambar 3.8 Peta dan Deskripsi Hotel	25
Gambar 3.9 Detail Deskripsi Hotel	26
Gambar 3.10 Pilih Kamar	26
Gambar 3.11 Info Pemesanan	27
Gambar 3.12 Review Pemesanan	28
Gambar 3.13 Pembayaran	29
Gambar 3.14 Syarat Transfer	30
Gambar 3.15 Pilihan Transfer Bank	30
Gambar 3.16 Pembayaran dengan Kartu Kredit	31
Gambar 3.17 Pencarian Tiket Pesawat	32
Gambar 3.18 Menu Sort Flight	32
Gambar 3.19 Menu Filter	33
Gambar 3.20 Menu Ubah Tanggal (<i>Change Date</i>)	34

Gambar 3.21 Tampilan Pesan	35
Gambar 3.22 Review Tiket	36
Gambar 3.23 My Booking	37
Gambar 3.24 Tampilan Halaman Utama TripAdvisor	38
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Pencarian Tripadvisor	39
Gambar 3.26 Tampilan Halaman Hasil Pencarian Hotel Tripadvisor	39
Gambar 3.27 Tampilan Halaman Map Pencarian Hotel Tripadvisor	40
Gambar 3.28 Tampilan Halaman Sort Pencarian Hotel Tripadvisor	40
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Filter Pencarian Hotel Tripadvisor	41
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Pencarian Restoran Tripadvisor	41
Gambar 3.31 Tampilan Halaman Hasil Pencarian Restoran Tripadvisor	42
Gambar 3.32 Tampilan Halaman Filter Pencarian Hotel Tripadvisor	42
Gambar 3.33 Tampilan Halaman Urutan Pencarian Tripadvisor	43
Gambar 3.34 Tampilan Halaman Things To Do Tripadvisor	43
Gambar 3.35 Tampilan Halaman Thing To Do Tripadvisor	44
Gambar 3.36 Tampilan Halaman Sort Thing To Do Tripadvisor	44
Gambar 3.37 Tampilan Halaman Pencarian Penerbangan Tripadvisor	45
Gambar 3.38 Tampilan Halaman Vacation Rental Tripadvisor	46
Gambar 3.39 Tampilan Halaman <i>Save</i> Tripadvisor	46
Gambar 3.40 Tampilan Halaman <i>Booking</i> Tripadvisor	47
Gambar 3.41 Tampilan Halaman <i>Download Cities</i> Tripadvisor	47
Gambar 3.42 Tampilan Halaman isi <i>Download Cities</i> Tripadvisor	48
Gambar 3.43 Tampilan Halaman <i>Draf Reviews</i> Tripadvisor	48
Gambar 3.44 Tampilan Halaman <i>Share</i> Tripadvisor	49
Gambar 3.45 Tampilan Halaman <i>Help Center</i> Tripadvisor	49
Gambar 3.46 Tampilan Halaman <i>Setting</i> Tripadvisor	50
Gambar 3.47 Tampilan Halaman <i>Feedback</i> Tripadvisor	50
Gambar 3.48 Use Case Usulan Travelling	52
Gambar 3.49 <i>Prototype</i> Tampilan Halaman <i>Login Administrator</i>	64
Gambar 3.50 <i>Prototype</i> Tampilan Awal <i>Administrator</i>	65
Gambar 3.51 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Pembayaran	65
Gambar 3.52 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Pesawat	66

Gambar 3.53 <i>Prototype</i> Tampilan Atur <i>Cancellation</i>	67
Gambar 3.54 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Hotel	67
Gambar 3.55 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Hotel Edit	68
Gambar 3.56 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Hotel Add & Delete	69
Gambar 3.57 <i>Prototype</i> Tampilan Atur <i>Challenge</i>	69
Gambar 3.58 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Promo	70
Gambar 3.59 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Promo	71
Gambar 3.60 <i>Prototype</i> Tampilan Atur <i>Things To Do</i>	72
Gambar 3.61 <i>Prototype</i> Tampilan Atur <i>Things To Do Edit</i>	72
Gambar 3.62 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Tiket	73
Gambar 3.63 <i>Prototype</i> Tampilan Atur User	74
Gambar 3.64 <i>Prototype</i> Tampilan Atur Kurs	75
Gambar 3.65 <i>Prototype</i> Tampilan Laporan	76
Gambar 3.66 <i>Prototype</i> Tampilan TrApps	77
Gambar 3.67 <i>Prototype</i> Tampilan TrApps	77
Gambar 3.68 <i>Prototype</i> Tampilan Daftar/Login Akun	78
Gambar 3.69 <i>Prototype</i> Tampilan Pengaturan	79
Gambar 3.70 <i>Prototype</i> Tampilan Bantuan	79
Gambar 3.71 <i>Prototype</i> Tampilan Pencarian Hotel	80
Gambar 3.72 <i>Prototype</i> Tampilan Melihat dan Memilih Hotel	81
Gambar 3.73 <i>Prototype</i> Tampilan Pencarian Tiket Pesawat	81
Gambar 3.74 <i>Prototype</i> Tampilan Menu Sort & Filter	82
Gambar 3.75 <i>Prototype</i> Tampilan Tiket	83
Gambar 3.76 Tampilan <i>Buzz</i>	83
Gambar 3.77 <i>Prototype</i> Tampilan Option	84
Gambar 3.78 <i>Prototype</i> Tampilan <i>Challenge</i>	85
Gambar 3.79 <i>Prototype</i> Tampilan <i>Booking Saya</i>	85
Gambar 3.80 <i>Prototype</i> Tampilan <i>Things To Do</i>	86
Gambar 3.81 <i>Prototype</i> Tampilan Isi <i>Things To Do & Share</i>	86
Gambar 3.82 <i>Prototype</i> Tampilan <i>Cancellation</i>	87
Gambar 3.83 <i>Prototype</i> Tampilan Akun Saya	88
Gambar 3.84 <i>Prototype</i> Tampilan Memesan Hotel	88

Gambar 3.85 <i>Prototype</i> Tampilan Data Pelanggan	89
Gambar 3.86 <i>Prototype</i> Tampilan Memesan Tiket Pesawat	90
Gambar 3.87 <i>Prototype</i> Tampilan Memesan Tiket Pesawat	91
Gambar 3.88 <i>Prototype</i> Tampilan Memesan Tiket	92
Gambar 3.89 <i>Prototype</i> Tampilan Bayar	92
Gambar 3.90 <i>Prototype</i> Tampilan Kartu Kredit dan Transfer	93



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Uraian Tugas Personil Proyek.....	4
Tabel 1.2 Jadwal Pelaksanaan Proyek	5
Tabel 3.1 Perbandingan Aplikasi	51
Tabel 3.2 <i>Usecase Description</i> Melakukan Register	52
Tabel 3.3 <i>Usecase Description</i> Melakukan Pencarian	53
Tabel 3.4 <i>Usecase Description</i> Mengakses Bantuan	54
Tabel 3.5 <i>Usecase Description</i> Mengakses Pengaturan	54
Tabel 3.6 <i>Usecase Description</i> Melihat Promo	55
Tabel 3.7 <i>Usecase Description</i> Memesan Tiket & Hotel	55
Tabel 3.8 <i>Usecase Description</i> Membatalkan Pesanan	56
Tabel 3.9 <i>Usecase Description</i> Mengelola Pesanan	56
Tabel 3.10 <i>Usecase Description</i> Mengakses <i>Things To Do</i>	57
Tabel 3.11 <i>Usecase Description</i> Mengelola Pembayaran	57
Tabel 3.12 <i>Usecase Description</i> Mengikuti <i>Challenge</i>	58
Tabel 3.13 <i>Usecase Description</i> Share ke Sosial Media	58
Tabel 3.14 <i>Usecase Description</i> Melihat & Memilih Tiket & Hotel	59
Tabel 3.15 <i>Usecase Description</i> Mengelola Data Tiket & Hotel	59
Tabel 3.16 <i>Usecase Description</i> Mengelola Promo	60
Tabel 3.17 <i>Usecase Description</i> Mengelola Kurs	60
Tabel 3.18 <i>Usecase Description</i> Mengelola User	61
Tabel 3.19 <i>Usecase Description</i> Memproses Pesanan	61
Tabel 3.20 <i>Usecase Description</i> Mengelola <i>Things To Do</i>	62
Tabel 3.21 <i>Usecase Description</i> Mengelola Challenge	62
Tabel 3.22 <i>Usecase Description</i> Menverifikasi Pembayaran	63
Tabel 3.23 <i>Usecase Description</i> Mengelola Laporan	63
Tabel 3.24 Perancangan Basis Data Register	93
Tabel 3.25 Perancangan Basis Data Pembayaran (Kartu Kredit)	94
Tabel 3.26 Perancangan Basis Data Pembayaran(Transfer)	94
Tabel 3.27 Perancangan Basis Data Search)	94

Tabel 3.28 Perancangan Basis Data Pemesanan	95
Tabel 3.29 Perancangan Basis Data Pesawat	95
Tabel 3.30 Perancangan Basis Data Reservasi (Pesawat)	95
Tabel 3.31 Perancangan Basis Data Hotel	96
Tabel 3.32 Perancangan Basis Data Reservasi (Hotel)	96
Tabel 3.33 Perancangan Basis Data Konfirmasi	96
Tabel 3.34 Perancangan Basis Data Member	97
Tabel 3.35 Perancangan Basis Data Things To Do	97
Tabel 3.36 Perancangan Basis Data Kurs	98
Tabel 3.37 Perancangan Basis Data Challenge	98
Tabel 3.38 Perancangan Basis Data Tiket	98
Tabel 3.39 Perancangan Basis Data Promo	98
Tabel 3.40 Perancangan Basis Data Cancellation	99
Tabel 3.41 Perancangan Basis Data Laporan	99



UNIVERSITAS MIKROSKIL