

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Suprantonio and E. B. Setiawan, “Perancangan Aplikasi E-Pet Solution Berbasis Android,” 2019.
- [2] M. Gozali, A. Setiawan, and A. Nathania, “Aplikasi Pencarian Pet Hotel di Surabaya dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting.”, Vol 7, No 2, Maret 2019.
- [3] Redaksi Agro Media, *Buku Pintar Merawat Hewan Kesayangan*. Cet.1, Jakarta: Agromedia Pustaka, 2008
- [4] T. I. Ramadhan and V. G. Utomo, “Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Notifikasi Jadwal Kuliah Berbasis Android (Studi Kasus: STMIK Provinsi Semarang),” 2014.
- [5] I. A. Prabowo, H. Wijayanto, B. W. Yudanto, and S. Nugroho, *Buku Ajar: Pemrograman Mobile Berbasis Android (teori, latihan dan tugas mandiri)*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro, Februari 2021.
- [6] T. Amperianto, *Tips Ampuh Android: Cara Tepat dan Bijak Mendayagunakan Perangkat Android*. Elex Media Komputindo, 2014.
- [7] D. U. Rahmiati and E. S. Pribadi, “Tingkat Pendidikan dan Status Ekonomi Pemilik Hewan Kesayangan dalam Hal Pengetahuan dan Penerapan Kesejahteraan Hewan (Education Level and Economic Status of Pet Owners on Knowledge and Animal Welfare Implementation),” *Jurnal Veteriner*, vol. 15, no. 3, pp. 386–394, 2014.
- [8] B. F. Prasetyo, *Kiat Sukses Bisnis Pet Shop*. Jasabuku.com, 2019.
- [9] N. Yuliarti, *Hidup Sehat Bersama Kucing Kesayangan*. Gramedia Pustaka Utama, 2013.
- [10] M. Ajeng Thiasari, “Itikad Baik Dalam Penggunaan Klausula Peralihan Hak Milik Hewan Kepada Pelaku Usaha Jasa Penitipan Hewan Di GPSPK Depok.”, Juli 2022.
- [11] S. S. Arif Kurniawan, *Buku Siswa Prakarya dan Kewirausahaan SMA/MA Kelas 10*. Gramedia Widiasarana Indonesia, 2021.
- [12] Agile Software Technologies Research Programme, “Electronics Agile Software Technologies.”, Product & Services Mobile-D, 11 February 2004, [Online]. Tersedia: <http://virtual.vtt.fi/virtual/agile/prodserv.html> [Diakses: 10 April 2022].

- [13] A. C. Spataru, "Agile development methods for mobile applications," *Master of Science Thesis submitted to Computer Science School of Informatics University of Edinburgh*, vol. 44, 2010.
- [14] Z. Stapic, "A proposal of an ontology-based methodological framework for multi-platform mobile applications development", January 2014.
- [15] H. Purnomo, *Pemodelan dan Simulasi untuk Pengelolaan Adaptif Sumber Daya Alam dan Lingkungan*. PT Penerbit IPB Press, 2019.
- [16] K. Harianto, H. Pratiwi, and Y. Suhariyadi, *Sistem Monitoring Lulusan Perguruan Tinggi Dalam Memasuki Dunia Kerja Menggunakan Tracer Study*. Media Sahabat Cendekia, 2019.
- [17] M. Rusli and E. Triandini, *Memodelkan Sistem Informasi Beorientasi Objek: Konsep Dasar, Prosedur, dan Implementasi*. Penerbit Andi, 2022.
- [18] S. T. M. K. Ni Ketut Dewi Ari Jayanti and S. K. M. M. S. I. Ni Kadek Sumiari, *Teori Basis Data*. Denpasar : Penerbit Andi, September 2018.
- [19] Adi Yulianto, "Firebase, Developer Android Wajib Tahu", Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Bengkulu, 21 November 2021, [Online]. Tersedia: <https://kominfo.bengkulukota.go.id/firebase-developer-android-wajib-tahu/> [Diakses: 3 April 2022].
- [20] "Operating System Market Share Indonesia | Statcounter Global Stats," *statcounter*, 2022. <https://gs.statcounter.com/os-market-share/all/indonesia> [Diakses: 16 Maret 2022].

UNIVERSITAS
MIKROSKIL