

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. R. Hadi, H. M. Az-Zahra dan L. Fanani, "Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Kai Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 9, p. 9, 2018.
- [2] A. Ramadhan, C. N. Naswandi and C. M. Herman, "Fenomena Endorsment Di Instagram Story Pada Kalangan Selebgram," *KAREBA Jurnal Ilmu Komunikasi*, vol. 9, no. 2, p. 14, Desember 2020.
- [3] G. Play, "Instagram," [Online]. Available: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.instagram.android>. [Accessed 2 Oktober 2022].
- [4] S. W. Ningrum, I. Akrunanda and A. R. Perdanakusuma, "Evaluasi Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 5, p. 10, 2019.
- [5] D. Hudaifa, I. Aknuranda and K. C. Brata, "Evaluasi Dan Perbaikan Aplikasi Mobile Malang Menyapa Menggunakan Metode Usability Testing Dan USE Questionnaire," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 5, p. 10, Mei 2019.
- [6] H. D. Apdilah, F. Helmhiah, Y. Siagian and A. Z. Syah, *Interaksi Manusia Dan Komputer*, Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [7] H. Subakti, K. R. H. Purabaya, M. Muslih, D. Sasongko, Y. N. Syamsiyah, H. E. Krisnanik, A. Z. Syah and S. Syofian, *Interaksi Manusia Dan Komputer*, Bandung: Media Sains Indonesia, 2022.
- [8] D. Yuniarto, *Interaksi Manusia Dan Komputer*, Sumedang: STMIK Sumedang, 2019.
- [9] H. Himawan and M. Y. F, *Interface User Experience*, Yogyakarta: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta, 2020.
- [10] E. Susilo, F. D. Wijaya And R. Hartanto, "Perancangan Dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application," *JNTETI*, Vol. 7, No. 2, P. 8, 2018.
- [11] D. Okpara, "aptlearn.io," aptlearn, 11 Oktober 2022. [Online]. Available: https://aptlearn.io/courses/complete-ui-ux-design-course-for-all-levels/lesson/user-interface-ui-design/?_amc-currency=USD. [Accessed 22 Oktober 2022].
- [12] A. Naufal, "Graphical User Interface (GUI)," *ilmuti.org*, p. 5, 2019.
- [13] D. R. Gemina, "Perancangan User Interface Situs WEB E-Letter UIN Jakarta Menggunakan Metode Five Planes," *Skripsi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, p. 247, 2020.
- [14] A. Reynaldi, "Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost," *Skripsi Universitas Negeri Makassar*, p. 181, 2019.
- [15] R. T. Maulana, "Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Aplikasi Mobile Aucentik," *Skripsi Universitas Islam Indonesia*, p. 75, 2020.
- [16] A. Vivian, "ekrut.com," *EKRUT Media*, 1 July 2022. [Online]. Available: <https://www.ekrut.com/media/user-experience-adalah>. [Accessed 22 10 2022].

- [17] T. Yuliyana, K. R. Arthana And K. Agustini, "*Usability Testing pada Aplikasi Potwis*," Universitas Pendidikan Ganesha Bali, Vol. 8, No. 1, P. 11, 2019.
- [18] N. L. P. A. Wedayanti, N. K. A. Wirdiani and I. K. A. Purnawan, "*Evaluasi Aspek Usability Pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing*," Merpati, vol. 7, no. 2, p. 12, 2019.
- [19] H. Aliya, "glints.com," glints, 7 1 2022. [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/usability-testing-adalah/#.Y1UkjXbP02w>. [Accessed 23 10 2022].
- [20] F. S. Putra, H. M. Az-Zahra and L. Fanani, "*Evaluasi Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Algoritmakopi Menggunakan Metode Usability Testing*," Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol. 3, no. 8, p. 10, 2019.
- [21] N. Huda, "*Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Penilaian Website Rs Siloam Palembang*," Kumpulan jurnal Ilmu Komputer (KLIK), vol. 6, no. 1, p. 13, 2019.
- [22] Y. MZ, "*Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode Usability Testing*," Jurnal Informasi Interaktif, vol. 1, no. 1, p. 10, 2016.
- [23] Y. S. M. Putra and R. Tanamal, "*Analisis Usability Menggunakan Metode Use Questionnaire Pada Website Ciputra Enterprise System*," Teknika, vol. 9(1), pp. 58-65, Juli 2020.
- [24] A. Sasongko, W. E. Jayanti and D. Risdiansyah, "*USE Questionnaire Untek Mengukur Daya Guna Sistem Informasi E-Tadkzirah*," Jurnal Khatulistiwa Informatika, vol. VIII, no. 2, p. 8, 2020.
- [25] B. Sumargo, *Teknik Sampling*, Jakarta: UNJ Press, 2020, p. 358.
- [26] A. R. Aditya Nalendra, Y. Rosalinah, A. Priadi, I. Subroto, R. Rahayuningsih, R. Lestari, S. Kusamandari, R. Yuliasari, D. Astuti, J. Latumahina, M. W. Purnomo and V. A. Zede, *Statistika Seri Dasar Dengan SPSS*, Bandung: Media Sains Indonesia, 2021.
- [27] M. D. Fahmi, H. M. Az-Zahra and R. K. Dewi, "*Perbaikan Usability Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Menggunakan Metode Usability Testing Dan USE Questionnaire*," Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol. 2, no. 12, p. 8, 2018.
- [28] E. O. Nurazizah, E. and R. Astriratma, "*Analisis Pengukuran Usability Menggunakan Metode Use Questionnaire Pada Aplikasi Shopee Indonesia*," Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya, September 2021.
- [29] I. Ghazali, *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS 25*, Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro, 2018.
- [30] A. Setiadi, "*Pemanfaatan Media Sosial Untuk Efektifitas Komunikasi*," Cakrawala-Jurnal Humaniora, vol. 16, no. 2, 2016.
- [31] F. A. Demokrawati, "*Analisis Quick Count Dengan Menggunakan Metode Stratified Random Sampling (Studi Kasus Pemilu Walikota Bandung 2013)*," Diss. Universitas Pendidikan Indonesia, 2014.
- [32] A. Kasih and V. I. Delianti, "*Analisis Usability Nagari Mobile Banking Menggunakan Metode Usability Testing Dengan Use Questionnaire*," Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika, vol. 8, Maret 2020.