

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Muhammad Taufiq Ismail and N. Rachma, "Sistem Informasi Penjualan pada Herangbetta Tangerang berbasis Website," *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, vol. 2, no. 1, 2021, doi: 10.37859/coscitech.v2i1.2336.
- [2] S. Kom. , M. Kom. Elgamar, *Konsep dasar Pemrograman Website dengan PHP*. Malang: CV. Multimedia Edukasi, 2020.
- [3] R. Abdulloh, *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [4] F.- Sonata, "Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer," *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika*, vol. 8, no. 1, 2019, doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.
- [5] G. M. Putra, A. Muhazir, J. Hutahaean, and A. Z. Syah, "Kewirausahaan Berbasis E-Commerce Untuk Meningkatkan Pendapatan Keluarga di Polsek Porsea," *Journal of Sosial Responsibility Projects by Higher Education Forum*, vol. 1, no. 1, 2020.
- [6] M. Danny, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WAREHOUSE BERBASIS VISUAL BASIC 6.0," *Teknik Informatika*, vol. 7, no. 1, 2017.
- [7] E. Y. Anggraeni, *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi, 2017.
- [8] Darma Wijaya & Roy Irawan, "Prosedur Administrasi Penjualan Bearing Pada Usaha Jaya Teknik Jaya," *Pengertian Prosedur*, vol. XVI, no. 1, 2018.
- [9] R. Setiyanto, N. Nurmaesah, and N. S. A. Rahayu, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections Rudi," *Jurnal Sisfotek Global*, vol. 9, no. 1, 2019.
- [10] W. Darmalaksana, *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat*. . Indonesian: Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.
- [11] A. S. Hussein, *Metode Design Thinking untuk Inovasi Bisnis*. . Indonesian: Universitas Brawijaya Press, 2018.
- [12] S. Ds. , M. S. Eva Y, *Suatu Pengantar: Metode Dan Riset Desain Komunikasi Visual DKV*. Indonesian: Deepublish, 2020.
- [13] D. purnomo, A. B. Wibawa pradana, "RANCANGAN MUTU BIOBRIKET MENGGUNAKAN TOOLS VALUE," vol. 4, no. 1, pp. 1–7, 2021.

- [14] R. P. Gani, I. Arum Puspita, and W. Tripiawan, "Perancangan Ui/ux Design Pada Dashboard Monitoring Proyek Menggunakan Metode Design Thinking Untuk Penerapan Sistem Earned Value Management Pada Pt. Xyz," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 8, no. 5, 2021.
- [15] K. M. Ghufroon, W. A. Kusuma, and F. Fauzan, "PENGUNAAN USER PERSONA UNTUK EVALUASI DAN MENINGKATKAN EKSPEKTASI PENGGUNA DALAM KEBUTUHAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK," *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, vol. 3, no. 2, 2020, doi: 10.31598/sintechjournal.v3i2.587.
- [16] M. H. Eko Ruddy Cahyadi, *Manajemen Proyek: Pembelajaran Kewirausahaan Pemula Berbasis Inkubasi Bisnis*. Indonesian: PT Penerbit IPB Press, 2022.
- [17] R. S. Kurnia, "Pemetaan User Journey untuk Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya," vol. 1, no. 8, pp. 7542–7548, 2019.
- [18] R. S. Kurnia, "Implementasi User Journey Map pada Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Tunanetra," *INTECHNO Journal-Information Technology Journal*, vol. 1, no. 4, 2019.
- [19] J. Teknologi, I. Jtsi, M. R. Yanuarsyah, and R. Napianto, "ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG ( STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU," vol. 2, no. 2, pp. 61–68, 2021.
- [20] A. Mursyidah, I. Aknuranda, and H. Muslimah Az-Zahra, "Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 4, 2019.
- [21] M. S. Hartawan, "Penerapan User Centered Design (UCD) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film," *Jurnal Elektro & Informatika SWADHARMA (JEIS)*, vol. 2, no. 1, 2022.
- [22] M. ZHANG, "SPEEDING UP THE PROTOTYPING OF LOW-FIDELITY USER," no. pp. 9-12, 2022.
- [23] R. P. S. A. P. K. Annette Kathleen, "ANALISIS PERBANDINGAN USER FLOW DARI,' Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra, Vols.," vol. 1, no. no 18, pp. 1–9, 2021.

- [24] I. P. Sari, A. H. Kartina, A. M. Pratiwi, F. Oktariana, M. F. Nasrulloh, and S. A. Zain, "Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru," *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, vol. 2, no. 1, 2020, doi: 10.17509/edsence.v2i1.25131.
- [25] D. G. S. D. W. Tom Brinck, *designing web sites that work Usability For The Web*. San Fransisco, CA: Morgan Kaufmann Publishers An Imprint of Esevier, 2022.
- [26] T. Z. V. G. S. P. A. H. M. R. A. Y. P. U. S. P. Chamdan Mashuri, *Evaluasi Learning Management System (LMS) Dengan Usability Testing Dan Webqual*. Indonesian: Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia, 2022.
- [27] N. H. Pratama, Y. Yulianti, and A. S. Sukamto, "Aplikasi Bank Materi Pembelajaran untuk Jenjang SMA," *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, vol. 8, no. 3, p. 257, Jul. 2020, doi: 10.26418/justin.v8i3.31984.
- [28] A. R. Pradana and M. Idris, "Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking," *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [29] M. S. Lamada, A. S. Miru, and R.- Amalia, "Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010," *Jurnal MediaTIK*, vol. 3, no. 3, 2020, doi: 10.26858/jmtik.v3i3.15172.

UNIVERSITAS  
MIKROSKIL