

**PERANCANGAN *USER INTERFACE* APLIKASI D'TAYLOR
MENGUNAKAN METODE *DESIGN SPRINT***

SKRIPSI

Oleh:

CALVIN BODHIVIJAYA

NIM: 18.211.0102

CYNTHIA

NIM: 18.211.0561



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS MIKROSKIL
MEDAN
2022**

**D'TAYLOR APPLICATION USER INTERFACE DESIGN USING
THE DESIGN SPRINT METHOD**

FINAL RESEARCH

By:

**CALVIN BODHIVIJAYA
Student Number: 18.211.0102
CYNTHIA
Student Number: 18.211.0561**



**STUDY PROGRAM OF INFORMATION SYSTEM
FACULTY OF INFORMATICS
MIKROSKIL UNIVERSITY
MEDAN
2022**

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN *USER INTERFACE* APLIKASI D'TAYLOR
MENGUNAKAN METODE *DESIGN SPRINT*

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

CALVIN BODHIVIJAYA
NIM: 18.211.0102
CYNTHIA
NIM: 18.211.0561

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I,



Roni Yunis, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II,



Angela, S.Kom., M.MSI.

Medan, 24 Agustus 2022
Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua Program Studi
Sistem Informasi,


UNIVERSITAS
MIKROSKIL

Rin Rin Meilani Salm, S.Kom., M.Kom.

UNIVERSITAS
MIKROSKIL

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Cynthia

NIM : 182110561

Peminatan : E-Bisnis

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/sistem informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 10 Agustus 2022

Saya yang membuat pernyataan,



HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang membuat pernyataan ini adalah mahasiswa Jurusan/Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan dengan identitas mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Calvin Bodhivijaya

NIM : 182110102

Peminatan : E-Bisnis

Sehubungan dengan Tugas Akhir tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian dan penulisan Tugas Akhir tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya) dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan benar. Bila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuatnya), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan oleh Universitas Mikroskil Medan, yakni pencabutan ijazah yang telah saya terima dan ijazah tersebut dinyatakan tidak sah.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mikroskil Medan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak ini, Universitas Mikroskil Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan Tugas Akhir saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Menyatakan juga bahwa saya akan mempertahankan hak eksklusif saya untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Tugas Akhir saya guna pengembangan karya di masa depan, misalnya dalam bentuk artikel, buku, ataupun perangkat lunak/system informasi.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Medan, 10 Agustus 2022

Saya yang membuat pernyataan,



Calvin Bodhivijaya

PERANCANGAN *USER INTERFACE* APLIKASI D'TAYLOR MENGUNAKAN METODE *DESIGN SPRINT*

Abstrak

Menjahit merupakan salah satu usaha mikro yang banyak diminati oleh masyarakat. Ada masyarakat yang suka berganti model model pakaian, ini merupakan salah satu alasan yang mendukung usaha dari tailor. Namun, karena pandemi corona yang terjadi di dunia mengakibatkan menurunnya kegiatan usaha dari tailor yang dikarenakan oleh peraturan pemerintah seperti social distancing. Tujuan dari pemilihan topik ini adalah untuk membantu mendongkrak usaha dari tailor agar bisa lebih baik disaat pandemi seperti sekarang. Tidak dipungkiri bahwa usaha ini juga merupakan mata pencaharian dari masyarakat. Design sprint adalah metodologi yang akan diterapkan dalam rancangan user interface yang akan dikerjakan. Rancangan aplikasi ini nantinya dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang bermanfaat untuk mendukung usaha para tailor.

Kata kunci: *Tailor, User Interface, Design Sprint*

Abstract

Sewing is one of the micro-enterprises that is in great demand by the community. There are people who like to change models of clothing models, this is one of the reasons that support the efforts of tailors. However, due to the corona pandemic that occurred in the world, it caused a decrease in business activities from tailors due to government regulations such as social distancing. The purpose of choosing this topic is to help boost the efforts of tailors so that they can be better during a pandemic like now. It is undeniable that this business is also the livelihood of the people. Design sprint is a methodology that will be applied in the user interface design that will be worked on. This application design can later be developed into a useful application to support the efforts of tailors.

Keywords: *Tailor, User Interface, Design Sprint*

KATA PENGANTAR

Ucapan syukur yang saya panjatkan kepada kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya lah kami dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini dengan baik. Penyusunan pada tugas akhir ini yang berjudul “Perancangan *User Interface* Aplikasi D'Taylor Menggunakan Metode *Design Sprint*” ini sebagai salah satu persyaratan kelulusan guna untuk memperoleh gelar sarjana pada tahap Pendidikan S-1, Program Studi Sistem Informasi Universitas Mikroskil Medan.

Selama masa penyusunan tugas akhir ini, penulis mengalami masalah dalam hal keterbatasan berupa pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki, namun penulis telah mendapatkan bimbingan, masukan, kritik yang membangun serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Roni Yunis, S. Kom., M.T., selaku Dosen Pembimbing 1
2. Ibu Angela, S. Kom., M.MSI., selaku Dosen Pembimbing 2
3. Ibu Rin Rin Meilani Salim, S. Kom., M. Kom., selaku Kepala Prodi Sistem Informasi.
4. Para dosen pengajar yang telah banyak mendukung serta membantu selama masa perkuliahan berlangsung.
5. Seluruh pihak keluarga dari penulis yang senantiasa memberikan bantuan dan dukungan penuh dalam penulisan tugas akhir ini.
6. Teman terdekat hingga seluruh rekan kerja dari penulis ikut memberikan dukungan penuh.
7. Mr. Mew Suppasit, Jeff Satur, Mile Phakphum, Jerome Polin dan 4 temannya yang telah memberikan sebuah motivasi dan inspirasi kepada penulis agar tetap semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis sangat berharap agar bisa menerima berbagai kritik dan saran yang bersifat membangun serta hasil dari tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi yang membutuhkan.

Medan, 10 Agustus 2022

Penulis,

Cynthia dan Calvin Bodhivijaya



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	7
1.5 Metode Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 <i>Jasa Tailor</i>	9
2.2 <i>User Interface</i>	12
2.3 <i>Aplikasi Mobile</i>	14
2.4 <i>Android</i>	15
2.4.1 <i>Sejarah Android</i>	15
2.4.2 <i>Android SDK</i>	17
2.5 <i>Metode Design Sprint</i>	17
2.6 <i>Tools dalam Design Sprint</i>	21
2.6.1 <i>Project Map</i>	21
2.6.2 <i>Crazy 8</i>	22
2.6.3 <i>Decision Matrix</i>	22
BAB III ANALISIS SISTEM.....	23
3.1. <i>Understand</i>	23
3.1.1 <i>Aplikasi Sejenis</i>	23
3.1.2 <i>Wawancara</i>	25
3.1.3 <i>Tujuan Jangka Panjang</i>	27
3.1.4 <i>Daftar Pertanyaan Sprint</i>	29

3.1.5	<i>Project Map</i>	30
3.1.6	<i>Integrated Data Thinking</i>	32
3.1.7	<i>Importance/Difficulty Matrix</i>	33
3.2.	<i>Diverge</i>	34
3.2.1.	Ide dan Catatan.....	34
3.2.2	<i>Crazy 8</i>	36
3.2.3	Membuat Sketsa.....	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		60
4.1	<i>Decide</i>	60
4.2	<i>Prototype</i>	60
4.2.1	<i>Prototype Customer</i>	61
4.2.2	<i>Prototype Tailor</i>	80
4.2.3	<i>Prototype Admin Website</i>	93
4.3	Pembahasan.....	98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA		101
LAMPIRAN		101
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		125

UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Lima Tahapan metode design sprint [19].....	18
Gambar 3. 1 Proses Registrasi User.....	23
Gambar 3. 2 Proses Pengukuran Badan.....	24
Gambar 3. 3 Proses Pembayaran.....	24
Gambar 3. 4 Grafik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	25
Gambar 3. 5 Grafik Persentase dari segi umur.....	26
Gambar 3. 6 Tujuan Jangka Panjang.....	28
Gambar 3. 7 Daftar Pertanyaan <i>Sprint</i>	29
Gambar 3. 8 Daftar Hasil <i>Voting</i>	30
Gambar 3. 9 <i>Project Map</i>	31
Gambar 3. 10 <i>Table Matrix</i>	34
Gambar 3. 11 Rancangan Tampilan Awal.....	38
Gambar 3. 12 Rancangan Tampilan <i>Login</i>	39
Gambar 3. 13 Rancangan Tampilan Registrasi.....	39
Gambar 3. 14 Rancangan Tampilan <i>forget password</i>	40
Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan <i>Homepage</i>	41
Gambar 3. 16 Rancangan Tampilan <i>follower list</i>	41
Gambar 3. 17 Rancangan Tampilan <i>setting</i> akun.....	42
Gambar 3. 18 Rancangan Tampilan <i>detail order custom</i>	43
Gambar 3. 19 Rancangan tampilan order <i>repair</i>	43
Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan <i>add catalog</i>	44
Gambar 3. 21 Rancangan Tampilan <i>chatting</i>	44
Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Awal <i>Customer</i>	45
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan <i>Login Customer</i>	46
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Registrasi <i>Customer</i>	46
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan <i>Forget Password</i>	47
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan <i>setting</i> akun.....	48
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan <i>Homepage</i>	49
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Pencarian <i>Tailor</i>	50
Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan katalog <i>tailor</i>	51

Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Pemesanan	52
Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Pembayaran	53
Gambar 3. 32 Rancangan Tampilan Ekspedisi	54
Gambar 3. 33 Rancangan Tampilan Awal	55
Gambar 3. 34 Rancangan Tampilan <i>Home</i>	55
Gambar 3. 35 Rancangan Tampilan Data <i>Tailor</i>	56
Gambar 3. 36 Rancangan Tampilan Data <i>Customer</i>	56
Gambar 3. 37 Rancangan Tampilan Data <i>Chatting</i>	57
Gambar 3. 38 Rancangan Tampilan Data Pembayaran	57
Gambar 3. 39 Rancangan Tampilan Data <i>Report</i>	58
Gambar 3. 40 Rancangan Tampilan Data <i>Shipment</i>	58
Gambar 3. 41 Rancangan Tampilan <i>Help Center</i>	59
Gambar 4. 1 Tampilan Logo Aplikasi D'Taylor.....	60
Gambar 4. 2 Warna yang digunakan.....	60
Gambar 4. 3 Tampilan <i>splash screen</i> Aplikasi D'Taylor	61
Gambar 4. 4 Tampilan awal Aplikasi D'Taylor.....	62
Gambar 4. 5 Tampilan <i>login</i> Aplikasi D'Taylor	62
Gambar 4. 6 Tampilan <i>register</i> Aplikasi <i>D'Taylor</i>	63
Gambar 4. 7 Tampilan <i>homepage</i> Aplikasi D'Taylor.....	64
Gambar 4. 8 Tampilan <i>Search</i> Aplikasi D'Taylor	64
Gambar 4. 9 Tampilan <i>Locate</i> Aplikasi D'Taylor	65
Gambar 4. 10 Tampilan <i>Profile Tailor</i> Aplikasi D'Taylor	66
Gambar 4. 11 Tampilan <i>Detail</i> Katalog.....	67
Gambar 4. 12 Tampilan <i>Custom Order 1</i>	68
Gambar 4. 13 Tampilan <i>Custom Order 2</i>	69
Gambar 4. 14 Tampilan <i>Custom Order 3</i>	69
Gambar 4. 15 Tampilan <i>Custom Order 4</i>	70
Gambar 4. 16 Tampilan <i>Detail Order 1</i>	71
Gambar 4. 17 Tampilan <i>Detail Order 2</i>	71
Gambar 4. 18 Tampilan <i>Customer Profile</i>	72
Gambar 4. 19 Tampilan <i>tab on process</i>	73
Gambar 4. 20 Tampilan <i>tab shipping</i>	74

Gambar 4. 21 Tampilan <i>tab finished</i> dan <i>tab repair</i>	74
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman <i>repair</i>	75
Gambar 4. 23 Tampilan <i>Repair Non-custom</i>	76
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman <i>balance</i>	77
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman <i>balance</i>	77
Gambar 4. 26 Tampilan Halaman <i>edit profile</i> dan <i>address</i>	78
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman <i>Setting</i>	78
Gambar 4. 28 Tampilan Halaman <i>tab account</i>	79
Gambar 4. 29 Tampilan Halaman <i>help</i> dan <i>log out</i>	80
Gambar 4. 30 Tampilan awal Halaman <i>Tailor</i>	81
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman <i>login tailor</i>	81
Gambar 4. 32 Tampilan Halaman <i>register tailor</i>	82
Gambar 4. 33 Tampilan Halaman profil <i>tailor</i>	83
Gambar 4. 34 Tampilan Halaman <i>add catalog</i>	83
Gambar 4. 35 Tampilan <i>tab custom</i>	84
Gambar 4. 36 Tampilan <i>detail order</i> pada akun <i>tailor</i>	85
Gambar 4. 37 Tampilan <i>detail order</i> pada akun <i>tailor</i>	85
Gambar 4. 38 Tampilan <i>tab on process</i> dan halaman <i>chat</i>	86
Gambar 4. 39 Tampilan Halaman <i>detail order</i> dan progres <i>shipping</i>	86
Gambar 4. 40 Tampilan Halaman <i>tab finished</i> , <i>rating tailor</i> , dan <i>follower tailor</i>	87
Gambar 4. 41 Tampilan Halaman <i>tab repair</i>	88
Gambar 4. 42 Tampilan <i>tab repair non-custom</i>	88
Gambar 4. 43 Tampilan <i>Detail order non custom</i>	89
Gambar 4. 44 Tampilan Halaman <i>edit profil</i>	90
Gambar 4. 45 Tampilan Halaman <i>tailor balance</i> dan halaman <i>withdraw</i>	90
Gambar 4. 46 Tampilan <i>withdraw success</i> dan histori transaksi	91
Gambar 4. 47 Tampilan Halaman <i>Setting</i>	92
Gambar 4. 48 Tampilan Halaman <i>Help center</i> dan <i>chat</i>	92
Gambar 4. 49 Tampilan <i>request delete account</i> dan <i>log out</i>	93
Gambar 4. 50 Tampilan <i>Login User Admin</i>	93
Gambar 4. 51 Tampilan <i>Main Menu user admin</i>	94
Gambar 4. 52 Tampilan data <i>tailor</i>	94

Gambar 4. 53 Tampilan data <i>customer</i>	95
Gambar 4. 54 Tampilan data <i>payment</i>	95
Gambar 4. 55 Tampilan data <i>shipment</i>	96
Gambar 4. 56 Tampilan data <i>chatting</i>	96
Gambar 4. 57 Tampilan data <i>report</i>	97
Gambar 4. 58 Tampilan Halaman <i>Help Center</i>	98
Gambar 4. 59 Tampilan Halaman <i>Log Out</i>	98



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Hasil Wawancara	26
Tabel 3. 2 <i>Integrated Data Thinking</i>	32
Tabel 3. 3 Tabel <i>Crazy 8</i>	36



UNIVERSITAS MIKROSKIL

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kuisisioner	105
Lampiran 2 Hasil Kuisisioner Responden	112
Lampiran 3 <i>Prototype User Customer</i>	113
Lampiran 4 <i>Prototype User Tailor</i>	120
Lampiran 5 <i>Prototype User Admin</i>	124



UNIVERSITAS MIKROSKIL