

# **SISTEM REKOMENDASI SEPATU MENGGUNAKAN METODE TRUST – BASED SOCIAL NETWORK**

## **TUGAS AKHIR**

Oleh :

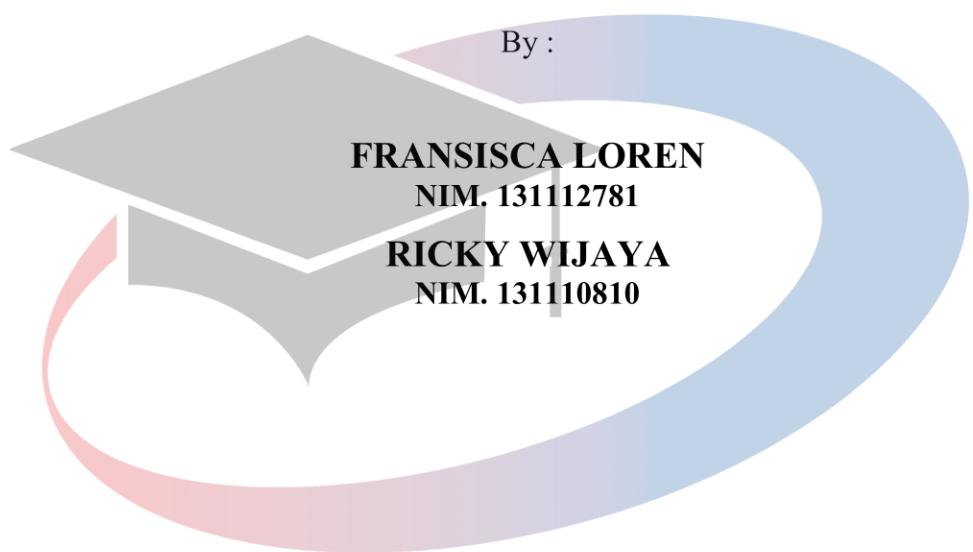
**FRANSISCA LOREN**  
NIM. 131112781  
**RICKY WIJAYA**  
NIM. 131110810



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MIKROSKIL  
MEDAN  
2017**

# **RECOMMENDATION SYSTEM OF SHOES USING TRUST – BASED SOCIAL NETWORK METHOD**

**FINAL RESEARCH**



**STUDY PROGRAM OF INFORMATICS ENGINEERING  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MIKROSKIL  
MEDAN  
2017**

**LEMBARAN PENGESAHAN**  
**SISTEM REKOMENDASI SEPATU MENGGUNAKAN  
METODE TRUST – BASED SOCIAL NETWORK**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan untuk Melengkapi Persyaratan Guna  
Mendapatkan Gelar Sarjana Strata Satu  
Program Studi Teknik Informatika

Oleh :

**FRANSISCA LOREN**  
**NIM. 131112781**

**RICKY WIJAYA**  
**NIM. 131110810**

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing I,

Dr. Pahala Sirait, S.T., M.Kom.

Dosen Pembimbing II,

Felix, S.Kom., M.Kom

**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**

Medan, 18 Agustus 2017

Diketahui dan Disahkan Oleh :

**Ketua Program Studi  
Teknik Informatika,**



Sunario Megawati, S.Kom., M.Kom

## ABSTRAK

Sistem Rekomendasi (SR) merupakan model aplikasi dari hasil observasi terhadap keadaan dan keinginan pelanggan. Sistem Rekomendasi memanfaatkan opini seorang terhadap suatu barang dalam kategori tertentu, untuk membantu seseorang dalam memilih produk. Metode *Trust Based Social Network* dibuat untuk mengatasi kelemahan yang menggunakan *rating* tertinggi sebagai acuan dalam mendapatkan hasil rekomendasi sehingga metode tersebut tidak menjanjikan rekomendasi yang diberikan tepat sesuai dengan keinginan pengguna. Pada skripsi ini akan dijelaskan tentang implementasi sistem rekomendasi sepatu dengan menggunakan metode *Trust Based Social Network* dan algoritma pendukung yaitu algoritma *Tidal Trust* yang memanfaatkan kuisioner yang diisi oleh user / pembeli untuk setiap pembelian, hubungan pertemanan yang di dapat dari lamanya bungungan pertemanan antara *user* dengan *user* lainnya berdasarkan bulan dan hasil penjualan. Dari nilai – nilai yang di dapat berfungsi untuk melakukan perhitungan nilai kepercayaan sedangkan metode *Trust Based Social Network* menggunakan nilai *user* (nilai kuisioner yang diisi) dan nilai kepercayaan dalam menghitung nilai kemiripan dalam sistem rekomendasi sepatu.

Kata Kunci : Sistem Rekomendasi, Sepatu, *Trust Based Social Network*, *Tidal Trust*

UNIVERSITAS  
MIKROSKIL

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjangkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul Sistem Rekomendasi Sepatu Menggunakan Metode *Trust – Based Social Network*.

Tugas Akhir ini dibuat untuk melengkapi persyaratan kurikulum pada Program Studi Teknik Informatika Strata Satu, STMIK Mikroskil Medan.

Penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Pahala Sirait, S.T., M.Kom. selaku Pembimbing I yang telah membimbing penulis dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.
2. Bapak Felix, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing II yang telah membimbing penulis dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.
3. Bapak Sunario Megawan, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Dr. Mimpi Ginting, M.S. selaku Ketua STMIK Mikroskil Medan.
5. Bapak Djoni, S.Kom., M.T.I. selaku Wakil Ketua I STMIK Mikroskil Medan.
6. Bapak atau Ibu Dosen STMIK Mikroskil Medan yang telah membantu proses penulisan tugas akhir ini.
7. Anggota keluarga, teman, serta saudara-saudari yang terus memberikan dukungan penuh kepada penulis selama proses penulisan tugas akhir ini.
8. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam proses penulisan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan yang ada. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang bersifat membangun akan sangat diterima dengan senang hati. Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi masyarakat. Terima kasih.

Medan, Agustus 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Pengembangan Sistem .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1. <i>Data Mining</i> .....	5
2.1.1. Definisi <i>Data Mining</i> .....	5
2.1.2. Proses <i>Data Mining</i> .....	6
2.1.3. Pengelompokan <i>Data Mining</i> .....	7
2.2. Sistem Rekomendasi .....	12
2.2.1. <i>Content Based Recommendation</i> .....	13
2.2.2. <i>Demographic Based Recommendation</i> .....	14
2.2.3. <i>Hybrid Based Recommendation</i> .....	15
2.2.4. <i>Collaborative Based Recommendation</i> .....	16
2.3. <i>Trust Based Social Network</i> .....	19

2.4.	<i>Tidal Trust</i> .....	22
2.5.	<i>Electronic Commerce (E-Commerce)</i> .....	23
2.6.	Sepatu .....	25
2.6.1.	Definisi Sepatu.....	25
2.6.2.	Manfaat Sepatu.....	26
2.6.3.	Jenis – Jenis Sepatu.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		30
3.1.	Analisis .....	30
3.1.1.	Analisis Proses .....	30
3.1.2.	Analisis Kebutuhan .....	36
3.2.	Perancangan.....	48
3.2.1.	Perancangan Tampilan.....	48
3.2.2.	Perancangan Basis Data .....	61
BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI .....		64
4.1.	Hasil.....	64
4.1.1.	Tampilan <i>Admin</i> .....	64
4.1.2.	Tampilan <i>User</i> .....	68
4.2.	Pengujian Terhadap Metode Algoritma .....	72
4.3.	Pengujian Terhadap Tingkat Kepuasan Pengguna .....	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		79
5.1.	Kesimpulan.....	79
5.2.	Saran .....	79
DAFTAR PUSTAKA .....		80
LAMPIRAN .....		81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Contoh <i>Decision Tree</i> .....	9
Gambar 2.2. Contoh <i>Demografic Recommendation</i> .....	14
Gambar 2.3. <i>Linier Combination</i> (Li, Qing and Kim , B. M, 2002).....	15
Gambar 2.4. <i>Sequential Combination</i> (Li, Qing and Kim, B. M, 2002).....	16
Gambar 2.5. Model ICHM ((Li, Qing and Kim, B. M, 2002).....	16
Gambar 2.6. Gambaran Kasar <i>Trust Based Social Network</i> .....	21
Gambar 2.7. Contoh Gambaran kasar Algoritma <i>Tidal Trust</i> .....	22
Gambar 2.8. Sepatu Formal pria dan wanita.....	27
Gambar 2.9. Sepatu Boots.. .....	27
Gambar 2.10. <i>Sandals</i> Wanita dan Pria.....	27
Gambar 2.11. <i>Heels</i> .....	28
Gambar 2.12. Sepatu santai wanita.. .....	28
Gambar 2.13. Sepatu olahraga pria dan wanita.	29
Gambar 2.14. Sepatu Sneakers Pria dan Wanita.....	29
Gambar 3.1. <i>Flowchart</i> Alur Sistem.....	30
Gambar 3.2. Hitung Nilai Kepercayaan dengan rumus <i>Tidal Trust</i> .....	31
Gambar 3.3. Hitung Nilai Kemiripan dengan Rumus <i>Trust Based Social Network</i> .32	32
Gambar 3.4. Diagram Use Case Sistem Rekomendasi.....	37
Gambar 3.5. <i>Mockup Homepage</i> .. .....	49
Gambar 3.6. <i>Mockup Login</i> .....	50
Gambar 3.7. <i>Mockup Sign Up</i> .. .....	51
Gambar 3.8. <i>Mockup</i> setelah <i>Login</i> .....	52
Gambar 3.9. <i>Mockup Shop For Man</i> .....	53
Gambar 3.10. <i>Mockup Shop For Woman</i> .. .....	54
Gambar 3.11. <i>Mockup Shopping Cart</i> .. .....	55
Gambar 3.12. <i>Mockup</i> Kuisioner.. .....	56
Gambar 3.13 <i>Mockup Home Admin</i> .. .....	57
Gambar 3.14 <i>Mockup Manage Produk</i> .. .....	58
Gambar 3.15 <i>Mockup Manage User</i> .. .....	58

Gambar 3.16 Mockup Kuisioner.	59
Gambar 3.17 Mockup Manage Produk..	60
Gambar 3.19. Relasi antar tabel sistem rekomendasi..	63
Gambar 4.1. <i>Login Admin</i> .....	64
Gambar 4.2. Tampilan <i>login admin</i> gagal..	65
Gambar 4.3. <i>Homepage Admin</i> .	65
Gambar 4.4 Halaman <i>Manage Product</i> .	66
Gambar 4.5. Halaman <i>Add New Product</i> .	66
Gambar 4.6. Halaman <i>Manage User</i> ..	67
Gambar 4.7 Halaman <i>Manage Quesionnaire</i> ..	67
Gambar 4.8 Halaman <i>Add New Quesionnaire</i> ..	67
Gambar 4.9 <i>Homepage User</i> .....	68
Gambar 4.10. Halaman <i>Login</i> .....	68
Gambar 4.11. Halaman <i>Home</i> setelah <i>Login</i> .....	69
Gambar 4.12. <i>Add Friend</i> dan <i>Friend List</i> .....	69
Gambar 4.13. Halaman <i>Sign Up</i> ..	70
Gambar 4.14. <i>Top Trending</i> pada home.	70
Gambar 4.15. <i>Hasil Rekomendasi</i> pada <i>Shop for Man / Woman</i> .....	71
Gambar 4.16. <i>Cart</i> ..	71
Gambar 4.17. Kuisioner.....	72

# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Contoh Hubungan Pertemanan dan Bobot Kuisioner terhadap X.....	33
Tabel 3.2. Hasil Nilai Kepercayaan .....	34
Tabel 3.3. Sepatu yang dibeli oleh X .....	34
Tabel 3.4. Nilai Kepercayaan Dimasukkan dalam Masing – Masing Produk.....	34
Tabel 3.5. Hasil Nilai Kemiripan.....	35
Tabel 3.6. Nilai kemiripan diurutkan secara <i>Bubble Sort</i> .....	36
Tabel 3.7. Narasi <i>Use Case</i> Melihat <i>Top Trending</i> .....	37
Tabel 3.8. Narasi <i>Use Case</i> Melihat Produk Pria atau Wanita.....	38
Tabel 3.9. Narasi <i>Use Case</i> Registrasi.....	39
Tabel 3.10. Narasi <i>Use Case</i> Melihat Detail Sepatu.....	40
Tabel 3.11. Narasi <i>Use Case</i> Login.....	41
Tabel 3.12. Narasi <i>Use Case</i> Mendapatkan Rekomendasi.....	42
Tabel 3.13. Narasi <i>Use Case</i> Membeli Sepatu.....	42
Tabel 3.14. Narasi <i>Use Case</i> Melihat Keranjang Belanja.....	44
Tabel 3.15. Narasi <i>Use Case</i> Mengisi Kuisioner.....	44
Tabel 3.16. Narasi <i>Use Case</i> Mengelola Akun User.....	45
Tabel 3.17. Narasi <i>Use Case</i> Mengelola data sepatu.....	46
Tabel 3.18. Narasi <i>Use Case</i> Mengelola Soal Kuisioner.....	47
Tabel 3.19. Kerangka PIECES.....	47
Tabel 3.20. Struktur Tabel User.....	61
Tabel 3.21. Struktur Tabel Sepatu.....	61
Tabel 3.22. Struktur Tabel Kuisioner.....	62
Tabel 3.23. Struktur Tabel <i>Friend</i> .....	62
Tabel 3.24. Struktur Tabel Administrato.....	62
Tabel 3.25. Struktur Tabel Jual.....	62
Tabel 3.26. Struktur Tabel <i>Cart/Keranjang Belanja</i> .....	63
Tabel 3.27. Struktur Tabel Jawaban.....	63
Tabel 4.1. Data Pengujian 1.....	73
Tabel 4.2. Data Pengujian 2.....	73

Tabel 4.3. Hasil Survei.....	74
Tabel 4.4. Hasil Pengujian.....	74
Tabel 4.5. Pertanyaan Kuisioner.....	75
Tabel 4.6. Hasil Kuisioner.....	76
Tabel 4.7 Persentase Hasil Kuisioner Setiap Pertanyaan.....	77



# UNIVERSITAS MIKROSKIL

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Listing Program.....	81
Lampiran 2 Daftar Riwayat Hidup.....	105



**UNIVERSITAS  
MIKROSKIL**